

P.V.P. 4,50€
Pruébala este mes POR SÓLO 3,99€
100% juegos de PC • 100% diversión • 100% actualidad
Nº 213
noviembre 2012
La revista de jugadores para jugadores
micromanía
PREVIEW
Far Cry 3
¡Disfruta tus vacaciones más salvajes!
REPORTAJE
GAME DIGITAL
Así es la nueva plataforma digital
Juegos del mes
LA FUGA DE DEPONIA
PRO EVOLUTION SOCCER 2013
DISHONORED
XCOM: ENEMY UNKNOWN
TORCHLIGHT II
F1 2012
¡REPORTAJE ESPECIAL!
CALL OF DUTY BLACK OPS II
¡El futuro de la acción bélica ya está aquí!
HARDWARE
Pon al día tu PC con lo más nuevo del mercado
PREVIEW
Hitman Absolution: ¡47 vuelve a lo grande!
REPORTAJE
Juegos de velocidad: ¡Arranca la competición!


100% juegos de PC • 100% diversión • 100% actualidad
ruébala este mes
POR SÓLO 3,99€
La revista de jugadores para jugadores
micromanía
PREVIEW
Far Cry 3
Disfruta tus vacaciones más salvajes!
REPORTAJE
GAME DIGITAL
Así es la nueva plataforma digital
Juegos del mes
LA FUGA DE DEPONIA
PRO EVOLUTION SOCCER 20
DISHONORED
XCOM: ENEMY UNKNOWN
TORCHLIGHT
F1 20
PV.P. CANARIAS 4,14€
¡REPORTAJE ESPECIAL!
CALL OF DUTY BLACK OPS II
¡El futuro de la acción bélica ya está aquí!
HARDWARE
Pon al día tu PC con lo más nuevo del mercado
PREVIEW
Hitman Absolution: ¡47 vuelve a lo grande!
REPORTAJE
Juegos de velocidad: ¡Arranca la competición!


Totalmente en ESPAÑOL
You Tube
Busca
Gas Guzzlers
trailer FX
GAS
GUZZLERS
COMBAT CARNAGE
FIRE ZONE
DK3NKM
300
Puntos FX
de regalo
12
www.pegi.info
Gamepire


CONDUCCIÓN EXTREMA
DE COMBATE
15 coches únicos
34 circuitos extremos
Desierto Montaña Hielo Ciudad
Gráficos de alta definición HD
DIABLO
IHATEU
12 armas móviles
Escudos Power Ups Minas Bombas
GAS GUZZLERS
En Gas Guzzlers
solo puede quedar uno
AS GUZZLERS - COMBAT CARNAGE EN TU TIENDA DE VIDEOJUEGOS FAVORITA POR SOLO
19'95€
FX

Un otoño caliente

Bienvenido, un mes más, a Micromanía. Metidos ya en la vorágine del trabajo tras el verano, que no es más que un recuerdo a estas alturas, seguimos en el proceso de adaptación al cambio. Cambio de editorial, claro, como ya os comentamos el mes pasado. Un proceso del que ya quedan pocos flecos, pero que aún no ha terminado. Un proceso que en el futuro empezará a producir nuevos frutos, pero no adelantemos acontecimientos, porque si estoy seguro de que el futuro se perfila realmente positivo y atractivo, no puedo decir menos del presente.

El presente es genial, y ahora no hablo sólo de Micromanía, sino del PC, de los juegos que ahora mismo estarás disfrutando –y si no, lo harás en cuanto acabes de leer este número de Micromanía y descubrir lo que en él te contamos– y de los que vas a disfrutar de aquí a final de año. Porque si os digo que este fin de año se presenta como uno de los más impresionantes que hayamos disfrutado los jugadores de PC en mucho tiempo, puede que no me creáis. Pero lo haréis en cuanto leáis los contenidos del mes.

Nuestra portada es la mejor muestra de lo que os estoy contando, pero no es la única. En todo caso, en lo que ya es casi una tradicion, Activision nos trae la nueva entrega de «Call of Duty» en la que ya es, con toda seguridad, una de las franquicias más exitosas –sino la más– de toda la Historia del videojuego. «Black Ops II» ya está casi aquí, y lo que hemos visto nos ha dejado tan impresionados como podréis leer en el reportaje que encontraréis en páginas interiores. Pero no es lo único que, estoy seguro, os impresionará de este número.

Los juegos que hemos analizado este mes son, todos, espectaculares. Algunos vienen siendo un éxito desde hace dos décadas, otros son una auténtica evolución en diseño y tecnología, y algún otro, simplemente, es lo más divertido que podáis instalar en vuestros discos duros. Y la cosa, como podéis imaginar, no termina aquí. Desvelamos los secretos de la nueva plataforma digital de GAME –que se estrena justo cuando este número de Micromanía vea la luz–, de los mejores juegos de velocidad que hay disponibles para PC, de todas las novedades de hardware que han aparecido en las últimas semanas y os contamos todo lo necesario para que estéis al tanto de lo más relevante de la actualidad.

Y, cuando acabéis de leer, podéis disfrutar del juego que os regalamos este mes, una de las mejores entregas de un clásico de la estrategia, «The Settlers». Nos vemos el próximo mes. ¡Disfrutad Micromanía!





Staff

REDACCIÓN

Director
Francisco Delgado

Redactor Jefe
Santiago Tejedor

Diseño y Autoedición
Carmen Jiménez

Colaboradores
J.A. Pascual, J. Traverso, M. Carabantes, E. Barco

PUBLISHER
Amalio Gómez

PUBLICIDAD
Director Comercial
José Colino
josecolino.publi@gmail.com

PRODUCCIÓN
Asedict Gestión Editorial
asedict@gmail.com

Preimpresión:
Espacio y Punto

Impresión:
Industria Gráfica Altair
Seseña (Toledo)

Distribución
S.G.E.L.
Telf.: 91 657 69 00
Transporte: **Boyaca**
Tel.: 91 747 88 00

EDITA
Blue Ocean Publishing

BLUEOCEAN PUBLISHING

Depósito legal: M-15.436-1985

sta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
12/2012
Printed in Spain

Síguenos también en nuestra página de **facebook**
www.facebook.com/revistamicromania





34 **Dishonored** Arkane y Bethesda han creado una obra de arte. ¡Así es!

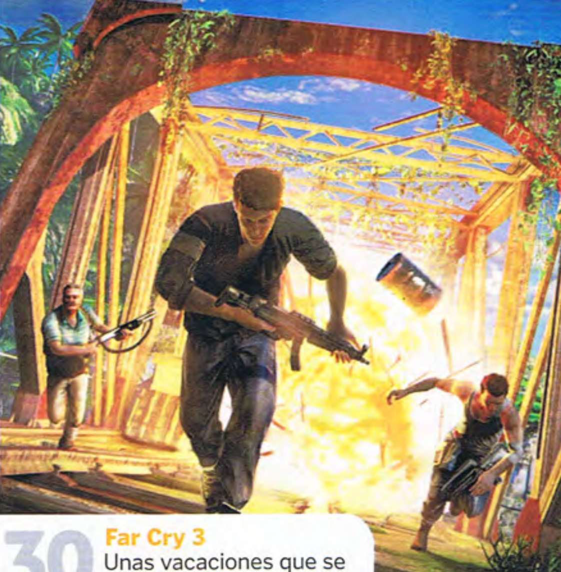




26 **Hitman Absolution** Ya hemos jugado con 47 y así será su aventura.

78 **Game Digital** La nueva plataforma de distribución de la mayor cadena de España, al descubierto.

GAME DIGITAL



30 **Far Cry 3** Unas vacaciones que se vuelven... explosivas.



38 **XCOM Enemy Unknown** El alucinante remake de un juego legendario.

olección micromanía
The Settlers
onstruye tu Imperio

lo tuyo es la estrategia prepárate
ra disfrutar con una de las mejores
tregas de un gran clásico del género.





18 **Call of Duty Black Ops II** La nueva acción bélica te lleva al futuro en un conflicto global... ¡espectacular!



52 **Juegos de velocidad** Para que disfrutes del volante sin perder puntos.

Reportaje

Aún no sabemos si Alonso será capaz de conseguir la proeza de ganar un nuevo mundial de F1, pero si a ti también te gusta coger el volante y pisarle a fondo, te presentamos los mejores juegos de velocidad para tu PC que puedes encontrar ahora mismo. ¡Arranca ya tu máquina!

Ranking

Los juegos que más nos han enganchado el último mes.

El mejor ranking posible: el que hacemos con vuestros votos.

Zona Online

Una sección dedicada en exclusiva a todos los juegos multijugador masivos, desde los más populares a los recién llegados. Todo lo que necesitas saber para disfrutarlos a tope está aquí .

La comunidad

El lugar para encontrarlo todo sobre tu género favorito, sea cual sea, y estar a la última de lo que acontece.

El espacio que nos reservamos para nosotros, la redacción de Micromanía. ¿Quieres visitarlo? ¡Estás invitado!

Tecnomanías

Los mejores complementos para tu PC: el hardware más interesante, las últimas novedades, periféricos...

Toda la información que necesitas para que puedas elegir la mejor opción para actualizar tu PC

Si no te funciona un juego o te falla el ordenador, éste es el lugar al que debes enviar tus consultas.

Reportaje

La cadena de tiendas más veterana y más conocida de España está de estreno. Han desarrollado una plataforma de distribución y venta digital de juegos para PC, y nos han contado todos sus secretos. ¿Quieres saberlos? Pues lee, lee...

Avance

Ya tenemos en marcha los contenidos para el próximo número de Micromanía. ¿Quieres saber a lo que estamos jugando? Pues echa un vistazo.

Índice por juegos





YA ESTÁ AQUÍ «MEDAL OF HONOR: WARFIGHTER»

Cuerpos de élite asaltan tu PC

La legendaria saga de acción bélica vuelve para alistarte y combatir con las tropas mejor entrenadas del mundo

La espera ha concluido. Las hostilidades comenzarán inminentemente y «MoH: Warfighter» te llama a filas para combatir una amenaza terrorista de alcance global en una campaña que involucra a doce de las mejores unidades de élite.

La saga que en su día consiguió colocar la acción bélica en su punto más álgido de popularidad, retoma el estilo de juego de la anterior entrega, empleando el sofisticado motor gráfico "Frostbite 2" que tan buen resultado dio en «Battlefield 3». Pero «MoH: Warfighter» es un juego muy diferente, en el que los estudios de Danger Close homenajean a los mejores soldados del mundo con la ambición de presentarnos un escenario bélico mundial pero plausible, profundizando en el realismo.

Privilegios de rango

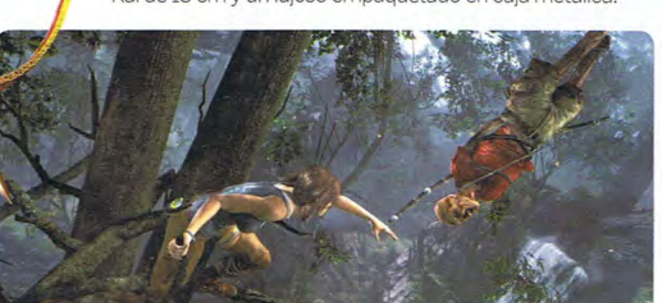
Con la fecha de lanzamiento fijada en el 25 de Octubre «MoH: Warfighter» ha presentado ofertas para su pre-reserva y una Edición Digital Deluxe 61,50 € sólo disponible en Origin. En PC, esta edición viene cargada de contenido adicional que incluye misiones para los SAS británicos y los Spetsnaz rusos, la banda sonora y un pack de mapas. Además la Deluxe garantizan un acceso a la beta de «Battlefield 4». Tienes todos los detalles del lanzamiento en **www.ea.com/es/**



Dos ediciones especiales para «Tomb Raider»

Koch ha anunciado que lanzará edición para colecionistas y la especial "Superviviente".

Square Enix confirma una Edición Superviviente que contendrá además del juego, un libro de arte, un detallado mapa del juego doble cara y una bolsa de supervivencia, acceso a la BSO, el escenario Desafío Sepulcral y un pack de armas. La Edición Coleccionista suma una figurita de la nueva Lara Croft Play Arts Kai de 15 cm y un lujoso empaquetado en caja metálica.



Saca la guitarrita en «Rocksmith»

¡Aunque te manden a "tomar Fanta" el juego de Ubi se presenta tentador!

Después de un notable éxito en EE.UU. el divertido «Rocksmith» sale en PC. Permite aprender a tocar una guitarra eléctrica real mediante conciertos y minijuegos y, el accesorio "Real Tone Cable" que se incluye con el juego. Su precio es de 69,95 €. Diversas bandas de renombre internacional abalan su realismo.

LA CIFRA **2,7 Millones**

Las unidades de Tier 1 protagonizan «MoH Warfighter» y Danger Close se marcó el objetivo reproducir el tipo de misiones que llevan a cabo con el máximo rigor.

La campaña te llevará a combatir por todo el planeta frente a una amenaza terrorista global.

La élite internacional. El multijugador contempla una docena de nacionalidades, todas con operativos Tier 1.



...unidades de «Mists of Pandaria»

...ndieron en todo el mundo en su primera semana. ...esta cuarta expansión, Blizzard sobrepasa ya los diez ...nes de suscriptores activos en «World of WarCraft».



Vive el terror con Lucius

FX lanza la terrorífica aventura «Lucius»

Si no viste «Lucius» en la "comparativa de terror" del mes pasado fue porque su lanzamiento en España no estaba claro. Pero finalmente sí, FX lo lanza con un escalofriante doblaje al Castellano, (19,95€). En el juego encarnás a un detective que investiga contrarreloj para detener al pequeño «Lucius», el Elegido del Mal.

ÚLTIMA HORA

¡Lo nuevo de Starbreeze!



Bajo el título de «Brothers: a Tale of Two Sons» los estudios de Starbreeze, («Syndicate», «The Darkness»...) y 505 Games presentan un nuevo y ambicioso juego definido como aventura de acción cooperativa. Su lanzamiento está previsto para la primavera de 2013.

Nuevo proyecto tras «Minecraft»



Markus Persson, "Notch" creador de «Minecraft» ha ofrecido nuevos detalles sobre su proyecto «0x10c». Su intención es brindar al jugador una plataforma para desarrollar su creatividad y que puedas... "crear y compartir código sin saber nada de programación".

«Colonial Marines» continuará "Aliens"



Randy Pitchford, presidente de Gearbox, ha dado detalles interesantes sobre «Aliens: Colonial Marines». Uno es que el guión del juego continuará donde lo dejó "Aliens" el film de James Cameron. El otro, es que podrás encarnar a uno de los protagonistas de las películas.

«Titan», a mitad de camino...



Rob Pardo, vicepresidente de Blizzard ha declarado en una entrevista que el denominado "Proyecto Titan", próximo MMO de la compañía cuenta con un equipo de desarrollo de más de 100 miembros y que el proceso está a la mitad en estos momentos.

Primero títulos de Greenlight en Steam

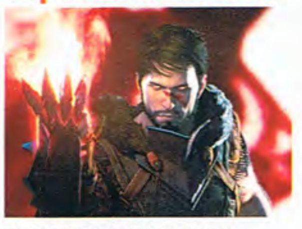


El sistema de lanzamientos mediante votaciones «Greenlight» ideado por Valve para Steam, ha dado lugar a las dos primeras hornadas de juegos. Un total de 20 títulos que ya están disponibles en la red Steam. Consulta la lista completa en **steamcomunity.com/greenlight/**

En Noviembre «Angry Birds: Star Wars»

El día 8 Rovio Mobile lanzará su nuevo juego descargable para iOS, Android y Windows PC, con la jugabilidad de «Angry Birds» y una ambientación inspirada en "La Guerra de la Galaxias". ¡Mola!

«Dragon Age III: Inquisition» en 2013

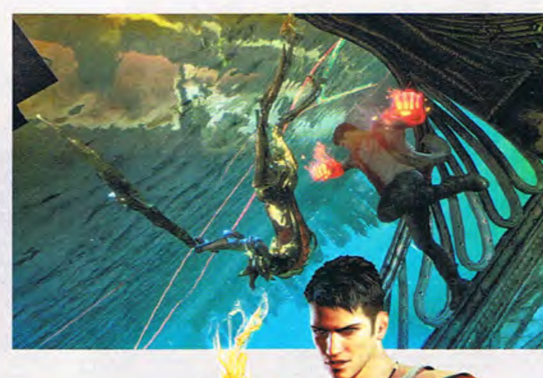


BioWare ha confirmado el lanzamiento de la tercera entrega de su popular saga de rol «Dragon Age» para finales de 2013. Además se ha anunciado que «Inquisition» empleará la tecnología del motor gráfico Frostbite 2.

Chris Roberts prepara «Star Citizen»

El famoso creador de la saga «Wing Commander» desarrolla un nuevo simulador de combate espacial y llama a la financiación colectiva desde su página web: **www.robertsspaceindustries.com/star-citizen/**





«Devil May Cry» llegará en 2013

Capcom prepara el renacimiento de la saga «Devil May Cry» y cuenta con el PC

Desarrollado por los estudios Ninja Theory, el nuevo «Devil May Cry» se ha dejado ver en diversos eventos causando cierta controversia entre los muchos seguidores de la famosa saga por los cambios que esta entrega introducirá. Pero cada vez son más las más voces que dan su visto bueno a las novedades y permiten elevan las expectativas sobre el juego el reinicio de «Devil May Cry».

Para la mayor parte de los usuarios de PC, tales cuestiones son lo de menos. Lo importante es que Capcom cuenta con los ordenadores para relanzar una sus más populares franquicias. Además, los cambios introducidos, giran entorno a un estilo de juego más directo y arcade, un planteamiento en sintonía con los "hack'n slash" de acción y rol en PC.

Volveremos a ver enfrentados a ángeles y demonios, pero nuestro personaje Dante, regresa cambiado, con un aire más desenfadado. Plataformas, jefes finales y se añadirán a la receta y una demo está en camino.





LEGO en la "Tierra Media"

Warner Bros. prepara el lanzamiento de «LEGO: El Señor de los Anillos»

Después de las adaptaciones para jugar "Batman", "Star Wars" e "Indiana Jones" en el mundo de LEGO, TT Games nos presenta una nueva aventura basada en un mundo abierto, inspirado en la trilogía cinematográfica "El Señor de los Anillos" y la obra original de Tolkien. Por supuesto humor y acción no van a faltar. Su lanzamiento está previsto para antes del final de 2012.

INDUSTRIA

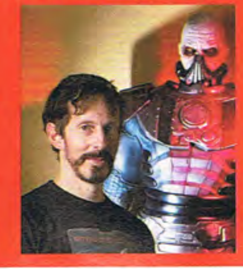
Primeras aplicaciones en Steamworks

Valve lanza en Steam una serie de primeras aplicaciones para de desarrollo con Steamworks, entre ellas GameMaker Studio, 3D-Coat y 3DMark 11. ¡Manos a la obra!



Bethesda inaugura Battlecry Studios

Con su sede en Austin, Texas, el nuevo estudio de desarrollo estará dirigido por el veterano Rich Vogel, que atesora gran experiencia tras participar en la creación de «Star Wars: The Old Republic» y «Ultima Online», entre otros títulos.



Ubisoft abre un nuevo estudio en Toronto

Se trata de un laboratorio crear animaciones mediante "motion-capture", con el objetivo de crear "personajes creíbles e historias más profundas y cinematográficas".



¿Qué está preparando CD Projekt en secreto?

Atari y Microsoft han suscrito un acuerdo que permitirá jugar a clásicos como «Pong» o «Asteroids» en Internet Explorer y sin anuncios: **www.atari.com/arcade**



Los más esperados

Decimos adiós a **«Dishonored»** **«X-COM»** y damos la bienvenida a **«NFS Most Wanted»** y **«Call of Duty: Black Ops II»** aunque no nos vayan a durar mucho...

Parrilla

Need for Speed: Most Wanted
2012 · VELOCIDAD · CRITERION / EA · PC, PS3, 360
La serie «Need For Speed» prepara un nuevo «Most Wanted» con una nueva entrega de osados desafíos.

Call of Duty: Black Ops 2
NOVIEMBRE · ACCIÓN · TREYARCH / ACTIVISION BLIZZARD · PC, 360, PS3
El espectáculo de la acción bélica más inmersiva nos llevará del pasado a un futuro no lejano.

Hitman Absolution
2012 · ACCIÓN · IO INTERACTIVE · PC, 360, PS3
Estará el Agente 47 dispuesto a expiar sus crímenes.



Calentando motores

Dead Space 3
FEBRERO 2013 · ACCIÓN · VISCERAL GAMES / EA · PC, 360, PS3
Vivirás una aventura de misterio y terror con la que esta serie volverá a aterrorizarte en el espacio profundo.

BioShock Infinite
26 DE FEBRERO · ACCIÓN · IRRATIONAL GAMES · PC, 360, PS3
¿Podremos esperar hasta 2013 sin que nos coma la ansiedad?

Prey 2
2013 · ACCIÓN · HUMAN HEAD · PC, 360, PS3
Había rumores sobre una posible cancelación, pero la realidad es su retraso a 2013.

En boxes

Metro Last Light
2013 · ACCIÓN · 4A GAMES · PC, 360, PS3
El subsuelo moscovita vuelve a llenarse de acción y terror en un ambiente post-apocalíptico.

Total War Rome II
2013 · ESTRATEGIA · THE CREATIVE ASSEMBLY/SEGA · PC, 360, PS3
Un auténtico anticipo de cómo serán los juegos del futuro.

Watch Dogs
2013 · ACCIÓN · UBISOFT · PC, 360, PS3
Tras sorprender en el pasado E3, habrá que ver cómo va Ubisoft dando información.





Toda una galaxia con «Mass Effect Trilogy»

BioWare y EA recopilan la saga «Mass Effect» en una edición con los tres títulos y varios DLC

El día 6 de Noviembre es la fecha señalada para el lanzamiento de «Trilogía Mass Effect». No le faltarán incondicionales de «Mass Effect», coleccionistas dispuestos a comprarla... Pero sobre todo, supone una gran oportunidad para y aquellos jugadores que se perdieron una u otra entrega o que no llegaron a jugar ninguna de ellas. No en vano «Mass Effect» ha dado lugar a una de las combinaciones de acción y rol de mayor éxito en todas las plataformas. Además, la epopeya galáctica del Comandate Shepard es de lo mejor que se ha podido jugar en el ámbito de la ciencia-ficción.

En la recopilación «Mass Effect Trilogy» los tres capítulos suman en total 80 horas de juego e incluye las expansiones Bring Down the Sky y Pinnacle Station de «ME1», el DLC Cerberus Network de «ME2» y el Pase Online de »ME3» Más detalles en **store.origin.com**

Llega «Football Manager 2013»

La nueva temporada introduce novedades

Junto con los simuladores deportivos, también entrado el otoño nos llegan los esperados juegos de gestión deportiva. Y desde hace algunos años, el mánager «FootBall Manager» de SEGA es el que mantiene un mayor prestigio entre los aficionados. Por el realismo, amplitud de opciones. Sports Interactive y SEGA han detallado los notables cambios que se incorporarán a la entrega de este año de «Football Manager». Mediante una serie de vídeos publicados en Youtube, el mismo Miles Jacobson, Director de Sports Interactive Studio explica las ventajas que ofrece el nuevo motor de los partidos en 3D, mostrando un aspecto visual más realista y mejores animaciones. En otro vídeo-blog, Jacobson da detalles sobre la vertiente multijugador que «Football Manager 2013» incorpora a través de Steam. El juego también revisa su sistema de clasificaciones mundiales. Detalles en: **www.footballmanager.com**



La habitual profundidad y amplitud de factores contemplados se refuerza en «Football Manager 2013» con un multijugador mejorado.



Por fin tendrás una perspectiva desde la que ver a tu equipo en el terreno de juego, observando cómo aplican tus directrices.



Sólo por ser socio de **GAME**
¡Ventajas al instante!

¡Consigue fantásticos regalos reservando tu juego favorito!

Hitman Absolution + DLC Sniper Challenge

Fecha estimada lanzamiento: 20/11 2012



Promoción limitada a 500 uds. de cada sistema

Call Of Duty Black Ops II + DLC Nuke Town 2025

Fecha estimada lanzamiento: 3/11 2012



+ DLC Nuke Town 2025
+ Doble XP
+ Avatar (sólo Xbox 360)
+ Tema (sólo PS3)

Promoción limitada a 30.000 uds.

Far Cry 3 + DLC Predator Pack

Fecha estimada lanzamiento: 29/11 2012



Promoción limitada a 100 uds. (PC), 250 uds. (Xbox 360) y 500 uds. (PS3)

LEGO El Señor de Los Anillos + figura Elrond

Fecha estimada lanzamiento: 23/11 2012



Promoción limitada a 1.000 uds.

F1 Race Stars + DLC Circuito de Valencia

Fecha estimada lanzamiento: 16/11 2012



Promoción limitada a 500 uds.

Epic Mickey 2 + DVD Oswald

Fecha estimada lanzamiento: 23/11 2012



Promoción limitada a 500 uds.

260 TIENDAS EN TODA ESPAÑA



GAME
Tu especialista en videojuegos

260 TIENDAS EN TODA ESPAÑA



Entra en www.GAME.es/tiendas y encuentra tu tienda más cercana

Formula 1 2012 + Volante o Controller Ferrari

Llévatelo ahora por 69,95 €
F1 2012 + volante

Llévatelo ahora por 69,95 €
F1 2012 + controller

Promoción limitada a 1.000 unidades de cada pack



Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes hasta el 30/11/12. Impuestos incluidos.

www.GAME.es

Sólo por ser socio de **GAME**
¡Ventajas al instante!

¡Elige tu consola favorita!

Reserva tu pack favorito

Fecha estimada lanzamiento: **30 Noviembre 2012**



Wii U Basic Pack 8 GB + Pack de Protección Exclusivo gratis



Wii U Basic Pack 32 GB + Nintendo Land + Pack de Protección Exclusivo gratis



















Jerusalén, Italia... ¡Es el turno de América!

Assassin's Creed III

☆Acción ☆UBISOFT ☆Noviembre 2012

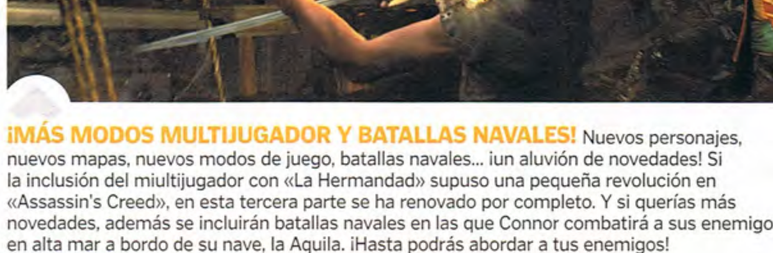


¡MÁS REAL QUE NUNC

Ubisoft ha echado el resto par
hacer de «Assassin's Creed III
la entrega más espectacular c
la serie. Buena prueba de ello
el nuevo motor 3D que utiliza,
«Anvil Next», que no sólo ofre
más calidad gráfica, sino una
simulación física mejorada y u
sistema climático que afectar
a la jugabilidad como no has v

¡LA REVOLUCIÓN HA ESTALLADO! La nueva y más ambiciosa entrega de «Assassin's Creed» llegará por fin en noviembre, desplegando un montón de novedades, empezando por la ambientación y el protagonista. Ahora serás Connor, hijo de una nativa americana y de un británico en las colonias de la vieja Inglaterra en América. Es el siglo XVIII y tu lucha por liberar a tu pueblo acabará encendiendo la chispa que hará estallar... ¡la guerra de independencia!

UN MES DESPUÉS DE SU ESTRENO EN CONSOLAS, EL NUEVO «ASSASSIN'S CREED» LLEGARÁ AL PC, EN SU MEJOR VERSIÓN



¡MÁS MODOS MULTIJUGADOR Y BATALLAS NAVALES! Nuevos personajes, nuevos mapas, nuevos modos de juego, batallas navales... ¡un aluvión de novedades! Si la inclusión del miultijugador con «La Hermandad» supuso una pequeña revolución en «Assassin's Creed», en esta tercera parte se ha renovado por completo. Y si querías más novedades, además se incluirán batallas navales en las que Connor combatirá a sus enemigos en alta mar a bordo de su nave, la Aquila. ¡Hasta podrás abordar a tus enemigos!



¡DEL TOMAHAWK A LAS ARMAS DE FUEGO! Como Maestro Asesino con sangre india en sus venas, Connor podrá manejar armas típicas de los nativos americanos, como el Tomahawk, pero también será un experto en otras armas, como dardos, mosquetes y muchas otras. Las batallas de «Assassin's Creed III» serán lo más impresionante que has visto en la saga.

¿El mejor juego creado por Ubi?

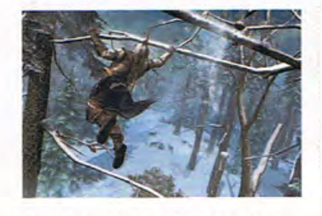
Si cualquier entrega de la serie resulta espectacular, «Assassin's Creed III» se perfila como el mejor juego hecho por Ubisoft. No sólo e impresionante gráficamente, grac a su nuevo motor, sino que quiere ofrecer un realismo sin precedente también en la acción y la simulació Huele a clásico instantáneo.

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

Más vale tarde...

Ya era hora de que Ubi se decidiera a eliminar el dichoso sistema de protección que te exige estar conectado permanentemente a Internet para jugar. Yo, al menos, me he negado a jugar ningún título de esta compañía que lo incluía, y eso que algunos me apetecían bastante. Eso sí, espero que la noticia sea definitiva y no den marcha atrás dentro de tres meses. ■ Jacobo

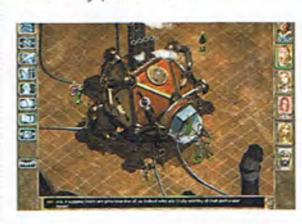


Desde luego la noticia es oficial y parece seguro que se va a aplicar en sus próximos lanzamientos. ¿Será definitiva? Pues no tenemos motivos para pensar lo contrario, sobre todo después de las continuas críticas que había recibido ese sistema, así que aunque por supuesto nada está escrito en piedra, queremos pensar que sí, el cambio de rumbo es definitivo.

Un pequeño retraso

¿Estoy despistado o ya debería estar a la venta el nuevo «Baldur's Gate» del que hablasteis hace unos meses? Espero que no lo hayan cancelado, porque el original es uno de mis juegos favoritos de todos los tiempos y la posibilidad de que lo continúen ha sido para mi una de las mejores noticias del año. ■ O. Birches

Por partes: el "nuevo" «Baldur's Gate» del que hablas no es una continuación del original, sino ese mismo juego remasterizado y puesto al día con un nuevo motor gráfico y contenidos adicionales (aunque también es cierto que sus desarrolladores han hablado de un posible «Baldur's 3» en función de la aceptación de este primer título). Y sí, es cierto que ya debería haber aparecido, pero a última hora se retrasó su lanzamiento hasta noviembre para garantizar la calidad final del producto. Así que la buena noticia es... ¡que ya falta muy poco! :-D



¿Demasiado pronto?

Vaya por delante que no tengo nada en contra de los DLCs cuando se presentan de forma razonable, pero cuando empiezan a aparecer apenas pasados dos meses desde el lanzamiento del juego, como es el caso de «Borderlands 2», la sensación que me queda es que nos están vendiendo un material que debería haber estado incluido en el original y que lo han sacado de él para poder "cobrarlo aparte", y no precisamente barato, además. ■ Manuel C. L.

Entendemos perfectamente tu queja y, sí, hasta cierto punto, la compartimos. Y es que por mucho que sea de agradecer el esfuerzo de una compañía por expandir un juego, la sensación que queda al final es que el juego que compraste hace dos meses ya no está "completo". En el caso de «Borderlands 2» nos queda el consuelo de que el contenido original es suficientemente amplio como para que nadie se vea obligado a comprar este DLC. Esperemos, eso sí, que los estudios tengan cabeza para ofrecer DLCs que valgan la pena de verdad.

La carta del mes

Gracias a FX

Como fan de lo que toda la vida se ha llamado "aventuras gráficas", os escribo para agradecer a FX su decidida y constante apuesta por este género tan especial, ya que si no fuera por esta compañía los aficionados a este tipo de juegos llevaríamos años condenados al ostracismo. Y sí, ya sé lo de que alguno me dirá que está Steam, pero no todos tenemos acceso a la distribución online (o, sencillamente, no queremos usarla). ■ Toni E.



Efectivamente, la labor que hace FX manteniendo encendida la llama de las aventuras clásicas es inestimable, sobre todo, lógicamente, para todos los que somos aficionados a este tipo de juegos. Y también hay que agradecerles el esmero con el que seleccionan sus lanzamientos para ofrecer una enorme variedad de enfoques: humor, terror, aventuras... Aunque, por supuesto, tampoco pierdas de vista a estudios como Pendulo, que son los que las crean.

Cambio de rumbo

Después de saber que «Sacred 3» va a poner patas arriba el diseño del original tengo que decir que me parecen fatal los cambios que se van a aplicar en esta entrega. Precisamente una de las mejores cosas de la serie era la abundancia de opciones y la complejidad del sistema de juego y si, como parece, lo van a simplificar todo (convirtiéndolo, de paso, en el enésimo clon de «Diablo»), le van a quitar toda la gracia. ¿Para que andar tocando lo que ya funciona? ■ Kevin J. L.

Los cambios en una saga casi nunca dejan a nadie indiferente, y aunque tu opinión es, por supuesto, totalmente defendible, estamos seguros de que otros muchos aficionados se alegrarán del intento por "refres-



La polémica del mes

¿Demasiado equipo?

En vuestra review de «Borderlands 2» habláis de la abundancia de armas y equipo que ofrece como algo muy positivo, pero para mí es precisamente uno de las peores características del juego. ¿Por qué lo digo? Pues porque a diferencia de juegos como «Diablo» y similares, en los que también hay montones de objetos, pero es muy fácil distinguir los que no puedes usar o son peores que los que tienes, en «Borderlands 2» todas las armas valen para todos los personajes, así que cada vez que abres un cofre, o eliges al azar o tienes que comparar todo su contenido con el que tienes, uno por uno. Y como el número es gigantesco, pues eso, que te pasas más tiempo en los menús que jugando. ■ Israel Pedraza

Es verdad que si lo que buscas es un juego de acción directa, la continúa selección de armas y equipos puede ser agobiante, pero te aseguramos que aunque te pueda parecer sorprendente, para muchos ese apartado es uno de los mayores atractivos de «Borderlands 2». Y, aunque no es el caso de las armas, sí hay algunos objetos especiales que sólo valen para cada clase...

car" el juego. Lo cierto es que es muy pronto para saber si las novedades que se introduzcan en «Sacred 3» serán para bien o para mal, pero de momento vamos a ser positivos y a esperar lo mejor.

¿A qué se dedica?

Me ha encantado el reportaje del mes pasado dedicado a «XCOM Enemy Unknown», pero me ha llamado la atención el número de veces que se menciona a Sid Meier como responsable de su desarrollo. ¿De verdad es así? Porque la sensación que yo tengo es que en los últimos juegos de Firaxis, Meier se ha limitado a poner su nombre y "el cazo" de recoger dinero. ■ Nacho Polo

Hombre, tanto como poner el cazo... Digamos que es cierto que aunque muchos juegos lleven su nombre (los más notorios, los de la saga «Civilization»), en algunos es sencillamente porque se trata del creador de la serie, no porque haya sido el principal responsable de su desarrollo. En el caso de «XCOM», en cambio, parece ser que el bueno de Sid sí que ha estado implicado personalmente, supervisando las decisiones más importantes, o eso aseguran desde Firaxis. En cualquier caso, sea quien sea el responsable, lo importante es que el resultado ha sido un juego sencillamente genial, tal y como te contamos en su review este mismo mes. ¿Todavía no las has leído? ¡A qué esperas! :-D



Imposible

No seré yo el que defienda los juegos "facilones", pero es que lo de «Dark Souls» es ridículo. En mi opinión hay una línea que separa el desafío de la frustración, y este juego la supera ampliamente, hasta el extremo que se convierte en un ejercicio para masoquistas. Desde luego, si el objetivo era que el jugador se "picara" y se enganche, conmigo han conseguido todo lo contrario. ■ Javier

El problema es que a la dificultad del juego original, en su versión de consolas, que ya era altísima, se han unido también los problemas de un sistema de control muy mal adaptado al PC. El resultado es, como tú muy bien dices, un juego que es mucho más frustrante de lo razonable.



Y la ACB, ¿cuándo?

Me parece genial ver a Marc Gasol en la portada de un juegazo como «NBA 2K13», pero al mismo tiempo me da que pensar cómo es posible que no haya un juego de baloncesto de la ACB. Porque, digo y, no será porque no tenemos una liga competitiva, jugadores excelentes o una enorme cantidad de aficionados... ¿Qué más hace falta? ■ Gen



Está claro que el baloncesto español (y sus millones de aficionados) se merecen un videojuego a su altura, desgraciadamente, la pasión por un deporte no siempre es garantía de buenas ventas de los juegos basados en él. Mientras la situación cambia, eso sí, puedes tirar del completo mod que os presentamos el mes pasado en La Comunidad y que convierte «NBA 2K12» en «ACB 2K12». Puedes encontrarlo en **www.mundoacblive.com/ACB2K12**

Formidable



El lanzamiento de cualquier "remake" va siempre asociado a un cierto nivel de incertidumbre, pero si el juego original es uno de los mejores juegos de estrategia de todos los tiempos, con casi veinte años a sus espaldas, el suspense es máximo. Por eso es tan buena noticia que el nuevo «XCOM Enemy Unknown» no sólo haya respetado fielmente la esencia del original sino que es también un estupendo juego por derecho propio.

Lamentable



Aunque su marcha haya sido por decisión propia y no haya habido ninguna disputa de por medio, no hemos podido por menos que apenarnos al saber que los fundadores de BioWare, Greg Zeschuk y Ray Muzyka, responsables de algunos de los mejores juegos de rol de la historia, han abandonado la compañía canadiense y la industria del videojuego. Esperemos que sus sucesores sepan estar a la altura de su enorme legado.

Preguntas s… Respuesta…

¿Cuándo...

vamos a poder disfru… de nuevo de un juego baloncesto ambientad… en la Liga ACB?

¿Cómo...

afectará al futuro desarrollo de «Star Wars: The Old Republic» la marcha d… su diseñador jefe, Dani… Erickson?

¿Qué...

hay de cierto en la cancelación del esper… modo multijugador d… «Metro: Last Light», … última hora y por sorpr…

¿Quién...

es el responsable de l… disparatada (y esperen que divertida) idea de hacer un "cross-over" entre «Angry Birds» y... ¡«Star Wars»!?

¿Cómo...

le saldrá a Valve la jugada de comenzar a vender software "no lúdico" a través de Stea…

¿Dónde...

se ambientará el jueg… online f2p que se rum… que hay en desarrollo, basado en «Dead Space…

¡El futuro de la guerra empieza aquí!

Call of Duty Black Ops II

¿Cómo es posible que la Guerra Fría dure tanto? ¿No se había acabado todo? Si el pasado define el futuro, imagina lo que podría pasar si la guerra oculta realmente durase décadas.

La Guerra Fría tuvo en jaque durante décadas a la humanidad cuando la Segunda Guerra Mundial concluyó. Ya no había batallas, oficialmente, pero las operaciones encubiertas, el espionaje, los agentes dobles, las misiones en territorio enemigo y los asesinatos selectivos amenazaron la seguridad del mundo de manera extraoficial. Pero todo aquello ya acabó... ¿o no?

Activision y Treyarch cogieron hace un par de años un momento apasionante de la historia del s. XX para desarrollar una nueva serie dentro de «Call of Duty». Cuando «Black Ops» apareció muchos le echaron en cara una historia demasiado deslavazada, con demasiados saltos, extraños flashbacks y no muy convincente. Bueno, también dijeron lo mismo muchos de "Pulp Fiction", ¿no? En todo caso, a donde queremos llegar es que, para tratarse de una historia deslavazada no deja de tener su gracia que ahora, estudio y compañía vuelvan a la carga con una segunda parte que los mismos responsables de Treyarch aseguran que es una "continuación oficial"... ¡saltando de nuevo en el tiempo! Pero, eso sí, ahora, hacia el futuro.

¡CONFLICTOS EN 2025!

Si sobrevivimos a la crisis, como Treyarch asegura, pues ambientan el inminente «Black Ops II» en 2025, no es que nos espere un futuro demasiado halagüeño: la guerra secreta se ha establecido a escala global, un villano megalómano tiene planes a escala planetaria y cuando no es en un país, es en otro, se suceden los atentados masivos que provocan miles de muertos casi a diario.

Sólo los escuadrones de élite son capaces de hacer frente a los planes de este oscuro personaje del que no se sabe demasiado. Sólo que posee recursos ilimitados, aparentemente, y tiene bases diseminadas por todo el mundo.

Pero, ¿cómo será la guerra asimétrica a mediados de la próxima década? El salto dado por Treyarch no es moco de pavo, pues mirando al pasado siempre es más sencillo diseñar, al menos en lo referente a tecnología bélica. La serie «Modern Warfare» mira a la vanguardia actual, y es otro estilo pero... ¿cómo es el futuro?

LA GUERRA DE SINGER

Es algo que en Treyarch reconocen que no está demasiado claro. Sí, habrá armas de fuego. Sí, la electrónica estará presente –ya lo está, y mucho, hoy–. Pero... ¿tienen informes secretos del ejército americano? No. ¿Se han fijado en películas bélicas futuristas? Tampoco. Pero han echado mano de los mejore. El guión ha sido escrito en parte por David S. Goyer, guionista habitual de Hollywood y que ya trabajó en el anterior «Black Ops», amén de películas como la trilogía de Batman, de Nolan, y muchas otras. Vamos que, de contar historias, el chico sabe. Pero a lo que íbamos, ¿y en la parte bélica? Pues ahí han colaborado con Peter Warren Singer, una auténtica autoridad en este campo, autor de varios libros



INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Acción bélica**
- Estudios/Compañía: **Treyarch/Activision**
- Fecha prevista: **13 de Noviembre 2012**

CÓMO SERÁ

- Será la continuación de la historia iniciada en «Black Ops» **con una acción situada en el futuro, en el año 2025.**
- Ofrecerá tres juegos en uno, con la **campaña individual, el multijugador y el modo zombis.**
- Incorporará multitud de novedades en el multijugador, con más de **25 modos, el sistema "Pick 10" y opción de grabar y editar películas con los mejores momentos.**



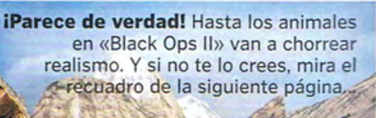


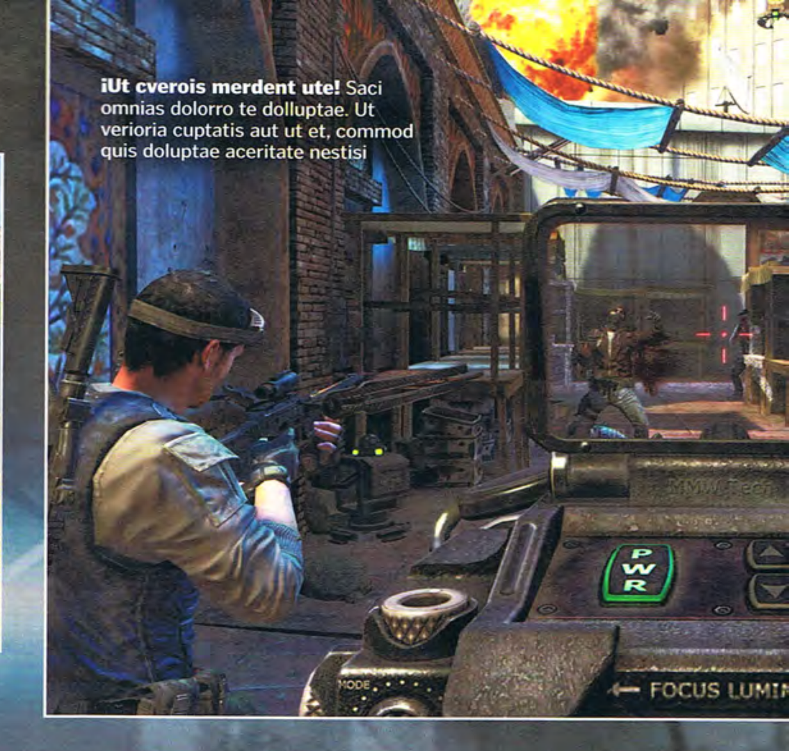
¡La guerra total sacude el siglo XXI! No es el nuevo «Modern Warfare», pero la historia de «Black Ops II» te llevará hasta mediados de la próxima década.

¡Es la continuación de la misma historia! Un nuevo villano surge, tras los hechos del juego anterior, y planea su ataque en un futuro cercano.

¡Multijugador total! (y con servidores dedicados)

Casi siempre se le ha achacado a «Call of Duty» que su lado multijugador no era lo potente que debía. Pero ese argumento dejará de tener validez de una vez por todas en cuanto «Black Ops II» vea la luz. Un nuevo concepto, "Pick 10", basado en la personalización de las mejoras posibles para tu personaje en los modos multi es el centro de un sistema que te ofrecerá todo tipo de ránkings, competiciones en ligas, posibilidad de grabar tus partidas y editar tus vídeos con los momentos estelares de una partida, más de 25 modos en cuatro categorías distintas... ¡algo increíble!


¡Parece de verdad! Hasta los animales en «Black Ops II» van a chorrear realismo. Y si no te lo crees, mira el recuadro de la siguiente página.


¡Ut cverois merdent ute! Saci omnias dolorro te dolluptae. Ut veroria cuptatis aut ut et, commod quis doluptae aceritate nestisi

LAS "BLACK OPS" DE LA GUERRA FRÍA DAN PASO A UNA ACCIÓN EXPLOSIVA FUTURISTA, A MEDIADOS DE LA PRÓXIMA DÉCADA

sobre la guerra moderna y la evolución de la tecnología bélica, que ha dado charlas TED, es asesor de varias entidades oficiales en Estados Unidos y ha sido el responsable de dar el toque de verosimilitud a todo lo que verás en «Black Ops II», como dice Jay Puryear, director de desarrollo de Treyarch, "no sabemos si estos vehículos, si estas armas, si esta tecnología están en desarrollo o son propotipos reales hoy día, pero son plausibles y podrían verse en el campo de batalla en los próximos 15 o 20 años" (...) "Lo que queríamos era conseguir no sólo algo realista, sino algo que pudiera ser plausible en el futuro inmediato".

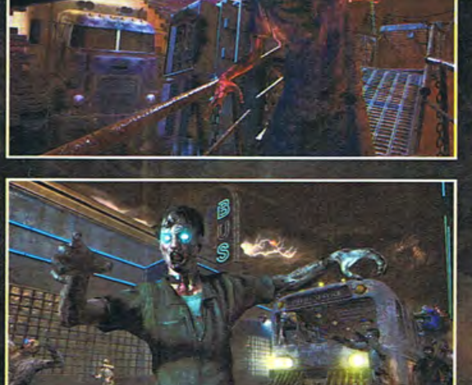
ME VES, NO ME VES

En la demo que Puryear presentó a la prensa pudimos ver algunas de estas tecnologías: camuflajes ópticos en los uniformes que parecían poner al mismísimo Predator en plena trifulca, guantes capaces de permitir a un soldado trepar por una pared de roca sin más ayuda, pequeños gadgets para piratear los mandos de un helicóptero de combate en un segundo... ¡la repera! Y, por supuesto, armas de todo tipo.

Sin embargo, los detalles del guión siguen siendo en gran parte secretos, más allá de los detalles conocidos de la tecnología futurista y de que llevarás a cabo misiones en solitario y como parte de un escuadrón. Y luego está lo demás: multijugador y zombis.

TRES EN UNO

Puryear define a «Black Ops II» como un "tres en uno", literalmente: campaña individual, zombis y multijugador. Y por lo que contó de cada uno, efectivamente no sería descabellado considerarlos como juegos indepenientes. El multijugador, especialmente, ofrecerá opciones de



¡Y también habrá zombis, por supuesto!

Sí, sabemos que esto de los zombis no es realista (... por ahora), que aquí no hay guión que sustente la acción y que todo es un puro desparrame, pero... ¡es tan divertido! Si en «Black Ops» te podías enfrentar hasta a un Reagan de pega en esta modalidad, ahora los "ex" famosos no estarán, pero la diversión seguirá primando.

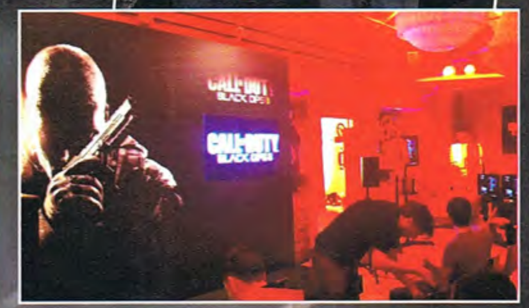




Al habla con Treyarch

Hace varios días uno de los responsables de Treyarch, Jay Puryear, se acercó a Madrid para presentar oficialmente «Black Ops II» y comentar todas las modalidades de juego, los detalles sobre el guión, el desarrollo, nuevas misiones de la campaña y contestar a nuestras preguntas sobre el juego. Allí estuvimos, por supuesto, charlando con el que es director de desarrollo del estudio, que nos contó todo lo que aquí puedes leer sobre uno de los juegos más esperados de este año.





forma abrumadora. Centrado en el desarrollo de clase de personaje y la personalización de tu soldado, Treyarch ha desarrollado un sistema llamado Pick 10, para seleccionar el estilo de juego y desbloquear mejoras específicas adecuadas al mismo, eso en 55 niveles de desarrollo y 10 de Prestigio. Aparte de logros, recompensas y rankings varios. En total, habrá cuatro modos multi: Core, Party, Combat Training y Custom, sumando entre ellos más de 25 tipos diferentes. Y luego habrá un modo de Desafíos, con más de 1000 distintos. Y tampoco hay que olvidar las opciones de red social, la posibilidad de crear películas con los momentos estelares de una partida... Vamos, que si querías guerra, vas a jugar... ¡hasta el 2025! «Black Ops» ha vuelto. **F.D.L.**

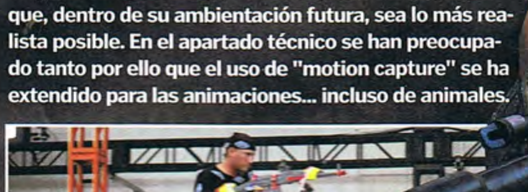


¡Podría ser verdad dentro de muy poco! Los diseños de armas, tecnologías y vehículos bélicos se basan en proyecciones reales para un futuro muy cercano.

Tres juegos en uno. Con las múltiples modalidades del multijugador, el modo zombis y la campaña, Treyarch quiere ofrecer tres juegos en uno.

¿Cómo se hace "motion capture" con un caballo?

Treyarch ha querido que «Black Ops II» sea un juego que, dentro de su ambientación futura, sea lo más realista posible. En el apartado técnico se han preocupado tanto por ello que el uso de "motion capture" se ha extendido para las animaciones... incluso de animales.







¿Cómo participar?

Es muy sencillo. Lo único que tienes que hacer es entrar en
www.facebook.com/revistamicromania
y dejarnos tus comentarios sobre «Black Ops». Estas son algunas sugerencias, pero... ¡cuéntanos las experiencias que tú quieras!

1. **¿Qué es lo que más te gusto del primer «Black Ops»?**
2. **¿Qué habrías cambiado del juego anterior?**
3. **¿Qué esperas del nuevo «Call of Duty Black Ops II»?**
4. **¿Qué sugerencias les harías a los creadores del juego?**

¡Los 10 más originales se llevarán de regalo una camiseta exclusiva!

Los ganadores serán elegidos por la redacción de Micromanía.

Camiseta exclusiva «Call of Duty Black Ops II»

Sólo tienes que entrar en nuestra página de Facebook y contarnos tus experiencias más divertidas, originales, extrañas o espectaculares con «Black Ops»

¿Prefieres el multijugador o la campaña? ¡Cuéntanos tus logros más increíbles! Y no escatimes en los detalles más alucinantes.

¿Te gusta más la ambientación actual o la del primer juego? Es más, ¿qué sugerencias les harías a los creadores del juego para el futuro?

QUEREMOS SABER TUS OPINIONES SOBRE UNO DE LOS JUEGOS MÁS EXPLOSIVOS DEL MOMENTO. ¿QUÉ ESPERAS DE «BLACK OPS II»?

micromanía

Notas de Revista Microman

Explorar notas

Notas de tus amigos

Notas de las páginas

Mis notas

Mis borradores

Notas sobre mí

Ir a un amigo o una página

Recibir notas por RSS

Denunciar

Micromanía 213. ¡Este mes te lo contamos todo sobre los juegos más esperados de los últimos años!

de Revista Micromanía, el El jueves, 27 de Septiembre de 2012 a la(s) 12:19

¡Ya hemos vuelto! Tras el verano, hemos cargado las pilas y venimos con fuerzas renovadas.

El viernes 28 podrás encontrar el nuevo número de Micromanía en tu quiosco habitual, y tenemos noticias frescas... Tras el parón veraniego estamos de estreno, porque además de traerte toda la actualidad y las novedades en juegos para tu PC, ahora Micromanía es publicada por **una nueva editorial, Blue Ocean Publishing**.

En esta nueva etapa seguimos ofreciéndote los mejores reportajes, exclusivas, previews, análisis, noticias y regalándote juegos, al mismo **precio de siempre, 3,99 euros.** Micromanía sigue siendo tu Micromanía de siempre, pero además, queremos crecer en los próximos meses contigo, para lo que nos veremos, además de aquí, en Facebook, en otros canales digitales. ¡Espera sorpresas para los próximos meses!

En el **número 212** que podrás encontrar mañana viernes 28 en el quiosco, te ofrecemos un completo reportaje sobre **XCOM Enemy Unknown**, la puesta al día del clasicazo de Microprose que ahora llega con la firma de Sid Meier y Firaxis. Uno de los mejores juegos de todos los tiempos para PC vuelve con una pinta... ¡alucinante!

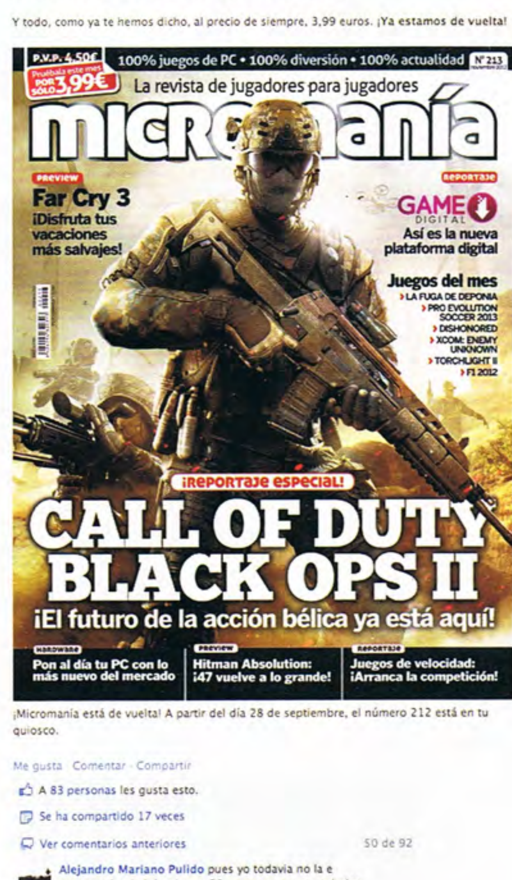
También te ofrecemos las **previews** de La Fuga de Deponia, la última producción de FX, Mists of Pandaria y Of Orcs and Men.

No te pierdas los **reportajes** que te hemos preparado de los mejores juegos de Terror para PC, y un vistazo a lo que te traerá Resident Evil 6 a comienzos de 2013.

Además, las **reviews** de lo más potente que ha salido en las últimas semanas en PC: Guild Wars 2, Darksiders II, Dark Souls, Port Royale 3, Borderlands 2, Sleeping Dogs...

Las **noticias** más importantes, lo último en **hardware**, tus secciones favoritas y, **de regalo, un auténtico juegazo: Ghost Recon Advanced Warfighter 2.**

Y todo, como ya te hemos dicho, al precio de siempre, 3,99 euros. **¡Ya estamos de vuelta!**



¡Micromanía está de vuelta! A partir del día 28 de septiembre, el número 212 está en tu quiosco.

Me gusta · Comentar · Compartir

A 83 personas les gusta esto.

Se ha compartido 17 veces

Ver comentarios anteriores 50 de 92

Alejandro Mariano Pulido pues yo todavia no la e encontrado ni el dominngo 30. ya tengo ganas. saludos
El 30 de Septiembre a la(s) 22:51 · Me gusta

Miguel Angel Pla Carretero Gracias por seguir dando guerra.......
El 30 de Septiembre a la(s) 23:03 · Me gusta

Carlos Miguel Iranzo Sabater que gran alegria
El 1 de octubre a la(s) 10:46 · Me gusta

Albert Bellera Vila ya la tengo. a ver cuando me mandáis el juego que me tocó en enero
El 1 de octubre a la(s) 15:58 · Editado · Me gusta

Jose Maria M. Celestén Mucha suerte en esta nueva etapa,la crisis golpea bastante espero que vosotros resisteis
El 28 de Septiembre a la(s) 0:15 · Editado · Me gusta

Jesús Torres Gracias por volver.
El 28 de Septiembre a la(s) 2:40 · Me gusta

Deejay Malix Jordi Valls pues a pillarla. Recordad la camiseta xdd
El 28 de Septiembre a la(s) 2:43 · Me gusta

Esther Carcel Bastidas Muchisimas gracias por volver chicos
El 28 de Septiembre a la(s) 11:04 · Me gusta

Albert Bellera Vila no la he encontrado en ningún kiosco hoy y me han dicho que hasta el lunes nada de nada
El 28 de Septiembre a la(s) 11:56 · Me gusta

Daniel Rodríguez García Eso suponía Enrique Pérez. Si, me devolvieron hace días el importe de la parte correspondiente de las revistas que faltaban. Hoy tocará comprar la revista!
El 28 de Septiembre a la(s) 13:41 · Me gusta

Rafael Fernandez Vega yo ya tengo mi pedazo de micromania gracias y seguir asin que sois los mejores no lo olvideis nunca
El 28 de Septiembre a la(s) 16:01 · Me gusta

Albert Bellera Vila pues yo tendré que esperar hasta el lunes como mínimo
El 28 de Septiembre a la(s) 22:32 · Me gusta

Iseader Garcia por fin, que buena noticia, me temia lo peor,



INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Io Interactive/Square Enix**
- Distribuidor: **Koch Media**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Noviembre 2012**

www.hitman.com

LAS CLAVES

- Será la nueva entrega de la serie de acción «Hitman», donde **el sigilo y las eliminaciones "creativas"** tendrán su recompensa.
- Usarás **la habilidad de "Instinto", para desvelar objetivos, objetos**, controlar a tus enemigos...
- El sigilo, las distracciones, etc. te dará **puntos para desbloquear habilidades.**
- Incluirá el **modo Contratos, para diseñar tus misiones** basadas en las disponibles del juego.

Primera Impresión

47 ofrece su cara más realista, más interactiva, con mayor libertad en el cumplimiento de tus misiones y con una historia que desvelará una compleja conspiración contra tu asesino favorito.

¡47 desata su furia en tu PC!

Hitman Absolution

Negocios... ¡Ja! Nadie más profesional que 47 en lo suyo, ya sabes, la "limpieza", pero si te metes con él... ¡ya es personal!

Sólo para mayores de 18 años. Extremadamente violento. Sadismo. Crueldad... Sí, sí, ya sabemos que en esto de los videojuegos esas palabras es lo que casi siempre te "venden" cuando se habla de lo malísimos que son, que si provocan conductas violentas en los chavales... Pero, amigo, cuando es así, es así. Y si los juegos más violentos también son, muchas veces, los que más venden –aunque está clarísimo que la realidad es otra, eso lo sabemos, pero vaya, pongámonos en plan demagógico a base de topicazos–, entonces en Square Enix deben estar frotándose las manos, porque «Hitman: Absolution» es la más realista, tremebunda, espectacular y alucinante entrega de la serie protagonizada opr nuestro asesino profesional favorito: 47.

Y ahora, la cara real de «Absolution». ¿Violento? Sí. A veces. Es inevitable, dada su temática. Pero, ¿sólo eso? ¡Ni de coña! Si algo va a ser la nueva aventura de 47 es todo un espectáculo, una magistral demostración de la experiencia acumulada por Io durante más de 10 años de «Hitman», y el juego más libre, más realista y más jugable que puedas imaginar en la popular saga. Va a ser, en cierto sentido, el «Hitman» que deberían haber sido los anteriores en muchos apartados, pero que por diversas razones, incluso por las limitaciones de la tecnología, no fueron. Pero, amigo, «Absolution» se perfila como un juegazo que te va a dejar con la boca abierta.

Ahora es personal

La historia de «Absolution», como puedes imaginar por el título, ahondará en la vertiente más personal de 47. Un en-



Armas de fuego, cuchillos, silenciadores, hachas, cuerdas de piano, "accidentes" con objetos pesados... ¡47 vuelve y el asesinato nunca ha sido más divertido!

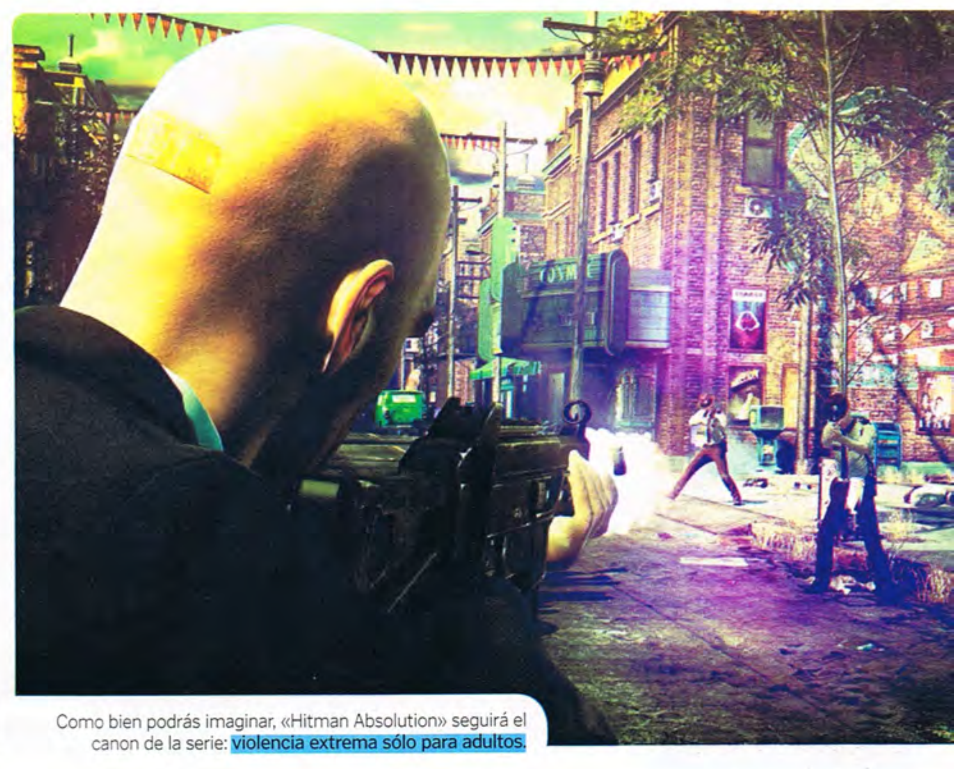


sabías que...

esta nueva entrega de «Hitman» estrena motor, «Glacier 2», y tecnologías desarrolladas ex profeso, como el "Crowd Tech", para la gestión de multitudes?



¡Intenta pasar esapercibido! Esa rá una opción. La ra será ir a saco... ero será algo más difícil, claro.



Como bien podrás imaginar, «Hitman Absolution» seguirá el canon de la serie: violencia extrema sólo para adultos.

cargo en el que debería eliminar a un antiguo aliado y jefe –una, en realidad–, no acaba como sus jefes querían, y 47 empieza a vislumbrar un extraño complot. La presencia de una niña, unas últimas palabras de su victima antes de morir, situaciones desconcertantes... Algo no cuadra en la misión de 47 y, al negarse a acatar una orden, empezará su particular via crucis. Y hasta aquí te vamos a contar de momento, porque, hombre, ¿no será mejor que lo descubras tú mismo dentro de unos días? Eso nos imaginábamos.

Pero en «Absolution», como es lógico, la historia será el soporte de la acción, pero ésta es la que de verdad te va a dejar sin aliento. Si «Hitman: Absolution», como es de esperar, cumplirá a rajatabla las reglas establecidas desde el primer juego, también lo es que Io ha echado el resto para convertirlo en el más explosivo de la saga. ¿Por qué? Por todo lo que te vamos a contar ahora.

47 VUELVE A LA ACCIÓN, CON TODAS SUS HABILIDADES DE ASESINO, EN UNA HISTORIA MUY PERSONAL...

Glacier 2

Y vamos a empezar por la parte técnica, haciendo referencia al nuevo motor y las tecnologías desarrolladas por Io para «Absolution». En muchos juegos esta base es necesaria. En «Absolution» es fundamental. «Glacier 2» es el nuevo motor gráfico de Io. Ya te hemos contado algo sobre él en Micromanía, pero lo que ha hecho Io Interactive es realmente espectacular. Las posibilidades de interacción, el realismo, la libertad de acción, van a ser algo pocas veces visto en la serie. No se trata de que «Absolution» vaya a ser mucho mejor gráficamente –que también–, sino de las opciones que pondrá en tu mano para desplegar tu estilo de juego.

Además de «Glacier 2» en sí, otra tecnología muy específica tendrá una rele-



se parece a...



DEUS EX HUMAN REVOLUTION También te ofrece un inmenso abanico de posibilidades para jugar con el estilo que quieras.



DISHONORED Corvo también tiene la habilidad de ser sigiloso y "disfrazarse" poseyendo a sus enemigos...



El detalle de los escenarios te permitirá desplegar algunas tácticas que puede que ni imagines. ¡No temas probar cosas! Bueno, siempre que no haya enemigos cerca...





El arte del disfra es algo que 47 seguirá manejar de maravilla en «Absolution». Electricista, sheri camarero... ¡vame ni Mortadelo!

un nuevo 47

Con más opciones y tecnologías...



Un mundo lleno de vida y personajes. En «Absolution», Io Interactive estrena motor y la tecnología "Crowd Tech". Ahora verás ingentes multitudes de personajes en pantalla.



Un contrato de asesino de lo más particular. El nuevo modo de juego "Contracts", te permitirá diseñar tus misiones, con sus objetivos y restricciones, que podrás compartir online.



¿Eres lo bastante hábil como francotirador? La tercera novedad es el "Sniper Challenge", un modo en que tus habilidades como francotirador serán puestas a prueba.



Venid, hijos, y recibid la bendición de 47. Una bendición... imortal! ¿has oído alguna ve eso de "te sienta peor que dos pistolas a un santo"? ¡Eso es porque no conocían a 4

LA LIBERTAD PARA CONSEGUIR TUS OBJETIVOS Y ACABAR CON TUS ENEMIGOS SERÁ CASI TOTAL

vancia significativa en «Absolution», la "Crowd Tech" que, literalmente, significa eso: gestión de multitudes. Y es que muchas, muchas, muchas de las misiones y escenas que verás y disfrutarás en «Absolution» tendrán lugar en escenarios abarrotados de personajes. Civiles, policías, enemigos, objetivos... Todo se mezclará en situaciones que pondrán a prueba tu destreza, tu habilidad, tu estrategia de asesino profesional y que te harán jugar como nunca habías hecho hasta ahora en la piel de 47.

Una misión en Chinatown, otra entrando en una habitación de hotel, el asalto a la casa de tu antigua mentora, una estación de tren atestada, un pueblo del medio Oeste... son sólo algunos de los escenarios en que te tendrás que infiltrar, disfrazar, eliminar y conseguir tus objetivos. Pero cómo lo hagas... ya será cosa tuya.

Despliega tus instintos

Pero las habilidades de 47, ya lo sabes, no son normales. Nunca lo han sido. Y el uso de su Instinto de asesino será algo vital en diseño de la acción de «Absolution». ¿Instinto? Sí, en mayúscula.

El Instinto le sirve a 47 para adivinar la trayectoria de sus enemigos en sus paseos por el escenario, para localizarlos entre la multitud, para descubrir objetos de interés especial que le serán de ayuda... Una especie de "poder" con el que planificar tu estrategia a la hora de cumplir una misión.

Ese instinto se marcará en pantalla por un indicador, una barra que se irá consumiendo a medida que uses el Instinto, por lo que tendrás que dosificar su utilización. Pero será vital. Porque, además, también usarás el Instinto para



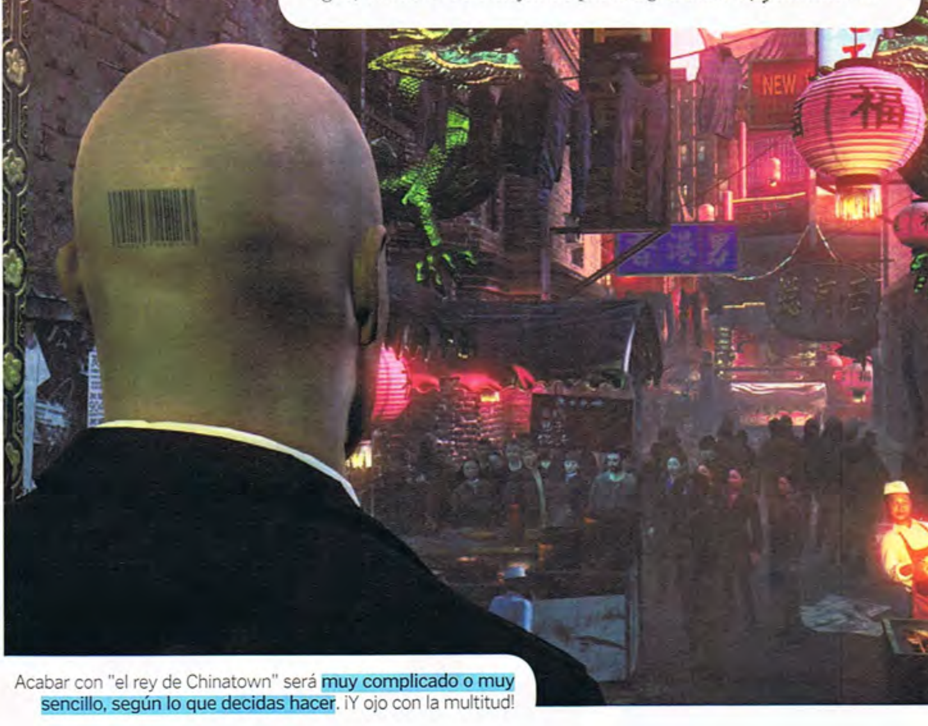
...en mucho ojo con llamar la atención en determinados momentos y lugares, si no ...ieres que se te eche encima toda la poli. La IA será implacable, te lo aseguramos...

Todas las habilidades de un asesino profesional...

Aunque, en esencia, las habilidades de 47 no han variado demasiado a lo largo de la serie, no es menos cierto que «Hitman: Absolution» va a ser el más completo, abierto y logrado juego de la serie. La nueva tecnología desarrollada por Io potencia, además, la jugabilidad. Si 47 –o tú, que viene a ser lo mismo– siempre ha podido desplegar incluso sadismo a la hora de eliminar enemigos, ahora te va a dejar de piedra gracias a su "Instinto"...



Elimina a tus enemigos como quieras... ¡como siempre! Sí, la ...encia de 47 no ha ...ariado estos años.



Acabar con "el rey de Chinatown" será muy complicado o muy sencillo, según lo que decidas hacer. ¡Y ojo con la multitud!

disimular ante un enemigo cuando esté a punto de identificarte. Un recurso genial que te ayudará a ganar tiempo antes de que se produzca el caos y las armas hagan su aparición.

El amo del disfraz

Pero, claro, recursos a 47 no le han faltado nunca. Y los disfraces son uno de los más celebrados en la serie. En «Absolution», como seguro imaginas, seguirán presentes y de forma espectacular.

Convertirse en policía, sacerdote, sheriff, electricista... será algo no sólo posible, sino incluso recomendable en muchas ocasiones, bien para eliminar objetivos, bien para hacer las cosas de la forma más limpia, quirúrgica y silenciosa. Y es que «Hitman: Absolution» pondrña en tus manos una libertad casi total a la hora de moverte y cumplir objetivos. Las opciones de sigilo te recompensarán para desbloquear nuevas técnicas que te serán de lo más útil. Asimismo, será posible, gracias al Instinto, eliminar de una tacada a varios enemigos cuando te veas en una situación realmente apurada, marcando a tus enemigos.

Y no será lo único, claro. Podrás asesinar con toda la creatividad imaginable –suena fuerte, lo sabemos, pero es así– y con todas las armas que puedas imaginar –sí, ya sabes, cuerdas de piano incluidas y tomando el escenario como una fuente inagotable de recursos–, podrás deslizarte por conductos de refrigeración, moverte por cornisas, esconderte entre la multitud para despistar a tus enemigos, entrar y salir de zonas protegidas como una sombra, noquear a tus enemigos y ocultar sus cuerpos... Y, si todo eso falla, liarte a tiro limpio, aunque ya sabes que nuna ha sido lo más aconsejable para un trabajo profesional.

Un contrato único

Y, para ponerle la guinda al pastel, «Absolution» te ofrecerá un modo de juego muy especial: "Contracts". Se trata de diseñar tus propias misiones con sus recursos y restricciones, basadas en escenarios ya disponibles en el juego, con tus enemigos, armas, disfraces y lo que quieras. Y luego compartirlos online. Todo un desafío. F.D.L.



¡Unas vacaciones de locura!

Far Cry 3

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Ubisoft Montreal**
- Distribuidor: **Ubisoft**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Noviembre 2012**

http://far-cry.ubi.com

LAS CLAVES

- Será un **juego de acción en primera persona** ambientado en una isla del Pacífico.
- **El mundo de juego será abierto** y podrás explorarlo con libertad.
- La isla estará poblada **por enemigos capitaneados por Vaas, un demente** psicópata.
- Podrás manejar **más de 15 tipos de vehículos y usar casi 40 armas.**
- Podrás definir un estilo de juego propio **desbloqueando habilidades a elegir de entre 54 distintas.**

Primera Impresión

El estilo definido por «Far Cry 2» continuará en esta entrega con novedades basadas en habilidades específicas, más libertad a la hora de realizar misiones y personajes de enorme carisma.

Primero, mutantes. Luego, señores de la guerra africanos. Ahora, piratas dementes... Y eso sí, ¡siempre a tiro limpio!

Cuando vimos «Far Cry 3» por vez primera, en el E3 del pasado 2011, se nos quedó metida en la cabeza una frase que se repetía insistentemente: "¿sabes cuál es la definición de la locura?". Quizá fuera porque desde el primer segundo en que lo escuchamos y vimos su cara nos quedó muy claro que Vaas estaba seriamente transtornado.

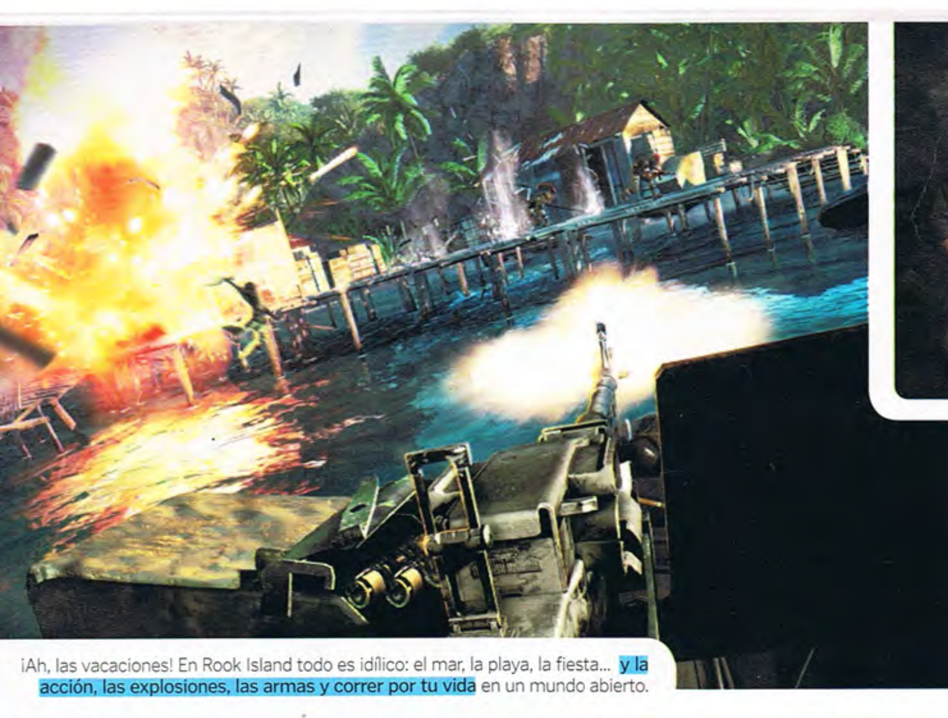
Vaas, sí... Vaya, no deja de ser irónico, ¿verdad? Descubres un juego nuevo, con una nueva historia, nuevo protagonista, nuevas opciones, ya sabes, todo el percal, y la compañía responsable de su diseño y producción lo que hace para presentártelo es ponerte delante, como lo más relevante... ¡a tu enemigo!

Y es que, si algo hay que reconocerle a esta nueva entrega de «Far Cry» es que sus responsables han hecho todo lo posible por darle un nuevo aire, ¡y vaya si lo están consiguiendo con Vaas!

Si en «Far Cry 2» el Chacal, ese señor de la guerra huidizo y misterioso no se dejaba ver más que de forma esquiva, en «Far Cry 3», todo arranca con él, con tu Némesis, con la encarnación de la locura, con ese temible, terrible, violento y desquiciado personaje que es Vaas, y que se convertirá en tu obsesión durante toda la aventura.

Un nuevo "sandbox"

«Far Cry» fue un juego atípico en su momento, con una isla como escenario principal en la que el espíritu de diseño "sandbox" –libertad de exploración total– mandaba junto a una tecnología abrumadora, capaz de mostrar en pantalla cosas imprevisibles. La saga ha evolucionado pero, curiosamente, lla-



¡Ah, las vacaciones! En Rook Island todo es idílico: el mar, la playa, la fiesta... y la acción, las explosiones, las armas y correr por tu vida en un mundo abierto.

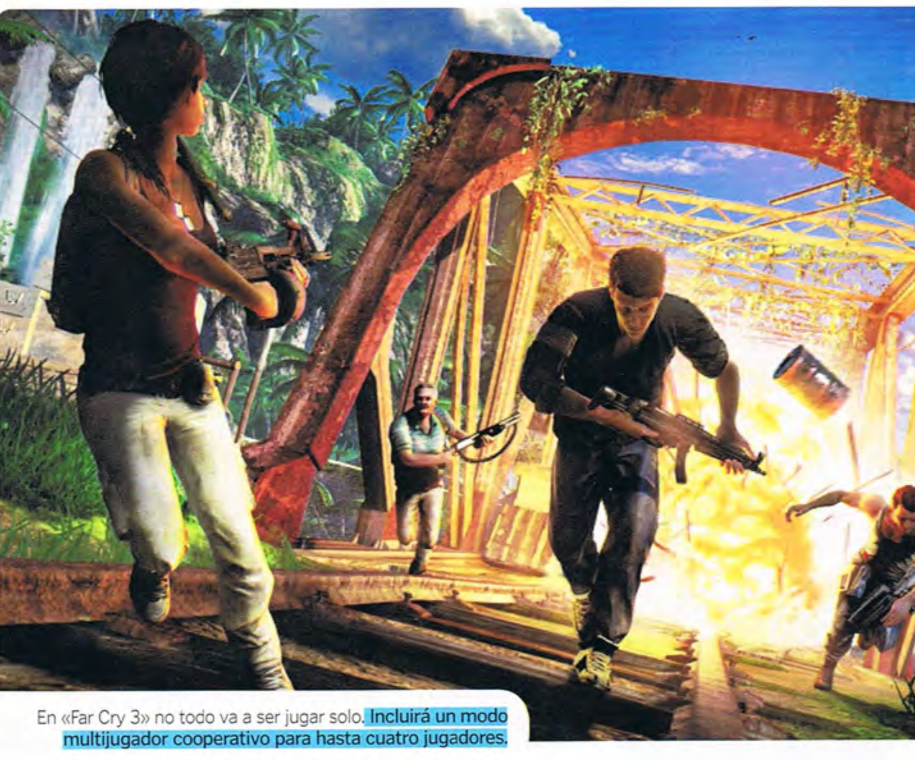


sabías que...

Vaas, tu gran enemigo del juego, ha sido interpretado por Michael Mando, un actor canadiense que también pone cara, movimientos y voz (original) al personaje?



La variedad de armas –¡tienes hasta un arco!– y la libertad de acción y exploración son dos pilares básicos.



En «Far Cry 3» no todo va a ser jugar solo. Incluirá un modo multijugador cooperativo para hasta cuatro jugadores.

ma la atención que en esta tercera entrega se vuelva a los orígenes... al menos, en el escenario: una isla.

La isla de Rook es el lugar donde la acción de «Far Cry 3» se desarrolla. En ella, tu objetivo será muy sencillo: sobrevivir. Para ello podrás jugar, ya puedes imaginarlo, como quieras: explorarás la isla de cabo a rabo, usarás vehículos, correrás, nadarás, saltarás... y te enfrentarás a peligroso enemigos que pueblan la isla. No, mejor dicho, que la infestan.

Y es que lo que parecía que iba a ser un viaje de placer, con unas vacaciones a todo tren en un lugar paradisíaco se transformará para Jason, el protagonista, en una pesadilla infernal.

Si en los juegos de acción, por lo general, el protagonista es un tipo que cuando no es soldado es un espía, o si no, un asesino, o si no, un criminal, o si no... vamos, un tipo duro de verdad. Pues en «Far Cry 3» serás, como pasa con otros títulos, como el mítico «Half-Life 2», un héroe a la fuerza, un tipo normal al que las circunstancias extremas ponen contra la pared y que debe luchar por su vida.

UNAS VACACIONES EN UNA ISLA PARADISÍACA SE TRANSFORMARÁN EN UNA ORGÍA DE ACCIÓN SALVAJE

Corre, dispara... sobrevive

La primera versión que hemos podido probar de «Far Cry 3» arranca –como lo hará la final– como un terremoto. Un vídeo en el que Jason, su hermano Grant y sus novias se lo están pasando en grande en la playa. Bueno, no parece tan trepidante, ¿no? Pero la imagen se aleja, abriendo el zoom, sólo para descubrir que ese vídeo está grabado en un teléfono móvil que sostiene... Vaas.

Sí, ese pirata demente te ha secuestrado, ha hecho lo propio con tu hermano y tus amigos y te mantiene maniatado en una jaula junto a Grant. Con dificultad y unos cuantos golpes conseguís escapar, os arrastráis entre las sombras viendo



se parece a...



FAR CRY 2 La anterior entrega de la serie ofrecía una acción muy similar, aunque ambientada en África.



TES V: SKYRIM Un mundo abierto, aunque con una ambientación fantástica, es también la base de «Skyrim».



í, sí, ya te lo hemos dicho... ¡armas! Pero el enemigo también será listo, estará armado hasta los dientes y trabajará en equipo. En «Far Cry 3» no sólo la puntería es importante.



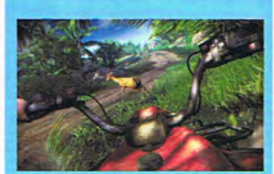
Por tierra, mar y aire. Sí, los vehículos en «Far Cry 3» se moverán por todas partes. Incluso vuelve un clásico de la serie ¡el Ala Delta!

¿vacaciones?

Una juerga que se vuelve una locura...



Oasis en medio del Infierno. Algunos reductos de la isla de Rook están fuera del alcance de los asesinos de Vaas, pero son pocos. Aquí podrás descansar y comprar armas.



Los vehículos será imprescindibles. Al menos, al comienzo. En coche, moto, ala delta o lancha recorrerás la isla. Al descubrir ciertos lugares podrás viajar rápido desde el mapa.



¡Y las armas que no falten! Un «Far Cry» sin armamento salvaje y de todo tipo es como un jardín sin flores. Y en esta nueva entrega tendrás armas para dar y tomar. Desde pistolas a arcos.



En sigilo, por la espalda... ¡así siempre tendrás más oportunidades! Pero, eso sí, ten en cuenta que para hacer ciertos ataques habrás de desbloquear una habilidad especial.

EL MUNDO ABIERTO DE LA ISLA DE ROOK SERÁ EL ESCENARIO EN QUE TENDRÁS QUE LUCHAR POR TU VIDA

escenas terribles de torturas y ejecuciones a otros infortunados prisioneros, y cuando por fin estás saliendo del campamento, se oye un disparo... Grant cae, muere y Vaas se burla de ti y te dice: "¡corre!". Y entonces empieza una carrera frenética por salvar tu vida mientras te persiguen piratas, perros... ¡y hasta un helicóptero! Finalmente, caes, caes, caes hasta el agua y... ahí empieza «Far Cry 3». Más trepidante e intenso ya parece, ¿verdad? Pues si así será el principio del juego, imagina el resto.

De todos modos, no te creas que «Far Cry 3» será un no parar. Eso tampoco. Ten en cuenta su punto de partida en el diseño como "sandbox". Si los combates contra tus enemigos serán tremendos, no es menos ciertos que no siempre serán necesarios. Ya sabes, libertad de exploración y elección.

Un oasis y unas torres

En Rook Island tendrás tus momentos de relax. Sobre todo en un poblado nativo en el que apareces tras la escena antes comentada y que será tu centro de operaciones. Será como un oasis en medio del desierto, aunque estés en una isla. Las primeras misiones te llevarán de aquí a una torre de radio, de las muchas que hay dispersas por la isla y a las que tendrás que subir para reactivarlas. ¿Por qué? Sin desvelar demasiado, te servirán para salir de allí, te despejarán la perspectiva de lo que se oculta en la isla, descubriendo nuevas localizaciones en el mapa de la misma y tendrás unas vistas fabulosas desde las que localizar nuevos objetivos.

Estos objetivos te serán asignados como misiones. Estas misiones, a diferencia de lo que ocurría en «Far Cry 2», no estarán limitadas a una a la vez. Podrás tener varias abiertas para ir

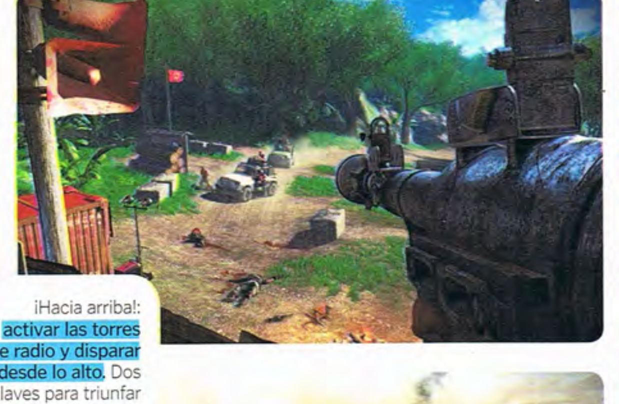


¡Esto está que arde! Y si no díselo a los chicos de Vaas. Existen mil y una maneras de acabar con tus enemigos. Aunque sólo tú podrás decidir cuál será la mejor...



Vaas: cuando la locura es protagonista de la acción

No hay duda de que si en «Far Cry» el protagonismo lo asumía el propio concepto de acción en un mundo abierto propuesto por Crytek –que rompió moldes– y en su continuación el continente africano era la referencia obligada, en «Far Cry 3» Ubisoft tomó desde el principio a Vaas, tu Némesis, como el gran protagonista. Más incluso que Jason. Y es que la arrolladora personalidad y carisma del demente personaje te dejará de una pieza.



¡Hacia arriba!: activar las torres de radio y disparar desde lo alto. Dos llaves para triunfar contra los malos.

Durante el juego cooperativo una buena táctica será tan importante como tus armas. La dificultad será mayor también.

cumpliéndolas como quieras. Y serán tan variadas como cazar animales, rescatar a alguno de tus amigos, eliminar cabecillas de los bandidos que asolan Rook –sí, Vaas no será tu único gran enemigo... vamos, de todo.

¿Cómo llevar a cabo estas misiones? Pues ahí, ya será cosa tuya. Pero habrá algo más. Desafíos ocultos para conseguir dinero y puntos de experiencia con los que desbloquear habilidades... ¡Ah!, ¿No te lo habíamos contado? Sí, habilidades especiales.

Ese toque de rol...

«Far Cry 3» es innovador en esto. En tres categorías diferentes tendrás hasta 54 habilidades diferentes que desbloquear para hacer más poderoso a Jason. Las posibilidades se intuyen enormes, pudiendo diseñar un estilo de juego más agresivo, más sigiloso, hacerlo más habilidoso usando cierto tipo de armas... Lo que será un poco extraño, o al menos así nos lo pareció al probar la primera versión del juego, es la distribución de estas habilidades en estas tres áreas mencionadas.

Aparentemente, no parece tener mucho sentido desbloquear una habilidad de ataque sigiloso por la espalda, para que luego no puedas arrastrar el cuerpo del enemigo fuera de la vista –¡lo pueden descubrir si no lo quitas de ahí!–, a no ser que desbloquees otra habilidad en un área distinta... Sí, suena raro, pero cuando de betas se trata no hay que fiarse demasiado, como puedes imaginar. Las cosas pueden cambiar en las versiones finales.

Pero lo importante es ese navegar por menús llenos de habilidades especiales. No sólo tendrás un "sandbox" para explorar con libertad sino una opción de diseñar tu estilo de juego. Pero, eso sí, te vas a hartar de menús: para comprar objetos, para comprar armas, para crear objetos –¡sí, habrá "crafting" a porrillo!–, para personalizar armas, para moverte por el mapa, para tener una enorme enciclopedia con todo lo que hay en el juego... ¡una pasada!

«Far Cry 3» no va a ser un «Far Cry» más. Será más amplio, más ambicioso, más libre, más... ¿complicado? Bueno, desde luego, va a ser todo un desafío. A.P.R.

JUEGO DEL MES micromanía

¡Un clásico acaba de nacer!

Dishonored

Subrepticiamente, se ha colado junto a ti. Estaba ahí, pero no lo habías visto. Y no hablamos de Corvo, sino del mismo «Dishonored». Un juego absolutamente genial a la altura de los mayores clásicos. Una obra maestra.



FICHA TÉCNICA

18

- **Género:** Acción/Rol
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Arkane/Bethesda
- **Distribuidor:** Koch Media **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 49,99 €
- **Web:** www.dishonored.com Mucha información, bien estructurada, sobre el juego, el mundo, videos...

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Misiones:** 9 (más prólogo y epílogo)
- **Tipos de armas:** 5
- **Poderes sobrenaturales:** 6
- **Aumentos:** 4
- **Horas de juego:** 20-25
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 X6800, Core i5 2500K
- **RAM:** 4 GB, 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 550, GeForce 88 00 GTS, GeForce GTX 670
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Dual Core a 3 GHz
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 9 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, GeForce GTX 460, Radeon HD 5850
- **Conexión:** ADSL (Requiere activación en Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core i5 2500K
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 5xx, 1 GB
- **Conexión:** ADSL



El diseño de Dunwall se inspira en un Londres victoriano alternativo, con no pocos toques de «Half-Life 2». ¡Es algo fascinante!



¿Se lo merecía? Quizá... Los Pendleton son malvados, pero la violencia desaforada de «Dishonored» es sólo una de las opciones.



La civilización del Imperio y las Islas, incluyendo a Dunwall, se basa en el uso del aceite de ballena... No, no es una civilización terrestre.



Todo en Dunwall está mal... El Imperio está regido por un tirano, la emperatriz ha sido asesinada y te han culpado a ti de su muerte. ¡Busca venganza y redime tu nombre en esta obra maestra de la acción!



Tras escapar de la prisión y llegar tu refugio, una ensoñación te muestra el terrible presente del imperio, que el Forastero, un misterioso ser omnisciente, te descubre mientras te concede enormes poderes...

VIVE LA ACCIÓN MÁS INCREÍBLE DEL MOMENTO EN LA PIEL DE UN ASESINO EN BUSCA DE VENGANZA

Una emperatriz. Una conspiración. Una plaga. Un guardaespaldas. Una traición. Un asesinato. Una heredera. Un usurpador. Un chivo expiatorio. Una prisión. Un extraño. ¿Un amigo? Una fuga. Un refugio. Una aventura. Una revolución...

...Una obra maestra.

Historia de una traición

«Dishonored» ya está aquí. ¿Deberíamos decir algo más? Sí, claro. A pesar de que hemos hablado largo y tendido sobre la nueva producción de Arkane y Bethesda, aún no está todo dicho.

La historia de Corvo Attano, ya sabes, te lleva a un mundo fuera de este mundo. Un lugar donde un Imperio agoniza. Donde una plaga asola a la población de su capital, Dunwall, una ciudad para cuya creación Arkane se ha inspirado en un Londres alternativo, un universo cuasi steampunk.

En Dunwall una conspiración acaba con la vida de la emperatriz, secuestra a su heredera, Emily, y echa la culpa a Corvo, su guardaespaldas, que es injustamente encarcelado mientras los responsables usurpan el trono.

La manera en que sucede todo esto en los primeros compases de «Dishonored» diseccionan a la perfección la ambientación, el guión y el estilo de juego. Un diseño global que toma la acción en primera persona como punto de partida, la mezcla con un estilo de juego que sólo el jugador define –o sea, tú–, en base a

La Referencia

BioShock 2

- Ambos combinan acción y un toque de rol en una historia situada en escenarios asolados por la decadencia y la tiranía.
- «Dishonored» pone más énfasis en el sigilo, y premia al jugador, aunque de forma no evidente, por su uso.
- La ambientación es fabulosa en ambos, aunque muy diferente en sus estilos.





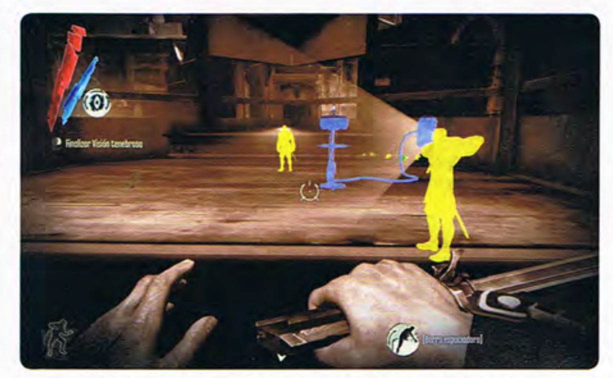
Crear un asesino es todo un arte...

Las runas que se encuentran esparcidas por Dunwall –y no siempre fácilmente accesibles– son la llave para desarrollar los poderes de Corvo, otorgados por el Forastero. Piensa bien los poderes que activarás al comienzo, pues marcan definitivamente el estilo de juego. Según prefieras ser más sigiloso o más activo, tus preferencias deben ir a unas u otras.



Ya que Dunwall está asolada por la plaga que han traído las ratas, ¿qué mejor que usarlas en tu provecho invocándolas con tus poderes? ¡Así no tienes ni que molestarte en gastar una bala o pelear!





Tanto si se trata de los afligidos como de los soldados enemigos, con la Visión Oscura podrás descubrirlos... ¡incluso tras las paredes!

Personajes con carisma

Más allá de Corvo, Dunwall está lleno de personajes redondos que aportan a esta historia de venganza una solidez narrativa como pocas veces has visto.

Desde el Forastero –o Outsider, como aparece en los graffitis de Dunwall–, hasta Emily, Sokolov, Piero, los Pendleton y todos los demás, nadie en Dunwall está ahí para hacer bulto. Muchos secundarios tienen un papel activo en algún momento, como Cecelia o la Señora Andrajos, que influye decisivamente en la historia. Y es que tu actitud en determinados momentosfrente a ellos, marca el destino de Dunwall al final del juego...







La magistral dirección artística de «Dishonored» es evidente en cada detalle y desde el comienzo del juego hasta el final, pero explota y se dispara en la misión del baile de máscaras. ¡Es alucinante!

poderes que se debloquean al conseguir runas, unos objetos especiales diseminados por el mundo de juego, y lo combina con la habilidad del protagonista en el manejo de espadas, ballestas y armas de fuego, amén de algunos juguetes como granadas y cuchillas espirales.

Juega como quieras

La ciudad de Dunwall, el fascinante escenario de un juego no menos fascinante, es tan protagonista en «Dishonored» como el propio Corvo o el resto de los personajes de la trama, que son más que meros secundarios en la mayoría de los casos .

En Dunwall, decíamos, puedes moverte por sus tejados, calles, balcones, etc. Hacerlo puede ser cuestión de agilidad, pero también de usar tus poderes sobrenaturales concedidos por el Forastero, un personaje extraño, misterioso, que vigila todo lo que ocurre en Dunwall desde... bueno, no se sabe muy bien, pero eso no importa, en realidad.

ES UN FASCINANTE EJERCICIO DE JUGABILIDAD, LIBERTAD Y DISEÑO, PULIDOS A LA PERFECCIÓN

Tus poderes te permiten hazañas como una especie de teletransporte, el guiño, a lugares concretos situados a cierta distancia. O ralentizar el tiempo, o descubrir a tus enemigos a través de las paredes, o poseer animales –¡ratas y peces!– y personas para pasar desapercibido e infiltrarte en lugares poco accesibles, incluso poseer saltando desde una altura... Todo es increíble. Y lo combinas todo con una máscara que protege tu identidad, equipada con un teleobjetivo que permite espiar a distancia a enemigos y sus conversaciones.

Todas estos poderes se ponen a tu disposición para que los combines y uses como quieras, utilizando para ello un elixir (que viene a ser el maná típico), .

Con ellas puedes adoptar estilos más agresivos o más discretos. Puedes ser un salvaje o un fantasma. Usar el sigilo en tu favor y usar la fuerza cuando no quede más remedio... ¡a tu aire!

La venganza es tuya

«Dishonored» es fascinante por muchos motivos, entre los que está la libertad de acción. Y, sí, es casi una norma que muchas veces se hable de los juegos en es-

¡Siempre!, siempre hay una segunda opción en Dunwall

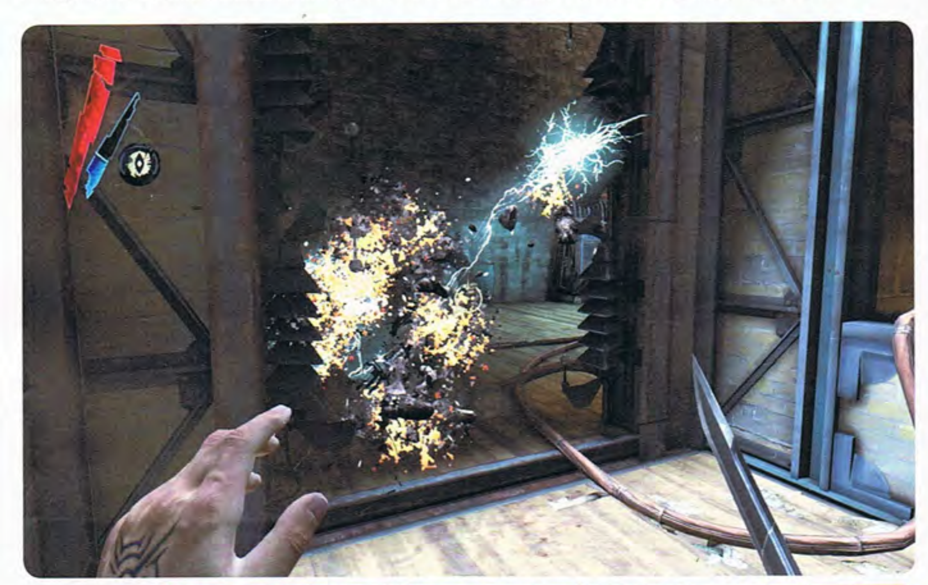
¿Acción o sigilo? ¿Asesinar o noquear? La alternativa siempre está ahí, en todo momento, y en todas las decisiones que tomes en el juego. Y tendrán más influencia de lo que crees.



El sistema de caos organiza internamente los eventos del juego. Si el caos es elevado los enemigos estarán más vigilantes. Y la dificultad será mayor... ¿Asesino vengativo o justiciero?



¡Aparta de mi camino! Todos los poderes en «Dishonored», como la ráfaga, tienen dos niveles. Alcanzar el segundo te costará muchas runas, pero los efectos son demoledores. ¡Puedes matar sin tocar!



¡Ja, chúpate esa! No hay nada más divertido que manipular las alarmas y, sobre todo, los dispositivos de seguridad para que ataquen a los enemigos en vez de a ti. Sí, es cruel pero... ¡eres un asesino! ¿O no?





tos términos, lo que pasa es que «Dishonored» es uno que lo cumple a las mil maravillas y en que las opciones y la jugabilidad están pulidas a la perfección, y puedes hacer cosas asombrosas. Muy, muy pocas veces has visto algo tan redondo, tan cuidado, tan asombroso y donde, lo más alucinante, funciona todo a la perfección.

Pero lo mejor es que si adoptas un estilo de juego radicalmente distinto, todo funciona igual de bien. Eso sí, has de tener en cuenta el sistema de caos que el juego contempla internamente. Cuantas más muertes provoques, cuantas más alarmas dispares, la plaga que asola Dunwall se propagará, pues las ratas se multiplican y todo será más complicado. Si unes esa libertad absoluta de juego a una historia redonda, una dirección artística magistral de verdad, todo hace de «Dishonored» un juego tan asombroso, tan rejugable, tan impresionante como puedan haberlo sido algunas de las referencias que toma como inspiración: «Half-Life 2», «BioShock», «Deus Ex». Y sí, no sólo está a la altura, sino que los llega a superar. Una obra maestra. Una obra de arte. A.C.G.

alternativas

Darksiders II
La aventura de Muerte está plagada de acción, con toques de rol, pero es mucho más directa y menos sutil.
▶ Más inf. MM 212 ▶ Nota: 94

Borderlands 2
Un excelente ejemplo de acción y rol en primera persona, con ambientación futurista.
▶ Más inf. MM 212 ▶ Nota: 94

nuestra opinión

LA VENGANZA ES TUYA. Conviértete en un asesino en busca de venganza y justicia, en un juego de acción y rol, donde armas y poderes te permiten jugar con total libertad.

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●●●
- Sonido ●●●●●●
- Jugabilidad ●●●●●●
- Dificultad ●●●●●●
- Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- Su diseño de acción, que permite jugar como quieras, tanto usando el sigilo como la accion directa. ¡Es brutal!
- La dirección artística es magistral.
- La enorme rejugabilidad. Según el estilo que uses cambia por completo.
- La jugabilidad. Está pulido al máximo y todo funciona, hagas lo que hagas.
- El diseño de los poderes. ¡Sensacional!

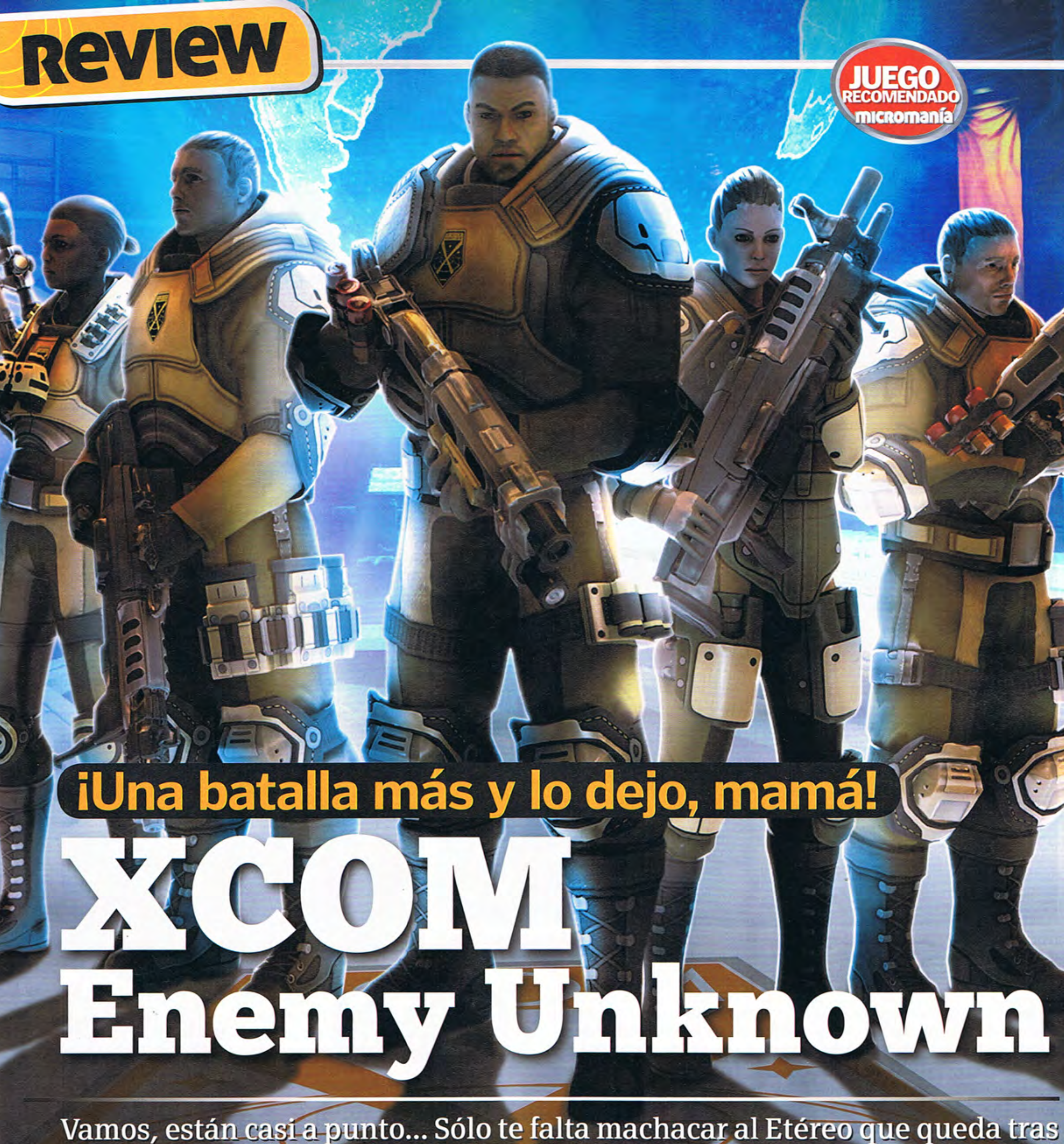
Lo que no nos gusta

- Pues no le encontramos nada negativo. Si acaso, los requisitos, algo elevados.

Modo individual

¡Una obra maestra imprescindible! «Dishonored» es evolución y revolución. Imagina un juego de acción que bebe de fuentes como «Deus Ex», «Half-Life 2» y «BioShock», coge lo mejor de ellos, lo potencia, lo mejora y añade innovación en todo. ¡Una obra maestra!





¡Una batalla más y lo dejo, mamá!

XCOM Enemy Unknown

Vamos, están casi a punto... Sólo te falta machacar al Etéreo que queda tras esa pared. ¡Maldición! Acaba de controlar mentalmente a tu francotirador. ¿Está el mundo perdido? ¡Aún no! Maldita sea... ¡carga la partida anterior!

Infomanía

FICHA TÉCNICA

18

- **Género:** Estrategia/Táctica
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Firaxis/2K Games
- **Distribuidor:** Take 2 ▶ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 49,95 €
- **Web:** www.xcom.com/enemyunknown/es Informacion básica, noticias, pantallas, foros...

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Soldados por escuadrón:** 4-6
- **Tipos de soldado:** 3
- **Tipos de alienígenas:** 10
- **Base:** Investigación, Ingeniería, Hangar, Informes, Situación
- **Multijugador:** Sí

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 E6850, Core 2 X6800
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 550, GeForce 8800 GTS
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 Duo a 2 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 20 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2600 XT, GeForce 8600 o superior
- **Conexión:** ADSL (Requiere activación en Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 E6850
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 20 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, GeForce GTX 2XX o superior
- **Conexión:** ADSL



Si quieres tener una ventaja táctica sobre el invasor, busca las alturas, ya sea subiendo a los tejados o usando la armadura arcángel.



A ver, ¿dónde están los aliens incordiando ahora? Hmmm... ¡Ahí! La búsqueda de amenazas ovni por el mundo es la base de todo el juego.



Cuando un enemigo mata a uno de los tuyos -y viceversa- o le provoca heridas críticas, una espectacular animación tiene lugar.



El equipo inicial de soldados XCOM arranca con 4 miembros, pero pueden ser un máximo de 6. Ellos serán los encargados de acabar con la invasión alienígena, dirigidos por ti, en múltiples batallas por turnos.



Las misiones en «XCOM. Enemy Unknown» abarcan varias actividades. Desde las de exterminio, a las de reconocimiento, escolta de un VIP o, como es el caso, de localización y desactivación de bombas.

ACABA CON LA INVASIÓN ALIENÍGENA DEMOSTRANDO TUS DOTES TÁCTICAS Y ESTRATÉGICAS

Una batalla más. Tan sólo una. Al fin y al cabo, sólo han pasado... ¡¿Qué?! ¿Una hora ya? Pero si hace cinco minutos sólo llevábamos cinco minutos... ¿Cómo puede ser? Pues es, amigo, es. Esto es lo que pasa cuando Firaxis pone sus manos en el "remake" de uno de los juegos más legendarios para PC de toda la HIstoria. Y es que si el «XCOM» de hace dos décadas -¡20 años!- era un auténtico vicio con el que te quedabas pegado a la pantalla sin darte cuenta, esta puesta al día realizada por Firaxis no sólo mantiene toda la esencia del original, sino que lo hace más intenso, divertido y, además, la tecnología gráfica actual -utliza el motor «Unreal»- le aporta no sólo más vistosidad, sino que refuerza el componente táctico al colocar al entorno como un protagonista absoluto de las batallas contra los invasores. Aunque, tenlo claro, no todo es disparar y aniquilar alienígenas...

La tecnología es clave

«XCOM Enemy Unknown» es, ante todo, un juego táctico. Pero no es únicamente un juego táctico. El entrenamiento de tus soldados, la construcción de armamento, de infraestructuras, la vigilancia de los cielos, el comercio y, sobre todo, la investigación, te permiten desplegar luego en el campo de batalla todo lo necesario para la victoria. Y, como puedes imaginar, pues era también uno de los pilares del diseño del juego original, no hay nada mejor que volver en

La Referencia

KING'S BOUNTY ARMORED PRINCESS

- Las batallas por turnos son la base de ambos, aunque en «King's Bounty» el entorno no tiene ninguna importancia.
- Las mejoras de los soldados son clave en «XCOM», mientras que en «King's Bounty» no hay tal posibilidad.





Todo el mundo está pendiente...

Como en el original de los 90, la guerra contra el invasor es un negocio que depende de la inversión de distintos países. Si 8 de ellos se retiran del proyecto XCOM, la guerra está perdida. Y es algo que puede pasar más fácilmente de lo que te imaginas. Equilibrar tu inversión en cada lugar del mundo con la de I+D es todo un arte... de lo más divertido.



Los diferentes tipos de invasores tienen, a su vez, variantes. Los flotadores, por ejemplo, pueden ser normales o pesados. Cada vez que le haces una autopsia a un alien descubres una tecnología.



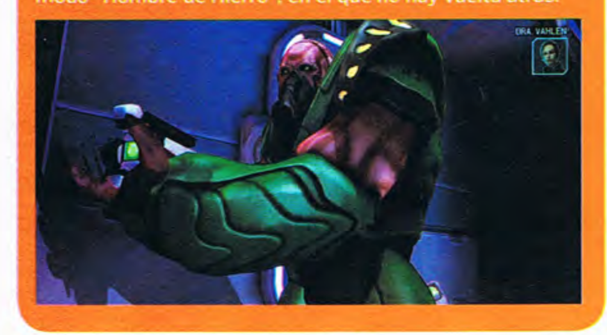


En tu base no debes descuidar ninguno de los departamentos, ni los informes, ni la búsqueda de amenazas, ni la ingeniería... ¡Nada!

Son muy duros. Y muy listos

Los nueve tipos diferentes de alienígenas -más sus variantes- ofrecen características comunes: son listos y duros. La IA alienígena te va a hacer sudar...

«XCOM Enemy Unknown» juega magistralmente con el desafío, la frustración y la diversión. En otras palabras, engancha de lo lindo. No es sencillo, y es recomendable empezar en el modo fácil. Y, si tienes valor, puedes jugar en el modo "Hombre de Hierro", en el que no hay vuelta atrás.





Cuando un interceptor derriba a un ovni o uno de éstos aterriza, puedes -¡debes!- mandar a tu escuadrón a investigar. ¡Si no investigas la amenaza no puedes acabar con la invasión!

contra de los invasores sus propias armas. O, mejor dicho, las tuyas, pero desarrolladas a partir de la investigación de la tecnología alienígena, recuperada tras cada enfrentamiento.

ESTABLECE TU BASE, INVESTIGA Y DESARROLLA LA TECNOLOGÍA PARA COMBATIR A LOS INVASORES

De menos, a más

Las batallas en «XCOM», como diría Sun Tzu, se ganan o se pierden antes del combate. Y, además, se ganan y se pierden muchas antes de que te hagas con todos los factores que intervienen en el combate. No es lo mismo enfrentarse a unos sectoides, que a unos mutones. No es lo mismo habértelas con un puñado de flotadores que con un sectópodo, un etéreo o unos hombres delgados. Y es que los enemigos no son todos iguales. Hasta diez tipos diferentes –algunos incluso con variantes, más o menos poderosas– se han lanzado a la invasión de la Tierra. Y es necesario conocer sus puntos débiles, qué tipo de soldados son mejores para enfrentarse a cada uno y cómo desarrollar sus habilidades.

«XCOM» va de menos a más en todo. En recursos –aquí todo cuesta dinero, y debes planificar también tus inversiones–, en tecnología bélica, en dificultad... Sí, la dificultad... La IA es excelente y el enemigo muy duro. Vas a tener que perder muchas batallas y cargar muchas partidas an tes del éxito final.

Una buena base

Con la práctica no sólo conocerás al enemigo, sino tus recursos. Para desarrollarlos necesitas hacer crecer tu base. Con el departamento de Ingeniería construirás infraestructuras y tecnología bélica desarrollada en el área de Investigación, donde entran los recursos capturados a los aliens o... ¡los mismos aliens! Porque, sí, si los invasores nos abducen a nosotros, ¿por qué no hacerles lo mismo? Aunque no es sencillo aturdirlos...

Luego, también tendrás tus opciones para lanzar satelites, construir naves de intercepcion y tener vigilados los cielos. Todo, para acabar desarrollando al soldado más poderoso, el Psí-



Evolucionar o morir. La investigacion es la clave...

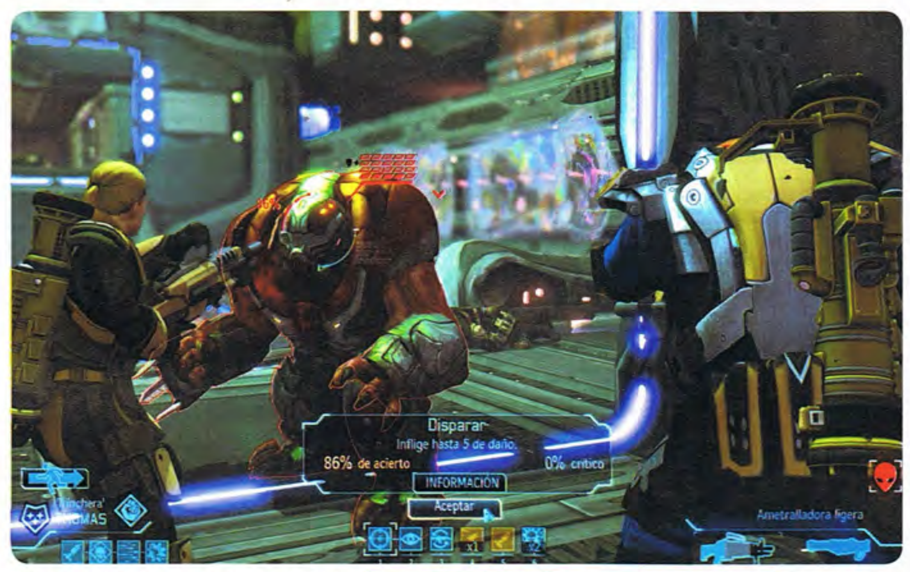
›En «XCOM. Enemy Unknown» el combate es sólo el principio. Para vencer al invasor has de construir una base equilibrada, investigar tecnología, secuestrar aliens, lanzar satelites...



›Incluso has de vender tus hallazgos... Uno de los puntazos del juego es el "Mercado Gris", una vía de financiación paralela que te permitirá seguir vivo en el negocio de la guerra contra el alien.



Pues sí, la importancia del entorno es clave en las batallas por turnos de «XCOM Enemy Unknown». Sin embargo, no te fíes de lo que ves. La eficacia de las coberturas no se basa sólo en la apariencia...



¡Madre, qué mal aspecto tiene este bicho! Ten mucho cuidado con los mutones berserker, porque cada vez que son heridos se cabrean de lo lindo y no paran quietos. ¡Provocan ataques de pánico a tus hombres!





quico, que con sus poderes mentales comandará el asalto a la Nave Templo. En definitiva: un desafío espectacular.

¡Cúbrete!

Y, sí, el desafío es espectacular, pero has de tener cuidado con los escenarios. No sólo se quedan arrasados y has de tener en cuenta tras lo que te escondes, pues algunos son más sólidos que otros. Debes gestionar bien la cámara –¡cuidado!, dentro de las naves dan problemas de visualización–, controlar las alturas y no fiarte demasiado de lo que ves, pues cada ataque decide el resultado por probabilidades basadas en armas, entorno, armaduras, habilidades, situación... Vamos, que el invasor te hace un roto a las primeras de cambio.

«XCOM» es apasionante, desafiante y un puro vicio. Te va a costar separarte de la pantalla, te lo avisamos. Lo que, mucho nos tememos, quiere decir que la invasión ha triunfado... ¡Maldita sea, Firaxis lo ha vuelto a hacer! ¡Sólo una batalla más y lo dejamos! A.P.R.

alternativas

›Total War: Shogun 2
La última entrega de «Total War» basa su potencial en las batallas, pero el apartado táctico es vital.
▶ Más inf. MM 194 ▶ Nota: 97

›StarCraft II
Una de las series de estrategia de referencia en el panorama actual. Aunque su acción es en tiempo real.
▶ Más inf. MM 188 ▶ Nota: 98

nuestra opinión

FRENA LA INVASIÓN ALIENÍGENA. Una puesta al día del clásico de estrategia de los años 90, en el que debes acabar con la invasión alienígena en batallas por turnos.

Valoración por apartados

- ›Gráficos ●●●●●●
- ›Sonido ●●●●●●
- ›Jugabilidad ●●●●●●
- ›Dificultad ●●●●●●
- ›Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- ↑ Respeta en su totalidad la esencia del clásico de los años 90 en que se basa.
- ↑ La IA de los enemigos es sensacional.
- ↑ El perfecto escalado de las mejoras y su incidencia en el resultado de las batallas contra los invasores.
- ↑ La relevancia del entorno en la batalla.
- ↑ Las horas se te hacen minutos. ¡Ojo!

Lo que no nos gusta

- ↓ Los problemas de cámara en las batallas en el interior de las naves alienígenas.
- ↓ Demasiada aleatoriedad en los ataques.

Modo individual

Un clásico redivivo. No puedes dejar de jugarlo. ¡La invasión ha triunfado en PC!

95

Modo multijugador

La invasión llega por la red. Aniquila a tus amigos invasores... ¡y viceversa!

94

Review

JUEGO RECOMENDADO micromanía

¡Aquí está la aventura más clásica!

La Fuga de Deponia

Risas, buen rollo, diálogos chispeantes, personajes con enjundia... No, no es el club de la comedia. ¡Es mejor! Aquí, además, hay puzles, amor y aventura.

La referencia



New York Crimes

- La aventura de Pendulo ofrece una narrativa muy diferente, que combina los flashbacks con una clara inspiración en el cómic.
- El estilo clásico de «La Fuga de Deponia» se aleja de «New York Crimes» también en su ambientación más de comedia y humor.

Ser un fan de la aventura clásica ha sido casi una cruzada en los últimos años. Los grandes fans y un puñado de estudios apasionados del género –como Pendulo, sin duda– han sufrido una larga travesía por el desierto, llevando a gala su afición ante aquellos que los señalaban con el dedo como unos parias del videojuego, nostálgicos de un tiempo en que nombres como LucasArts o Sierra eran los que partían el bacalao en la industria. Y, vaya, tampoco es que digamos que esos tiempos han vuelto, pero quien niegue que la aventura clásica ha vivido una pequeña resurrección en los últimos tiempos es que está muy ciego o se empeña en negar la evidencia. Y es que más allá de los títulos de la mencionada Pendulo, que sigue inasequible al desaliento –y, por fortuna para los jugones de PC, ahí continúan–, muchos otros estudios están apoyando con fuerza a un género que estuvo en un tris de desaparecer no hace tanto.

La llegada de «La Fuga de Deponia» puede considerarse el siguiente paso en esta nueva carrera por relanzar el género, pero la verdad es que él solito puede darle un impulso tremendo, porque además de ser una aventura excelente, a lo que contribuye la siempre fantástica producción de FX, recuerda a lo mejor de los mejores en el género.

¡Hay que escapar!

Rufus vive en Deponia, pero no le gusta. Deponia es un planeta vertedero. Un lugar donde las ruinas de la civilización sirven para sobrevivir a sus habitantes,

AYUDA A RUFUS A HUIR DE DEPONIA EN UNA AVENTURA DE ESTILO CLÁSICO, REPLETA DE BUEN HUMOR

Infomanía

■ FICHA TÉCNICA 12

- **Género:** Aventura
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Daedalic Entertainment
- **Distribuidor:** FX Interactive ▶ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 19,95 € ▶ **Web:** www.fxinteractive.com Información básica sobre el juego, personajes y la historia.

■ LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes controlables:** 1 (Rufus)
- **Área de juego:** Deponia
- **Sistema de inventario:** Por ratón o teclado
- **Ayudas en pantalla:** Sí
- **Multijugador:** No

■ ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 X6800, Core 2 E6850
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 550, GeForce 8800 GTS
- **Conexión:** ADSL

■ LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** a 2,5 GHz o Core 2 a 2 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB
- **Conexión:** No aplicable

■ MICROMANÍA RECOMIENDA

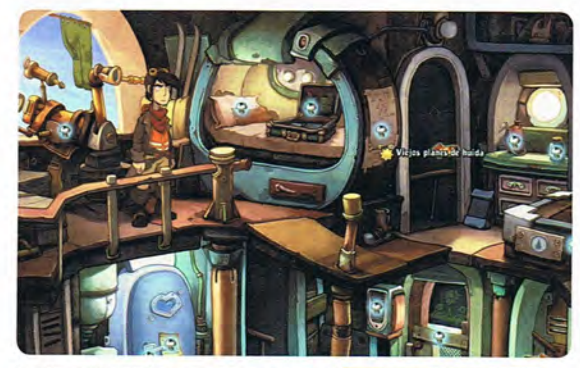
- **CPU:** Core 2 E6850
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** 8800GTX+ o ATI 3800
- **Conexión:** ADSL (registro en plataforma digital FX)



El diseño del interfaz de «La Fuga de Deponia» es sencillo, elegante y de lo más funcional. La perfección hecha inventario.



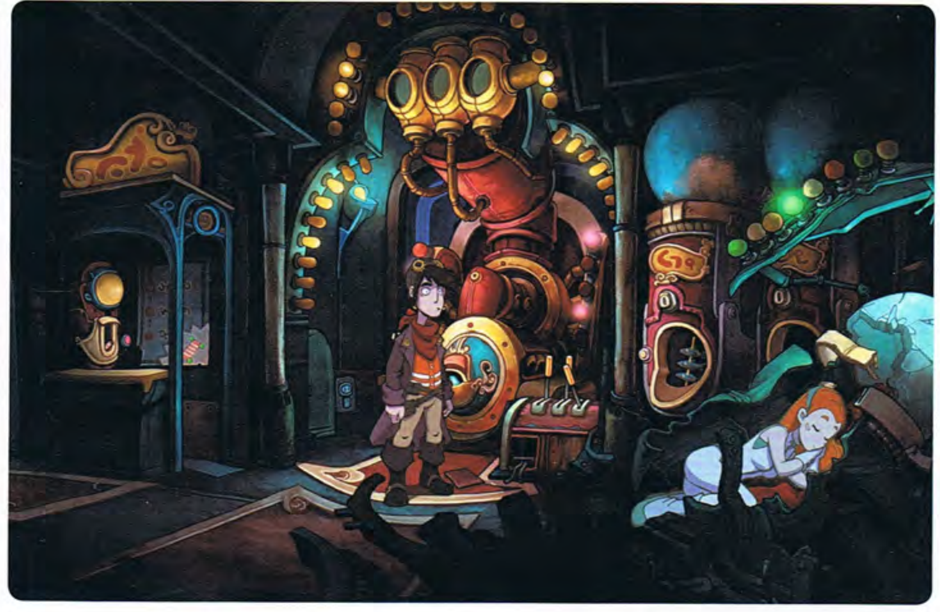
Rufus no es un tipo con muchas luces, pero lo suple con perseverancia y mucho estilo. Hay que reconocerle el carisma...



La dirección artística es sensacional. Y la producción de FX le aporta unos cuantos extras a la versión española de «Deponia».



¡Rufus está desesperado! Tiene que salir de Deponia como sea y llegar al Eliseo. Cree que allí su vida será mejor, más fácil y será mucho más feliz... ¿Estás dispuesto a ayudar a Rufus en la aventura de su vida?



pero la chatarra tecnológica no entusiasma a Rufus, que quiere huir al Eliseo, un lugar al que llegar cogiendo un transbordador. El problema es que no tiene dinero ni forma de llegar allí, así que se las debe ingeniar –ahí entras tú– para conseguir sus objetivos.

La propuesta de «La Fuga de Deponia» combina grandes puzles –geniales algunos, en serio–, una buena historia, un guión repleto de humor y buenos diálogos y unos personajes con un carisma abrumador.

El recuerdo a los clásicos del género de los años 90 no es una herramienta de marketing. Es real. «La Fuga de Deponia» es el típico juego que, pese a las ayuda que en la actualidad presta la aventura a los jugadores neófitos, ofrece un desafío a todos los niveles. El típico juego en el que, como pasaba en aquel protagonizado por Indy, se te puede ocurrir dos días después de dejar de jugar la idea feliz de lo que hay que hacer con el pollo de goma. Sólo que, aquí, puede ser con ácido de batería.

«La Fuga de Deponia» es una aventura divertida, bien diseñada, larga, llena de desafíos y que, a los fans de la aventura, les llenará de satisfaccion. A.P.R.

alternativas

› Gray Matter

Un cambio radical de ambientación, con un gran misterio, un tono muy oscuro y puzles de gran dificultad.

▶ Más inf. MM 193 ▶ Nota: 88

› Hollywood Monsters 2

El estilo inconfundible de Pendulo, repleto de humor, en una historia que homenajea a todo un clásico.

▶ Más inf. MM 198 ▶ Nota: 93

nuestra opinión

ESCAPA CON ESTILO. Ayuda a Rufus a escapar de Deponia en una aventura de estilo clásico con mucho humor, puzles y desafíos, y grandes personajes.

Valoración por apartados

- ›Gráficos
- ›Sonido
- ›Jugabilidad
- ›Dificultad
- ›Calidad/precio

Lo que nos gusta

- El estilo gráfico y la dirección artística.
- Los personajes. Bien construidos, con personalidad y carisma.
- El sentido del humor que destila en todo momento. Diálogos, puzles...
- Su estilo clásico. Un homenaje a los grandes juegos del género.
- La excelente localización en español.

Lo que no nos gusta

- Hubiéramos preferido evitar las ayudas en pantalla. Pero es lo que se lleva ahora.

Modo individual

Una aventura para los fans de la aventura. Su pulido guión, dirección artística, personajes y puzles hacen de «La Fuga de Deponia» una aventura como las de antes. Recuerda a los grandes del género y, si jugaste con los títulos de LucasArts, te hará revivir buenos momentos.

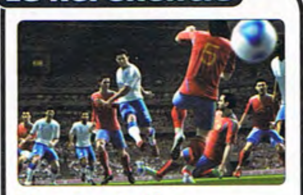


El fútbol es así

Pro Evolution Soccer 2013

¿A quién quieres más, a papá o a mamá? Pues lo mismo pasa con la rivalidad entre «PES» y «FIFA». Un año más, la decisión depende de tus preferencias, ¿no?

La referencia



Pro Evolution Soccer 2012

- Este año la jugabilidad evoluciona con el sistema Full Control, que permite un control total con y sin balón.
- Las animaciones mejoran mucho en «PES 2013».
- Ahora la IA de los jugadores controlados por la máquina lee mejor tus intenciones.

Elegir entre «FIFA» y «PES»... ¿Es más una cuestión de gustos que de criterio objetivo? Tradicionalmente unos preferían los gráficos y las licencias oficiales del juego de EA, mientras que otros se decantaban por la jugabilidad realista del título de Konami. Pero en este último aspecto la pugna ha estado más disputada en las últimas entregas. Así las cosas, lo cierto es que «PES 2013» incorpora mejoras notables respecto al año pasado. ¿Serán suficientes para convencer a los incondicionales de «FIFA»?

Sistema de control total

En el ámbito de la jugabilidad –que ha sido siempre lo más importante en todos los «PES»–, la entrega de este año gira en torno a PES Full Control, un sistema que ofrece un control más completo. Gracias a él, puedes poner el balón justo donde quieras, en cualquier dirección y a cualquier altura o velocidad. Si se trata de un tiro, esto aumenta mucho las posibilidades de gol, y si se trata de un pase, el jugador que debe recibir la pelota se moverá con más astucia gracias a la IA Proactive, pero si quieres un control todavía más exhaustivo, también puedes manejarlo a él simultáneamente mediante el stick derecho.

PES Full Control suena muy bien, desde luego, pero para ejecutar bien todas las virguerías que permite hacer tendrás que dedicarle muchas horas de práctica, pues no es fácil pulsar tantos botones en la décima de segundo que tarda el contrario en llegar a presionar, y aún así el éxito depende mu-

«PES» ESTRENA UN SISTEMA DE CONTROL MANUAL QUE HARÁ LAS DELICIAS DE LOS MÁS HABILIDOSOS

Infomanía

FICHA TÉCNICA

- Género: Deportivo
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Konami
- Distribuidor: Konami ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 39,95 €
- Web: www.konami-pes2013.com/es En Castellano, con noticias, descargas y foros.

3

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Modo historia: Liga Máster y Ser una Leyenda
- Ligas: 7 reales y 2 ficticias
- Copas: 6
- Niveles de dificultad: 6
- Aspectos para entrenar: 12
- Multijugador: De 1 a 8 jugadores

ANALIZADO EN

- CPU: Quad Core, 2,5 GHz
- RAM: 6 GB
- Tarjeta 3D: AMD Radeon HD 5770 1GB
- Conexión: ADSL
- Periféricos: Microsoft Xbox 360 Controller for Windows, Thrustmaster T-Wireless

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium 4, 2,4 GHz o Athlon equivalente
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 8 GB
- Tarjeta 3D: NVidia GeForce 6200 o ATI Radeon X1300
- Conexión: ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Dual Core, 2,0 GHz
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 8 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8600 o ATI Radeon HD 3870
- Conexión: ADSL 3 Mbps
- Periféricos: Thrustmaster GP XID



¿Brasil de verde y Argentina sin franjas blancas? Faltan licencias oficiales, pero no la de nuestra selección, afortunadamente.



En lo tocante a los gráficos, se ha introducido un buen puñado de animaciones que aumenta el realismo de los movimientos.



Los tiros de falta siguen siendo una suerte complicada, incluso si dispones de un lanzador especialista como Cristiano Ronaldo.



PES Full Control requiere horas y paciencia si eres ajeno a la serie de Konami, pero es un sistema de control manual agradecido, porque poco a poco vas haciendo diabluras como este golazo de tacón.



chas veces de la suerte, y otras, de la habilidad del jugador. No obstante, si buscas diversión sin complicaciones, los controles asistidos de toda la vida son suficientes por sí solos para ganar partidos hasta los niveles de dificultad intermedios.

Siguen faltando licencias

En cuanto a los modos de juego, han desaparecido las ligas, que pasan a ser absorbidas por la Liga Máster. Esta competición, con niveles ajustables de gestión y simulación deportiva, sigue siendo el modo estrella junto a Ser una Leyenda y las dos competiciones con licencia oficial: la Champions League y la Copa Libertadores. Hay otros torneos con nombres reales de equipos y jugadores, como por ejemplo nuestra Liga BBVA, pero la norma general, como siempre, es que «FIFA» tiene más licencias.

Llegados a este punto, te diremos que si eres de «PES», el de este año aporta novedades, sobre todo en la jugabilidad, que justifican su lanzamiento más allá de la simple actualización de datos. Y si eres de «FIFA», pues oye, no pierdes nada por echarle un vistazo a la demo de «PES 2013». M.C.L.

Alternativas

› FIFA 2013

El eterno rival tiene virtudes de sobra para hacerte disfrutar a lo grande del deporte rey.

▶ No comentado aún en Micromanía

› Football Manager 2012

Para gestionar un club en todos los aspectos, desde lo deportivo hasta lo comercial.

▶ Más inf. MM 203 ▶ Nota: 89

Nuestra opinión

Fútbol total. **Además de las mejoras técnicas habituales, «PES 2013» apuesta por profundizar en su gran baza, la jugabilidad, con controles manuales más precisos.**

Valoración por apartados

- ›Gráficos ●●●●●●
- ›Sonido ●●●●●●
- ›Jugabilidad ●●●●●●
- ›Dificultad ●●●●●●
- ›Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- PES Full Control encantará a los veteranos más diestros con el pad.
- La IA más verosímil en cantadas y regates gracias al sistema Proactive.
- Las nuevas animaciones, más suaves y realistas. ¡Parece el fútbol de la tele!

Lo que no nos gusta

- Para explotar a fondo PES Full Control hay que echarle muchas horas.
- Faltan licencias oficiales importantes, como la de la Premier League inglesa y algunas selecciones.

Modo individual — Realismo deportivo. Profundiza en la jugabilidad y el control directo pero aún faltan licencias. **89**

Modo multijugador — Mejorando lo presente. Football Life estrena opciones online que hacen más divertido el jugar en compañía. **91**

JUEGO RECOMENDADO micromanía

¡La aventura ha crecido!

Torchlight II

La amenaza para la aldea de Torchlight se acabó, pero ahora es el mundo el que está en peligro. ¿Se acabará alguna vez la lucha? Por suerte para ti... ¡no!

La referencia



Diablo III

- Ambos poseen un estilo y un diseño de acción muy similar, incluyendo detalles como el alijo compartido o el multijugador cooperativo.
- La Casa de Subastas de «Diablo III» es única en el género. Además, «Diablo III» exige conexión permanente, mientras «Torchlight II», no.

Cuando Runic Games se sacó de la manga «Torchlight», por fin un juego de rol enmarcado en esa "división" de "juegos estilo «Diablo»" hacía honor a su denominación. Hombre, que parte del equipo de Runic Games esté formado por ex componentes de Blizzard –y Flagship– también tuvo que ver, lógicamente, pero lo cierto es que «Torchlight» fue el mejor alumno de «Diablo». Y no sólo eso, sino que se sacó de la manga unas cuantas ideas innovadoras que se ajustaban a la perfección a ese peculiar estilo, donde la acción intensa marca el ritmo, las recompensas son continuas y las mejoras en experiencia y habilidades se desarrollan de forma casi natural e intuitiva. Algo que muy pocos juegos consiguen eficazmente. Esas ideas, como la comparación inmediata de objetos del inventario con otros a adoptar o desechar, o el uso del alijo compartido entre varios personajes, fueron tan celebrados que hasta Blizzard los ha adoptado en «Diablo III». Y ahora, Runic le devuelve el "homenaje" a Blizzard con el escenario de «Torchlight II», pues de las mazmorras y minas bajo la aldea de Torchlight en que el original desarrollaba su historia, su continuación se abre a un mundo enorme de desiertos, pantanos, bosques y ruinas, plagado de peligros y misterios.

En busca del Alquimista

La historia de «Torchlight II» expande la del original, con no pocos puntos de conexión con... sí, lo has adivinado, «Diablo». En concreto, recuerda enorme-

VIVE UNA AVENTURA EXPLOSIVA DE ROL Y ACCIÓN CON EL GRAN RIVAL DE «DIABLO III», Y A SU MISMA ALTURA

Infomanía

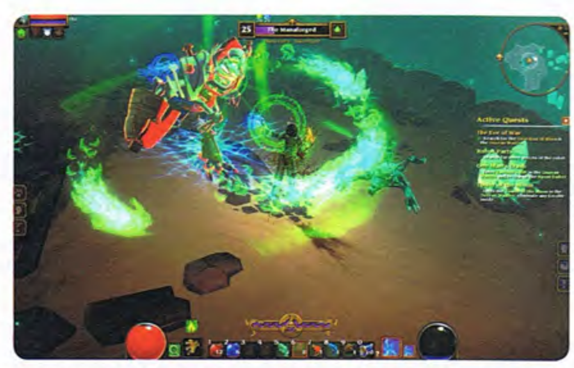
FICHA TÉCNICA
- Género: Acción/Rol
- Idioma: Inglés
- Estudio/Compañía: Runic Games
- Distribuidor: Runic Games/Steam
- Nº de DVDs: No aplicable
- Lanzamiento: Ya disponible ▶PVP Rec.: 18.99 e
- Web: www.torchlight2game.com

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Clases de personaje:** 4 (Ingeniero, Mago de Ámbar, Berserker, Ourlander)
- **Mascotas:** 6
- **Editor:** Sí
- **Multijugador:** Sí (cooperativo, hasta 4 jugadores)

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 X6800, Core 2 E 6850
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 550, GeForce 8800
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** 1,4 GHz o superior
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 1.2 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB compatible DirectX
- **Conexión:** ADSL (requiere activación en Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core 2 a 2 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800
- **Conexión:** ADSL



Los distintos tipos de enemigos son distinguibles por un código de colores: si te vienen en naranja o morado, son de los "gordos".



Todo está enfocado a la jugabilidad, y el interfaz es la mejor muestra. El mapa se puede colocar en cinco posiciones distintas.



El diseño de enemigos y escenarios es un prodigio de imaginación. ¿Te imaginas morir a "manos" de un champiñón?



Espíritus, trasgos, esqueletos, bestias... El espectacular cóctel de acción y rol de «Torchlight II» te atrapa desde el primer segundo manteniendo la esencia del estilo «Diablo», del que es su mejor alumno.



mente a la de «Diablo II». Tu personaje, elegido entre una de las cuatro clases disponibles –Mago de Ámbar, Outlander, Ingeniero y Berserker, hombre o mujer–, tendrá que recorrer distintas áreas del mundo en busca de un oscuro personaje, el Alquimista.

Esta búsqueda te lleva por un mundo colorido, lleno de enemigos, desafíos, trampas y secretos. Éstos, junto a algunos pocos, pero desafiantes puzles, ponen una guinda a un diseño de acción espectacular, absorbente y que te tiene enganchado a la pantalla durante horas sin que te des cuenta.

«Torchlight II» mejora todo lo que tenía su antecesor y lo potencia: diversión, jugabilidad, calidad técnica y artística. Permite diseñar al gusto a tu personaje, incluye un editor, desarrolla un sistema de habilidades impresionante y, además, mantiene lo que le hacía grande: la mascota, un inventario genial... Y con un multi cooperativo de escándalo.

Eso sí, es bastante sencillo, y no es sino a partir del nivel 30, más o menos, que se complica algo. Pero el conjunto es sensacional y a un precio irresistible. De nuevo, Runic le ha plantado cara al todopoderoso Señor del Terror. A.C.G.

alternativas

› Borderlands 2

También una mezcla de rol y acción, aunque en primera persona y con una ambientación de ciencia ficción.

▶ Más inf. MM 212 ▶ Nota: 94

› TES V: Skyrim

Un mundo de fantasía abierto, épico y enorme, si te gusta un estilo más "serio" en cuanto a rol y acción.

▶ Más inf. MM 203 ▶ Nota: 98

nuestra opinión

VUELVE EL GRAN RIVAL DE «DIABLO».

Explora desiertos, bosques, pantanos y mazmorras en un juego que combina acción y rol, mejorando en todo a su predecesor.

Valoración por apartados

- **Gráficos** ●●●●●●
- **Sonido** ●●●●●●
- **Jugabilidad** ●●●●●●
- **Dificultad** ●●●●●●
- **Calidad/precio** ●●●●●●

Lo que nos gusta

- Jugabilidad y diversión en estado puro.
- La variedad de escenarios y misiones, mucho mayor que en el original.
- La inclusión de la mascota y los peces.
- El sistema de habilidades. ¡Genial!
- La inclusión del editor. Crea tu juego.

Lo que no nos gusta

- Resulta demasiado sencillo al principio. Sólo a partir del nivel 30 se complica.
- Que sólo esté en inglés. Esperemos que en un futuro el estudio se anime a encargar una traducción al español.

Modo individual

Cinco minutos más... Un juego que te absorbe por completo. ¡Diversión pura!

96

Modo multijugador

Aventuras con amigos. Un cooperativo que potencia todo lo que da la campaña.



98

JUEGO RECOMENDADO micromanía

¡Estrategia de victoria!

F1 2012

Un coche competitivo, acertar con los neumáticos, la estrategia de equipo... Sí, todo eso cuenta en «F1 2012», ¿pero cúal el factor más decisivo? ¡Díselo tú, Fernando!

La referencia



F1 2011

- «F1 2011» contemplaba más la figura pública del piloto y de cara a la prensa.
- «F1 2012» mejora el pilotaje, los gráficos, La IA y las físicas.
- La entrega de este año incorpora nuevos modos incluyendo Campeones y Pruebas para Nuevos Pilotos.

El Mundial de Fórmula 1 está ya en su recta final. ¿Conseguirá "Magic" Alonso ganar su tercer título en 2012, por fin? Desde luego, no lo había tenido mejor en los últimos años... Pero fíjate que esto mismo, exactamente, te lo podemos decir también a ti –como aficionado– de cara a esta entrega de la serie F1 de Codemasters. Y no por que el juego ponga el campeonato a tu alcance –que también–, sino porque te da la oportunidad de vivir la F1 con más diversión, desafíos y realismo que nunca.

Sí, claro, como cabría esperar, «F1 2012» viene con un buen puñado de mejoras en aspectos técnicos, pero la cosa va más allá de poner la serie al día. También incorpora un montón de pequeñas evoluciones en su sistema de juego y nuevas modalidades. Codemasters ha arriesgado más en su estrategia este año. ¿Que si han acertado? Bueno, decídelo tú, pero argumentos a favor sí podemos darte.

Frente a los campeones

«F1 2012» amplía el repertorio de modos de juego cambiando un poco su perspectiva de la F1. Si antes estaba más enfocada al espectáculo, ahora se concentra más en la rivalidad y en pruebas más vivas, variables y convincentes. La estructura de juego ha cambiado. Si en un principio puedes echar de menos el modo Grand Prix, enseguida te das cuenta que está rebautizado como Carrera Rápida. Casi todo lo demás son novedades que se suman a las modalidades ya existentes en entregas

VIVE LA F1 CON EL MÁXIMO REALISMO SÓLO EN PC Y CON RETOS PARA TODOS LOS AFICIONADOS

Infomanía

FICHA TÉCNICA

- Género: Velocidad
- Idioma: Castellano (textos, voces y manual)
- Estudio/Compañía: Codemasters
- Distribuidor: Namco Bandai ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 39.95 €
- Web: www.dcuniverseonline.com Información sobre el juego, foros, comunidad, soporte y acceso a la gestión de cuenta.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos:** 3 básicos, (Carrera Rápida, Trayectoria y Zona de Pruebas) 7 modalidades en total.
- **Dificultad/Realismo:** 3/4 niveles.
- **Multijugador:** 3 modalidades, (Carrera, Marcadores y Mundial Cooperativo, 2-16 jugadores).

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core i7-2700K
- **RAM:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 560Ti
- **Periféricos:** Thrustmaster GT Experience Racing Wheel, Logitech G25 Racing Wheel, Steelseries Simraceway S1●
- **Conexión:** ADSL 10 MB

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Intel Core 2 Du, 2,4 GHz o AMD Athlon equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GT430, Radeon HD 4650, (1 GB)
- **Conexión:** ADSL 2 MB (activación en Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Intel Core i5 o AMD Phenom equivalente
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 460, Radeon HD 5850
- **Conexión:** ADSL



La IA se muestra más verosímil tanto en el sistema de sanciones -no más arbitrario que el de la FIA- como en la conducción de tus rivales.



Los KERS y DRS son clave en una clasificación. Y en las salidas, ya puedes apretar el botoncito "K" y los dientes. ¡Ve a por todas!



En el Modo Campeones te enfrentas a emocionantes pruebas de carrera frente a Alonso, Hamilton, Vettel, Button Schumi y Kimi.



Entra en la emocionante y exclusiva F1 con su juego más realista y variado en años. Tiene mejores, gráficos, IA y físicas, junto con un sonido brutal. Las estrategias cobran sentido pero al final es tu pilotaje lo que te lleva al podio.



anteriores. Aquí estaca el Modo Campeones en la Zona de Pruebas, que consiste en retos por medallas -bronce, plata u oro según dificultad-, frente a los seis campeones que ocupan la parrilla este año. Van desde mojarle la oreja a tu compañero de equipo -marcando la vuelta rápida- hasta lidiar con un agresivo perseguidor bajo un aguacero.

Por su parte, en Trayectoria, emprendes tu singladura en la F1 debutando como novato con las Pruebas -con un excelente tutorial- o puedes jugar un Mundial Express. A todo esto hay que sumar un multijugador con el genial Mundial Cooperativo y las cronos. En definitiva, «F1 2012», como juego, es más completo y variado. Más flexible, apto como un entretenimiento arcade y casual o para vivir todo un mundial en la Formula 1.

Evoluciones ventajosas

¡Pero, ojo, que también es un simulador más fidedigno! El manejo, la reglamentación, la IA, los reglajes, los gráficos y un sonido atronador te meten dentro del monoplaza con una sensación de realismo cautivadora. Y es que, si vives las carreras con pasión, puedes considerar a «F1 2012» imprescindible. S.T.M.

Nuestra opinión

¡LA F1 EN SU MEJOR AÑO! Ampliado con nuevos y emocionantes retos, supera las expectativas de una mera nueva entrega. ¡Fervientes seguidores de la F1, enhorabuena!

Valoración por apartados

- **Gráficos** ●●●●●●
- **Sonido** ●●●●●●
- **Jugabilidad** ●●●●●●
- **Dificultad** ●●●●●●
- **Calidad/precio** ●●●●●●

Lo que nos gusta

- El manejo de los monoplazas es realista y comprensible... ¡hasta con teclas!
- La realización es casi intachable y está bien optimizado para PC.
- Flexible y variadísimo... Es mejor juego y un simulador algo más perfeccionado.

Lo que no nos gusta

- Se requiere volante y pedales de los buenos (y caros) para jugar a lo grande.
- Poca definición en algunos detallitos.
- Se echan en falta cosas como los "Libres 2 y 3" o la vuelta de calentamiento.

Modo individual

Competición a tope.

Es emocionante. El riesgo, el pilotaje fino y la rivalidad son las claves del juego.

96

Modo multijugador

¡Elige pista y coche!

Rankings online, un mundial cooperativo y hasta en el mismo PC... ¡Completísimo!

94

Alternativas

› DiRT Showdown

También de Codemasters, aborda los rallies pero con un estilo totalmente arcade y con derbis de destrucción.

▶ Más inf. MM 210 ▶ Nota: 91

› Need For Speed The Run

Ofrece persecuciones y carreras contrarreloj con cochazos de calle.

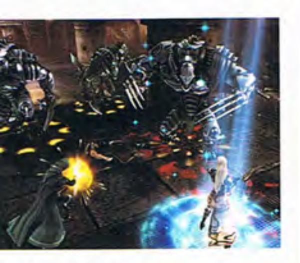
▶ Más inf. MM 204 ▶ Nota: 90

óximamente



FA 2012

ora que acaban de salir las
regas de las series deportivas
próximo año, aún puedes
carle partido a esta temporada
n «FIFA 2012» que está
ponible para descarga directa en
ienda Origin de EA por 10,50 €,
mismo que «FIFA Manager 12».



onfrontation

estupendo juego de rol
ctico de Cyanide basado
el universo de miniaturas
onfrontation Aarklash" salió
ce apenas seis meses pero
ora puedes disfrutarlo a
ecio reducido de 19,95 €.



len of War
dición Coleccionista

próximo 22 de Noviembre, FX
nzará una fenomenal edición de
serie «Men of War» que incluirá
s títulos «MoW Oro», «MoW
sault Squad GotY», «MoW
ondemned Heroes» y «MoW
etnam» en una misma caja
VD. ¡Todo ello por sólo 19,95 €!



fter the War

mbién FX ha lanzado una edición
n su gama Premium del juego
e acción de Croteam «After the
ar». Acción postapocalíptica en
na Tierra devastada y frente una
ueva amenaza procedente de otro
undo. El precio es de 9,95 €.

¡Fantástico y por turnos!

King's Bounty Anthology Oro

¿Que los "turnos" ya no se llevan? Atrévete a pasar por un mapa dividido en Hexágonos quedarás atrapado... ¡Y encantado!

Antes decíamos

En 2008 «King's Bounty: The Legend» rescató del olvido la fórmula de estrategia por turnos en un entorno de fantasía medieval que tan famosa había hecho a la serie «Heroes of Might & Magic», entonces algo desaparecida... Dos años después nos llega «King's Bounty: Armored Princess». El mundo de Endoria está en peligro otra vez, pero tu batalla se desarrolla ahora en Teana. Amelie, hija del rey Mark, es la protagonista y, ya sea como guerrera, paladín o hechicera, tiene a un dragoncito bebé como mascota que resulta ser un arma formidable. «Armored Princess» añade nuevos logros y perfecciona el divertido sistema de combates de la saga. Pero, sobre todo, es un juegazo se mire por donde se mire. Estrategia y Rol en perfecto equilibrio con una jugabilidad total.



Ahora decimos

Con un precio de lanzamiento de 10 €, «King's Bounty: Armored Princess» ya era una verdadera ganga como novedad para los afionados a los juegos de tácticas por turnos. Ahora regresa en una Edición Oro que por solo 9,95 € reúne toda la serie de «King's Bounty». Es decir, que contiene el original «The Legend» y «Armored Princess» junto a la expansión para este último, «Crossworlds». Además, su excepcional diseño artístico y su jugabilidad no han perdido un ápice de frescura.







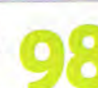
Infomanía

FICHA TÉCNICA 12

- Género: Estrategia/Rol
- PVP Rec.: 9,95 €
- Idioma: Castellano
- Comentado: MM 183 (Abril 2010)
- Estudio/Cía: Katauri/1C/FX interactive
- Distribuidor: FX Interactive
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento.: Ya disponible
- Web: www.kings-bounty.com

La antigua nota

Mezcla perfecta. Rol y Estrategia en equilibrio perfecto, con una fórmula genial y con novedades frescas.


98

La nueva nota

99

Toda la saga por muy poco. Por diez euros, te juegas las dos entregas y la expansión... ¡Qué lujazo!

¡Vive la acción del cine negro!

L.A. Noire

Uno de los juegos de 2011 en su versión para PC contiene los DLC de tres casos.





Antes decíamos

El mundo del hampa ha dado lugar un puñado de memorables juegos como «Mafia», «El Padrino» o incluso los de la serie «GTA»... Pero en todos ellos siempre estabas con los criminales, intentando medrar como capo de éxito y vigilando tus espaldas... ¿Qué tal sería pasarse al lado de los polis en una oscura ¡Los Angeles de los años 40? Demasido bien lo ha hecho Team Bondi como para tener que imaginárselo! Investigación de crímenes, interrogatorios, tiroteos, polis corruptos... Un juego de cine por su guión y calidad artística.



Ahora decimos

«L.A. Noire: La Edición Completa» llegó a PC meses después de la de consolas. Pero para entonces ya se había convertido ya en uno de los grandes juegos del año 2011 por combinar acción y aventura magistralmente. Tenía tiroteos, persecuciones y profundizaba en un guión cautivador en sus diálogos, su profundidad a la hora de investigar y sus escenas, de inspiración cinematográfica. La edición de PC añadía tres DLC de las versiones de consola añadidos como casos que resolver. Y ahora todo esto lo tienes a mejor precio.

Infomanía

FICHA TÉCNICA 18

- **Género:** Acción/Aventura
- **PVP Rec.:** 19,99 €
- **Idioma:** Castellano (textos)
- **Comentado:** MM 203 (Dic. 2011)
- **Estudio/Cía.:** Team Bondi/Rockstar
- **Distribuidor:** Take 2
- **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento.:** Ya disponible
- **Web:** *www.rockstargames.com/lanoire*

La antigua nota 93

Acción y aventura de película. Una apasionante historia de intrigas con álgidas escenas de acción.

La nueva nota 95

¡Imprescindible! Si en su día te lo perdiste, casi nos das envidia porque te lo puedes jugar enterito y "de nuevas".

Aquí el que manda eres tú

Tropico 4 Premium

¿Qué harías para que tu país prosperase si fueras el mandamás?

Antes decíamos

Gobierna una pequeña nación del Caribe con mano firme. Sus recursos están a tu disposición y has de gestionar todos los aspectos de gobierno, (económicos, sociales, políticos...). Para dar respuesta a las necesidades y desafíos de tu país tienes que planificar y edificar dentro de un gran repertorio de opciones. De nuevo, esta cuarta entrega es amplísima y divertida.



Ahora decimos

Si el poder es divertido, entonces el poder absoluto tiene que ser... ¡Absolutamente divertido! Pues, sí, si te gusta la gestión urbanística, desde luego que sí. «Tropico 4» introduce, además, una campaña de 20 capítulos por primera vez en la serie.

Infomanía

FICHA TÉCNICA 16

- **Género:** Estrategia
- **PVP Rec.:** 19,95 €
- **Idioma:** Castellano
- **Comentado:** MM 204 (Ene. 2012)
- **Estudio/Cía.:** Haemimont / Kalypso
- **Distribuidor:** FX Interactive
- **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento.:** Ya disponible
- **Web:** www.fxinteractive.com

La antigua nota 93

Ejerce el poder. Gobierna y gestiona tu propia república bananera con ironía, diversión y amplitud de aspectos.

La nueva nota 94

Una isla a tus pies. Si te gustan los juegos de gestión no vas a encontrar nada mejor ni más divertido para tu PC.

Series clásicas

ACTIVISION BLIZZARD	
Call of Duty: World at War	39,9
Lego Indiana Jones II	19,9
Prototype	19,9
Wolfenstein	24,9
X-Men Orígenes Lobezno	19,9
DIGITAL BROS	
ArmA 2	19,9
Pro Cycling Manager 2009	19,9
PC Fútbol Liga Trivia	9,9
Runaway Trilogy	34,9
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 2 Complete Collection	19,9
Crysis	9,9
Crysis Warhead	9,9
Dead Space	9,9
Dragon Age: Origins	19,9
FIFA 2010	19,9
FIFA Manager 09	9,9
Half-Life 2 The Orange Box	9,9
Left 4 Dead	19,9
Left 4 Dead 2	19,9
Mass Effect	9,9
Mass Effect 2	19,9
Need for Speed Undercover	9,9
FRIENDWARE	
Guild Wars La Colección Completa	44,9
The Abbey	19,9
FX INTERACTIVE	
Call of Juarez Oro	9,9
Drakensang	9,9
Imperivm Online	9,9
Las Cruzadas	9,9
Sparta	9,9
Sparta II	9,9
Trackmania United Forever	9,9
KOCH MEDIA	
Divinity II: Ego Draconis	19,9
Mini Ninjas	9,9
Sacred 2 Gold Edition	19,9
SBK 09	19,9
KONAMI	
Pro Evolution Soccer 2008	14,9
MICROSOFT	
Halo 2	19,9
NAMCO BANDAI PARTNERS IBÉRICA	
Fallout 3 GOTY	49,9
Gothic Universe	19,9
NOBILIS IBÉRICA	
King's Bounty The Legend	29,9
Sam & Max Primera Temporada	19,9
Speedball 2 Tournament	9,9
PLANETA DE AGOSTINI INTERACTIV	
Clive Barker's Jericho	9,9
Colin McRae Dirt	9,9
Overlord	9,9
SEGA	
Football Manager 2010	19,9
Medieval II Total War	9,9
Rome Total War	9,9
Sonic & SEGA All-stars Racing	19,9
Virtua Tennis 2009	19,9
TAKE 2	
Bioshock 2	24,9
NBA 2K10	19,9
Stronghold Collection	29,9
THQ	
Company of Heroes Anthology	49,9
Supreme Commander Gold	39,9
Warhammer 40K DoW Complete Coll.	29,9
UBI SOFT	
Far Cry 2	19,9
Prince of Persia	19,9
Tom Clancy's End War	19,9
World in Conflict Complete	19,9
VIVENDI	
Starcraft + Brood War	14,9
Warcraft III	14,9
World of Warcraft Battlechest	29,9
WARNER INTERACTIVE	
F.E.A.R. 2. Project Origin	19,9
LEGO Batman	19,9
Wanted. Weapons of Fate	19,9



¡Vive la velocidad con los mejores juegos del género!

Conducción al límite en tu PC

Si eres un apasionado del motor y disfrutas de la competición, aquí vas a encontrar los mejores títulos para disfrutar de la velocidad sin concesiones y probar tus habilidades al volante. ¡Ponte el cinturón

Need for Speed SHIFT 2 Unleashed

» **Estudio/Cía:** Slighty Mad Studios/EA
» **Distribuidor:** EA » **Año:** 2011
» **MM:** 196 » **Puntuación:** 90

El último «Need For Speed» de Slightly Mad sigue siendo uno de los juegos de velocidad con mayor variedad de pruebas, desafíos, coches y circuitos vistos hasta la fecha. Muestra una calidad técnica sobresaliente y, dentro de la serie, se caracteriza por un alto nivel de realismo en la conducción, más cercana a la simulación que al estilo arcade típico «NFS».



Compites en circuitos y zonas urbanas con coches que alcanzan velocidades de vértigo.

Infomanía

- Estilo: **Simulación**
- Idioma: **Castellano**
- Vehículos: **125**
- Licencias oficiales: **Sí**
- Multijugador: **Sí (2-12 jugadores)**
- Precio: **19,95 €**
www.needforspeed.com

F1 2012



» **Estudio/Cía.:** Codemasters
» **Distrib.:** Namco Bandai » **Año:** 2012
» **MM:** 213 » **Puntuación:** 96

La pasión que despierta la F1 garantiza una legión de aficionados que ponen en el simulador de Codemasters sus expectativas más altas. Por este motivo, cualquier carencia o fallo en «F1 2012» no pasará desapercibido. Sin embargo, en la entrega de este año, Codemasters se ha arriesgado a dar un paso adelante en la evolución de la serie. El resultado es, en general, un título que mejora en su faceta de simulador deportivo con más realismo, una IA más verosímil, mejor reproducción de las sanciones y mejoras técnicas en gráficos y física. Pero «F1 2012» es, sobre todo, un juego mejor. La introducción de nuevas modalidades en Trayectoria y Zona de Pruebas inyectan emoción y rivalidad en la competición, al tiempo que aportan variedad. Un título imprescindible.

Infomanía

- Estilo: **Simulación**
- Idioma: **Castellano**
- Vehículos: **12**
- Licencias oficiales: **Sí**
- Multijugador: **Sí (2-16 jugadores)**
- Precio: **39,95 €**
www.formula1-game.com/es/



«F1 2012» amplía su jugabilidad con respecto a entregas anteriores. ¡Enfréntate a los campeones en desafiantes pruebas o emprende tu propia carrera como piloto!

DIRT Showdown

» **Estudio/Cía.:** Codemasters
» **Distribuidor:** Namco Bandai » **Año:** 2012
» **MM:** 210 » **Puntuación:** 91

El heredero de la renombrada serie de rallies «DiRT» nos brinda un entorno de juego más distendido, con un estilo mucho más arcade, en favor siempre del espectáculo. Pero tras su apariencia rebelde, se esconde un juego con un altísimo realismo en el comportamiento físico de los coches y con originales modos de competición y un multijugador alucinante.



Lo más espectacular de «DIRT Showdown» son los brutales derbis de destrucción.



Infomanía

- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible] ores)
- [illegible]
[illegible] s

Mucho cuidado si tienes coche, moto, bici o patinete y te gusta ir deprisa. Aparte de que no está la cosa como para retratarse en las cámaras de la DGT, puedes lamentar cualquier exceso toda la vida. Dicho esto, si tienes un PC... ¡entonces sí! Aquí puedes dar rienda suelta a tus ansias de velocidad sin correr peligro, salvo el de engancharte a uno de los formidables juegos que hemos reunido en este reportaje de comparativa. La velocidad y los videojuegos siempre se han llevado muy bien, pero los aficionados a este género nunca habíamos vivido un momento mejor, ¿no crees?

Todas las modalidades

Y es que, a la hora de pisarle a fondo frente a tu PC, lo más difícil es elegir un juego en particular. El sentido de esta comparativa es, precisamente,

Competiciones en la Red

La velocidad como género está viviendo una época de evolución acelerada, gracias a las posibilidades que la competición online ofrece con el respaldo de una enorme y creciente comunidad de aficionados.

- **RaceRoom.** Simbin te ofrece sumarte a la beta de «RaceRoom Racing Experience» una completa plataforma de competición online.
- **RaceNet.** Codemasters reúne aquí sus juegos de velocidad en una comunidad online creciente.









«The Run» te pone al volante para emprender una carrera contrarreloj que te llevará a atravesar los EE.UU. frente a peligrosos rivales y perseguido por la poli.

Need For Speed The Run

» Estudio/Compañía: Black Box/EA
» Distribuidor: Electronic Arts » Año: 2011
» MM: 204 » Puntuación: 90

INFOMANÍA
- Estilo: Arcade
- Idioma: Castellano
- Vehículos: Más de 70
- Licencias oficiales: Sí
- Multijugador: Sí (2-16 jugadores)
- Precio: 19,95 € (10,50 € Origin) www.needforspeed.com

La anterior entrega de la serie «Need For Speed» nos devolvió al mundo de las carreras clandestinas el año pasado, pero esta vez en el contexto de una historia que te lleva a participar en una competición en la que tienes que recorrer los Estados Unidos de costa a costa, desde San Francisco a Nueva York. En «NFS The Run» compites con 250 pilotos, superando toda clase de obstáculos, desafíos y peligros. Ofrece una jugabilidad totalmente arcade en la que predomina la espectacularidad, con derrapes imposibles, helicópteros persiguiéndote, adelantamientos al límite, óxido nitroso y osados atajos. La campaña individual no dura demasiado, pero te divertirás a lo grande.

Gas Guzzlers

» Estudio/Cía.: Gamepires/FX
» Distribuidor: FX Interactive » Año: 2012
» No comentado en MM.

Puedes haberlo visto como candidato para ver la luz en Greenlight, pero FX ya se ha decidido a lanzarlo y prepara una inminente edición que vendrá localizada al Castellano. «Gas Guzzlers» es una explosiva mezcla de acción y velocidad con toques de humor y espectaculares carreras con una intensidad brutal.

INFOMANÍA
- Estilo: Arcade
- Idioma: Castellano
- Vehículos/armas: 15/12
- Licencias oficiales: No
- Multijugador: Sí (2-16 jugadores)
- Precio: 19,95 € www.gamepires.com



Tu bólido podrá equiparse de una entre doce armas para eliminar a tus rivales.



«Gas Guzzlers» promete emocionantes carreras multijugador a tortas.

Off-Road Drive

» Estudio/Cía.: 1C: Avalon/1C Company
» Distribuidor: FX Interactive » Año: 2011
» MM: 205 » Puntuación: 89



La velocidad es lo de menos en «Off-Road Drive»... Pero, desde luego, sí es un juego de conducción extrema. Aquí se trata de pilotar hábilmente manejando coches de 4x4 en terrenos abruptos, con un realismo altísimo y una calidad técnica soberbia.



Sale de la carrertera para "enfangarte" en divertidas pruebas de destreza en «Off-Road».

INFOMANÍA
- Estilo: Simulación
- Idioma: Castellano
- Vehículos/armas: 14
- Licencias oficiales: No
- Multijugador: Sí (2-16 jugadores)
- Precio: 9,95 € www.fxinteractive.com

Clásicos modernos de la velocidad

Aunque nos hemos centrado en los títulos de velocidad más recientes, el género también ofrece otros títulos que aún conservan vigencia total.

- **DIRT3.** Codemasters te brinda el privilegio de competir en el mundial de rallies más realista jamás visto en PC.
- **Split/Second.** Disney combina velocidad al límite y acción vertiginosa.
- **NFS: Hot Pursuit.** El clásico de persecuciones regresó con una nueva entrega actualizada en 2010.

ELIGE UN JUEGO DE VELOCIDAD A TU MEDIDA, SEA CUAL SEA TU ESTILO DE CONDUCCIÓN, PORQUE EXISTE

ayudarte a tomar una decisión. Por eso hemos seleccionado los títulos comerciales más representativos del género de la velocidad en la actualidad. Ten en cuenta, eso sí, que por ello hemos descartado muchos juegos más específicos o más antiguos, pero que siguen siendo muy interesantes.

No obstante, cabe al menos mencionar algunos de los desarrollos independientes que están moviendo más

ELIGE TU JUEGO FAVORITO Y DISFRUTA DE LA CONDUCCIÓN MÁS EMOCIONANTE

	NEED FOR SPEED SHIFT 2 UNLEASHED	DIRT SHOWDOWN	F1 2012	NEED FOR SPEED THE RUN	GAS GUZZLERS	OFF-ROAD DRIVE
PRECIO	19,95 e	29,95 €	39,95 €	19,95 €	19,95 €	9,95 €
AÑO	2011	2012	2012	2011	2012	2011
PEGI	3+ (PEGI online)	7+ (PEGI online, Violencia)	3+ (PEGI online)	16+ (Violencia, PEGI online)	No clasificado	12+ (Lenguaje soez, PEGI Online)
COMPAÑÍA / DISTRIBUIDOR	Slightly Mad Studios/ Electronic Arts	Codemasters/ Namco Bandai	Codemasters/ Namco Bandai	Black Box/ Electronic Arts	Gamepires/ FX Interactive	1C Company/ FX Interactive
PÁGINA WEB	www.needforspeed.com	www.codemasters.com/es/ dirtshowdown/pc/	www.formula1-game.com	www.needforspeed.com	www.gamepires.com	www.fxinteractive.com
REQUISITOS MÍNIMOS	Dual Core a 2,8 GHz, 2 GB de R AM (XP), 15 GB de disco duro, tarjeta 3D de 256MB, GeForce 8000 GT, Radeon 200 o superior	Core 2 Duo 1 GHz, 2 GB de R AM , 15 GB de disco duro, tarjeta 3D de 256 MB, GeForce 8500, Radeon HD 2600 o superior	Core 2 2,4 GHz, 2 GB de R AM , 2 GB de disco duro, tarjeta 3D de 256 MB, compatible con Pixel Shader 3.0	Core 2 Duo a 3 GHz, 3GB de RAM, 18 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 8800 GT, Radeon 4870 o superior	Core 2 Duo 2,2 GHz, 2 GB de R AM , 6 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce GT 240, Radeon HD 3850 o superior	Pentium 4 a 2,4 GHz, 1 GB de R AM , 3,5 GB de disco duro, tarjeta 3D de 256 MB, GeForce 6600, Radeon X700 o superior
IDIOMA DEL JUEGO	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano
ESTILO DE JUEGO	Simulación	Arcade	Simulación	Arcade	Arcade	Simulación
ESCENARIOS/ CIRCUITOS	Circuitos y recorridos urbanos	Pistas de tierra y asfalto	Circuitos de la F1	Carreteras con tramos urbanos	Pista de tierra y asfalto	Recorridos abruptos
CONTROL CON TECLADO	Suficiente pero se recomienda volante y pedales	Adecuado	Suficiente pero se recomienda volante y pedales	Adecuado	Adecuado	Adecuado, pero se recomienda volante y pedales
MODOS DE JUEGO	6	3	7	1	4	2
Nº DE VEHÍCULOS	125	28	12	+70	15	14
LICENCIAS OFICIALES	Sí	Sí	Sí	Sí	No	No
Nº DE CIRCUITOS	36	10	20 Grandes Premios	Decebas de tramos	Decenas (+150 millas)	Decenas
TUNING	Sí	No	No	Sí	Sí (armas y personalización)	No
EDITOR / REGLAJES	No /Sí	No	No / Sí	No	No	No
MULTIJUGADOR	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí (5 modos)	Sí
Nº DE JUGADORES	2-12	2-8	2-16	2-16	2-8	2-4
VALORACIÓN (1-10)						
GRÁFICOS	10	10	9	9	9	9
SONIDO	8	9	10	7	7	7
JUGABILIDAD	8	8	8	8	8	8
CALIDAD/PRECIO	9	8	8	8	8	9

aficionados en la Red. Tal es el caso de las comunidades de los impresionantes simuladores de carreras «RFactor 2» y «Project CARS» a los que puedes acceder con versiones aún en desarrollo. Menos conocidos pero también interesantes resultan «RTR» y «NetKar Pro».

Competición vs. arcade

Ya de regreso a la selección de juegos de este reportaje, otra cuestión a resolver es con qué estilo deseas jugar. Los amantes de la competición más realista pueden contar con la mejor entrega de la serie «F1» desarrollada por Codemasters hasta la fecha. También «SHIFT 2» es un título capaz de enganchar a los apasionados de los deportes de motor, con una gran variedad de categorías.

Los demás juegos optan por desafíos de habilidad, competiciones desenfadadas o historias sirven para ponerte volante de bólidos inalcanzables. Ahora decide tú: ¿qué vas a conducir? S.T.M.

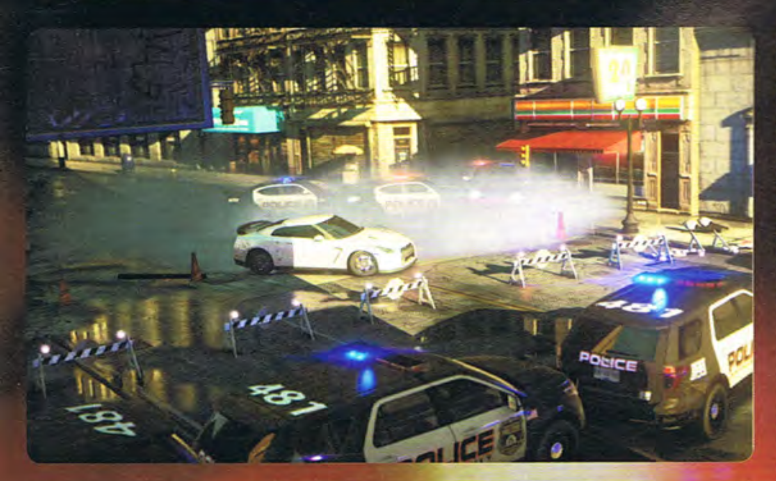
Nuestros favoritos

Este año podemos contar un buen puñado de juegos de velocidad espectaculares con realismo y emoción arcade, pero nuestros tres favoritos son estos:

- **F1 2012.** Puedes competir en la temporada actual con un realismo inédito en la serie y con nuevos modos que hacen el juego un desafío emocionante.
- **NFS SHIFT 2 Unleashed.** Es el «Need For Speed» más realista hasta la fecha.
- **DiRT Showdown.** Amplísimo, con carreras y derbis brutales ofrece horas y horas de diversión.



Y para el futuro...







Need for Speed Most Wanted

» Estudio/Compañía: Criterion/EA
» Dist.: EA » Lanzamiento: 2012

El «Most Wanted» de 2005 ha sido una de las más brillantes y divertidas entregas de «Need For Speed» pero ya mismo nos llega su relevo. Su desarrollo promete elevar la calidad técnica. De nuevo, será un juego de conducción totalmente arcade, pero esta vez contempla el realismo con cierto rigor, poniéndolo al servicio de un realismo más impactante, más espectacular visualmente y con una física más convincente. Pero por encima de todo, el nuevo «Most Wanted» es una oportunidad para conducir osadamente cochazos exclusivos, desafiando a la policía para convertirte en el más buscado. En PC habrá una edición estándar y otra limitada con más coches y contenido adicional, perfecto para aprovechar las opciones de Autolog.

Infomanía
- Estilo: Arcade
- Licencias oficiales: Sí
www.needforspeed.com

WRC 3

» Estudio/Cía: Milestone
» Distribuidor: Namco Bandai
» Lanzamiento: Octubre de 2012

Los estudios italianos de Milestone lanzan la tercera entrega «WRC», esta vez desvinculados de Black Bean, conservando la licencia oficial FIA World Rally Championship. Además «WRC 3» mejora el realismo de las pruebas y el pilotaje, y da un notable salto de calidad gráfica. También amplía su contenido introduciendo un modo "carrera personal".

Infomanía
- Estilo: Simulación
- Licencias oficiales: Sí
www.wrcthegame.com



GRID 2

» Estudio/Compañía: Codemasters
» Distribuidor: Por determinar
» Lanzamiento: 2013

El trepidante «Race Driver: GRID» de fue uno de los más celebrados juegos de velocidad de Codemasters. Con «GRID 2» vuelven las trepidantes carreras en circuitos urbanos con un motor gráfico EVO puesto al día. El juego promete un pilotaje de inmersivo, una sensación de velocidad salvaje y una jugabilidad de alta tensión enfrentándote a la IA de tus rivales.

Infomanía
- Estilo: Arcade
- Licencias oficiales: Sí
www.gridgame.com



Test Drive Ferrari Racing Legend

» Estudio/Cía: Slightly Mad/Atari/Bigben
» Distribuidor: Herederos de Nostromo
» Lanzamiento: 2012

El último capítulo de la saga «Test Drive», a cargo de Slightly Mad Studios llega a PC, con los bólidos que, a lo largo de 70 años, ha desarrollado la marca con el "Cavallino Rampante" en su escudo. El juego permitirá pilotar más de 50 modelos de Ferrari de categorías GT, Formula 1 y rally en múltiples modos de carrera. Incluso presenta un modo campaña.

Infomanía
- Estilo: Arcade
- Licencias oficiales: Sí
www.bigben.eu



Y además

F1 2013

Aunque aún no se ha producido el anuncio oficial para el juego de la próxima temporada, Codemasters sí declaró recientemente que "tienen ideas para desarrollar la serie durante una década". Podemos contar con juegos de Formula 1 para rato.

Real World Racing

Los estudios independientes de Playstos han presentado este original título en el escaparate Greenlight de Valve. Emplea imágenes por satélte como escenarios de carreras arcade, desde una perspectiva cenital. ¡Si te gusta, vótalo!



F1 Racer Stars

Codemasters también ha desarrollado este arcade de Formula 1 con un tono más desenfadado y caricaturesco que su simulador. Está inspirado en la rivalidad entre los jóvenes pilotos de la parrilla, como Vettel, Rosberg, Grosjean o Alonso.



Los más vendidos en:

1. WoW: Mists of Pandaria (+12) » Rol Online » Activision Blizzard
2. Guild Wars 2 (+12) » Rol Online » ArenaNet/NC Soft
3. WoW: Mists of Pandaria. E. Col.(+12) » Rol Online » Activision Blizzard
4. Los Sims 3. Cr. Sobrenaturales (+12) » Estrategia » Electronic Arts
5. Pro Evolution Soccer 2013 (+3) » Deportivo » Konami
6. FIFA 13 (+3) » Deportivo » Electronic Arts
7. Los Sims 3. Cr. Sob. Ed. Limitada (+12) » Estrategia » Electronic Arts
8. Diablo III (+16) » Rol » Activision Blizzard
9. StarCraft II Wings of Liberty (+16) » Estrategia » Activision Blizzard
10. World of Warcraft Cataclysm (+12) » Rol Online » Activision Blizzard

1. Football Manager 2013 (+3) » Estrategia » SEGA
2. Dishonored (+18) » Acción » Arkane/Bethesda
3. Guild Wars 2 (+12) » Rol Online » ArenaNet/NC Soft
4. Rocksmith (+12) » Musical » Ubisoft
5. XCOM Enemy Unknown (+18) » Estrategia » Firaxis/2K/Take 2
6. The Sims 3: Seasons L. Ed. (+12) » Estrategia » Electronic Arts
7. The Elder Scrolls V Skyrim (+18) » Rol » Bethesda
8. The Sims 3: Supernatural. L.Ed. (+12) » Estrategia » Electronic Arts
9. Medal of Honor Warfighter (+16) » Acción » Electronic Arts
10. The Sims 3 (+12) » Estrategia » Electronic Arts

1. Borderlands 2 (descarga) » Acción » 2K Games/Take 2
2. Aliens vs Predator (descarga) » Acción » SEGA
3. XCOM Enemy Unknown (descarga) » Estrategia » Firaxis/2K/Take 2
4. Serious Sam 3 BFE (descarga) » Acción » Croteam/Devolver Digital
5. Guild Wars 2 (descarga) » Rol Online » ArenaNet/NC Soft
6. FIFA Soccer 13 (descarga) » Deportivo » Electronic Arts
7. Battlefield 3 Armored Kill (descarga) » Acción » Electronic Arts
8. MS Flight Sim. X Gold » Simulación » Microsoft
9. Sonic Generations (descarga) » Acción » SEGA
10. Rocksmith » Musical » Ubisoft

recomendados de MICROMANÍA

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

2 XCOM Enemy Unknown



» Estrategia » Firaxis/2K
» Take 2 » 49,95€



¡Si todos los remakes fueran así, estaríamos encantados de que nos llegaran por docenas! Firaxis ha superado con nota el desafío de lavar la cara a un juego mítico en PC.

» Comentado en MM 213 » Puntuación: 95

3 Diablo III



» Rol/Acción » Blizzard
» Activision Blizzard » 59,95€



Por fin ha llegado, después de más de diez años, la nueva entrega de la serie «Diablo». ¿Ha merecido la pena la espera? ¡Sí, porque es todo lo que esperábamos y mucho más!

» Comentado en MM 210 » Puntuación: 99

4 Guild Wars 2



» Rol online » ArenaNet/NC Soft
» Koch Media » 54,95 €



Parecía imposible que llegara un juego de rol online capaz de hacer frente a «World of Warcraft», pero «Guild Wars 2» ha sorprendido a propios y extraños. Un juegazo en toda regla.

» Comentado en MM 212 » Puntuación: 98

9 Max Payne 3



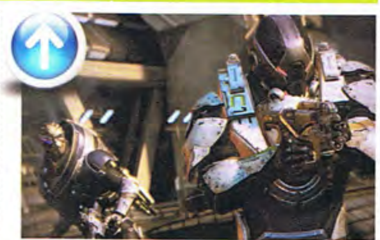
» Acción » Rockstar
» Take 2 » 50,50 €



Rockstar ha tomado la licencia creada por Remedy y la ha remodelado por completo para ofrecernos un juego de acción oscuro, absorbente y sencillamente magistral.

» Comentado en MM 210 » Puntuación: 96

10 Mass Effect 3



» Acción/Rol » BioWare
» Electronic Arts » 54,95€



Con o sin final discutido, lo que es innegable es que «Mass Effect 3» es un remate de trilogía espectacular e inolvidable, cerrando un trío de juegos que ya se han convertido en leyendas.

» Comentado en MM 207 » Puntuación: 96

11 New York Crimes



» Aventura » Pendulo Studios
» FX Interactive » 19,95€



El buen hacer de Pendulo Studios vuelve a deleitar a los aventureros con un nuevo título de trama más oscura y adulta. Misterios, asesinatos y un tono dramático realmente único.

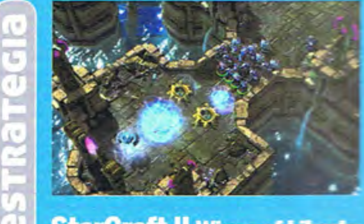
» Comentado en MM 208 » Puntuación: 90

Referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia



StarCraft II Wings of Liberty

Blizzard | Activision Blizzard | 59,90€

«StarCraft» regresa a lo grande, iniciando una trilogía, con la misma jugabilidad brutal de siempre.

» Comentado en MM 188 » Puntuación: 98

Acción



Call of Duty MW3

Infinity Ward | Activision Blizzard | 60,95€

La visión más espectacular y emocionante de la guerra moderna, con gran ritmo y un excelente multijugador.

» Comentado en MM 203 » Puntuación: 96

Aventura



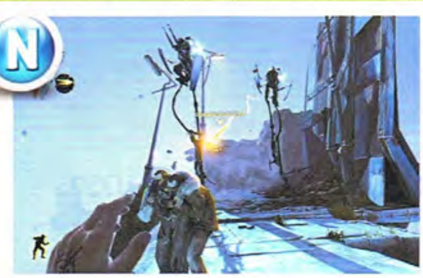
Hollywood Monster 2

Pendulo Studios | FX | 19,95 €

Pendulo tira de maestría y presenta una aventura que reúne lo mejor del género: humor y jugabilidad.

» Comentado en MM 198 » Puntuación: 9

1 Dishonored



Acción/Rol · Arkane/Bethesda
Koch Media · 49,95 €



El nuevo juego de Arkane es una auténtica obra de arte en la que la sinergia entre diseño, dirección artística y jugabilidad es perfecta. Una auténtica maravilla en el género de acción, que te dejará pasmado por su libertad de acción y su producción. ¡Imprescindible!

Comentado en MM 213 · Puntuación: 99



5 Borderlands 2



Acción · Gearbox/2K Games
Take 2 · 50,50€



El regreso a Pandora ha sido espectacular. Gearbox te ofrece nuevas y emocionantes aventuras en el planeta más explosivo del universo, con nuevos protagonistas y enemigos. ¡Brutal!

Comentado en MM 212 · Puntuación: 94

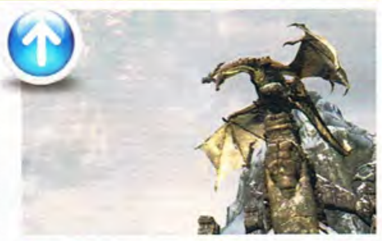
6 The Witcher 2 Enhanced Edition

Rol/Acción · CD Projekt RED
Namco Bandai · 40,95€

Las legiones de fanas de Geralt de Rivia han recibido con gozo esta versión con contenido nuevo que muchas compañías venderían como un DLC y que CD Projekt regala a los jugadores.

Comentado en MM 209 · Puntuación: 99

7 The Elder Scrolls V Skyrim



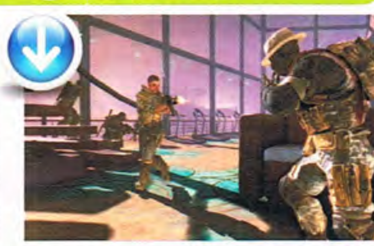
Rol · Bethesda Game Studios
Koch Media · 49,95€



Ya se suponía que «Skyrim» tendría un largo recorrido, y es que tanto contenido y tanta calidad no se paladea en un par de meses. El magistral juego de rol de Bethesda ha hecho Historia.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 98

8 Spec Ops The Line



Acción · Yager/2K Games
Take 2 · 50,50 €



Si buscas vivir una experiencia intensa no la vas a encontrar mejor que la que te ofrece este fantástico juego de acción ambientado en un Dubai devastado. Una nueva visión de la guerra€.

Comentado en MM 211 · Puntuación: 92

12 Darksiders II

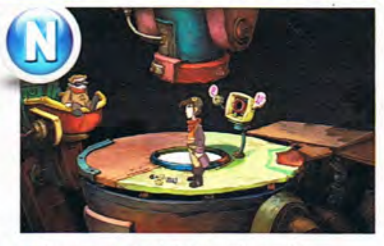


Acción/Rol · Vigil Games/THQ
Koch Media · 49,95€

La continuación de «Darksiders» ofrece un nuevo protagonista, más habilidades y combos, más personajes secundarios, un nuevo mundo que explorar, más... más... ¡Más de todo!

Comentado en MM 212 · Puntuación: 94

13 La Fuga de Deponia

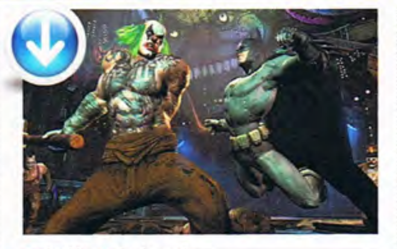


Aventura · Daedalic Entertainment/FX
FX Interactive · 19,95€

Una de las aventuras más divertidas de los últimos tiempos, con toda la esencia de los clásicos del género y mucho humor. Y, por supuesto, con la excelente producción de FX.

Comentado en MM 213 · Puntuación: 95

14 Batman Arkham City



Acción · Rocksteady
Warner Interactive · 50,95€



Batman vuelve a tomar Gotham para acabar con los peores criminales. Rocksteady presenta una acción irresistible, nuevos personajes y la opción de recorrer Gotham a tu aire.

Comentado en MM 204 · Puntuación: 97

15 Civilization V Dioses y Reyes



Estrategia · Firaxis/2K Games
Take 2 · 29,95€



La primera expansión de «Civilization V» mantiene la variada y adictiva jugabilidad del original, pero con montones de nuevas opciones y contenidos. ¿Se puede pedir más?

Comentado en MM 211 · Puntuación: 95

ROL

The Elder Scrolls V Skyrim

Bethesda · Koch Media · 49,95€

La saga de Bethesda toca techo –por ahora– con una obra maestra que sorprende en cada apartado.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 98

VELOCIDAD



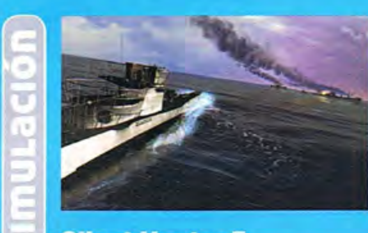
Need for Speed SHIFT

Slighty Mad/Black Box/EA · EA · 49,95€

La velocidad más intensa y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo.

Comentado en MM 178 · Puntuación: 98

SIMULACIÓN



Silent Hunter 5

Ubisoft Romania · Ubisoft · 19,95€

Una simulación ejemplar que te traslada toda la emoción y tensión de combatir en un submarino.

Comentado en MM 185 · Puntuación: 94

DEPORTIVOS



FIFA 12

EA Sports · Electronic Arts · 39,95€

La serie de fútbol más popular pone sobre el tapete su mejor juego hasta la fecha.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 93

Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya.

Estrategia

Este mes la cosa está tranquila en el mundo de la estrategia, aunque quizá en el próximo número veamos cambios. De momento, «Shogun II» sigue dominando.





1 TW Shogun II
- 40% de las votaciones
- MM 207 · Puntuación: 94
- The Creative Assembly/SEGA
- SEGA



2 Men of War Condemned Heroes
- 34% de las votaciones
- MM 210 · Puntuación: 92
- Best Way/1C Company
- FX Interactive



3 Civilization V Dioses y Reyes
- 10% de las votaciones
- MM 211 · Puntuación: 95
- Firaxis/2K Games
- Take 2

4 Confrontation
- 9% de las votaciones
- MM 209 · Puntuación: 90
- Cyanide/Focus Home Interactive
- Badland Games

5 Men of War Vietnam
- 7% de las votaciones
- MM 204 · Puntuación: 92
- Best Way/1C Company
- FX Interactive

Acción

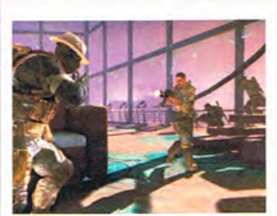
Hay movimiento un mes más, aunque «Max Payne 3» sigue en lo más alto. Pero lo más movido está por la parte baja, con la entrada de novedades: «Darksiders II» y «Borderlands 2».



1 MAX PAYNE 3
- 32% de las votaciones
- MM 210 · Puntuación: 96
- Rockstar
- Take 2



2 Batman Arkham City
- 25% de las votaciones
- MM 204 · Puntuación: 97
- Rocksteady/DC
- Warner Bros.



3 Spec Ops. The Line
- 20% de las votaciones
- MM 211 · Puntuación: 92
- Yager/2K Games
- Take 2

4 Borderlands 2
- 15% de las votaciones
- MM 212 · Puntuación: 95
- Gearbox/2K
- Take 2

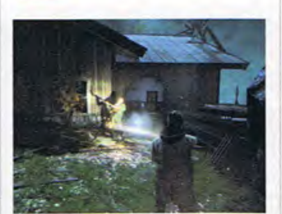
5 Darksiders II
- 7% de las votaciones
- MM 212 · Puntuación: 95
- Vigil Games/THQ
- Koch Media

Aventura

Cuando FX acaba de lanzar «La Fuga de Deponia» sus títulos sigue copando los primeros puestos en el género de la aventura. Además, «New York Crimes» retoma la Pole.



1 New York crimes
- 32% de las votaciones
- MM 208 · Puntuación: 90
- Pendulo Studios/FX
- FX Interactive



2 Alan Wake
- 28% de las votaciones
- MM 207 · Puntuación: 94
- Remedy
- Namco Bandai



3 Hollywood Monsters 2
- 18% de las votaciones
- MM 198 · Puntuación: 93
- Pendulo Studios/FX
- FX Interactive

4 Runaway A Twist of Fate
- 14% de las votaciones
- MM 183 · Puntuación: 92
- Pendulo Studios
- Digital Bros.

5 La Ciudad Perdida de Zerzura
- 8% de las votaciones
- MM 211 · Puntuación: 90
- Cranberry/FX
- FX Interactive

Rol

Un mes más, el Señor del Terror domina el universo del rol. Y es que la entrada del juego de Blizzard ha sido tremenda. No sólo sigue sino que se refuerza. ¡Loor a «Diablo III»!





1 Diablo III
- 42% de las votaciones
- MM 210 · Puntuación: 99
- Blizzard
- Activision Blizzard



2 The Elder Scrolls V Skyrim
- 25% de las votaciones
- MM 203 · Puntuación: 98
- Bethesda
- Koch Media



3 The Witcher 2 Enhanced Edition
- 20% de las votaciones
- MM 209 · Puntuación: 99
- CD Projekt RED
- Namco Bandai

4 Mass Effect 3
- 10% de las votaciones
- MM 207 · Puntuación: 96
- BioWare/Electronic Arts
- Electronic Arts

5 Legend of Grimrock
- 3% de las votaciones
- MM 209 · Puntuación: 90
- Almost Human
- Descarga

Velocidad

Mientras esperamos a ver qué pasa con el recién estrenado «F1 2012», las carrera, de momento, sigue inalterada en sus posiciones. ¿Qué ocurrirá en las próximas semanas?



1 F1 2011
- 28% de las votaciones
- MM 202 · Puntuación: 94
- Codemasters
- Namco Bandai



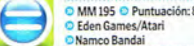
2 Need for Speed The Run
- 26% de las votaciones
- MM 204 · Puntuación: 90
- Black Box/EA
- EA



3 DiRT Showdown
- 20% de las votaciones
- MM 210 · Puntuación: 91
- Codemasters
- Namco Bandai

4 Trackmania 2 Canyon
- 17% de las votaciones
- MM 202 · Puntuación: 89
- Nadeo
- Ubisoft

5 Test Drive Unlimited 2
- 13% de las votaciones



- MM 195 · Puntuación: 84
- Eden Games/Atari
- Namco Bandai



el espontáneo

«Black Ops II» ha sido diseñado pensando en todos los jugadores, para todos los niveles y en todos los estilos. ¡Lo tiene todo para los amantes de la acción!

Jay Puryear
(Director de Desarrollo de Treyarch)

SIMULACIÓN

Las novedades siguen siendo escasas en la simulación, aunque sigue siendo sorprendente como se aferra «Silent Hunter 5» a la cabeza de la lista. Al menos, hay movimiento.



1 Silent Hunter 5
- 30% de las votaciones
- MM 185 · Puntuación: 94
- Ubisoft Romania
- Ubisoft



2 Take On Helicopters
- 26% de las votaciones
- MM 207 · Puntuación: 91
- Bohemia Interactive/FX
- FX Interactive



3 Microsoft Flight
- 22% de las votaciones
- No comentado
- Microsoft
- Microsoft

4 Rise of Flight
- 12% de las votaciones
- MM 193 · Puntuación: 95
- Neoqb/777 Studios/Aerosoft
- Kaipioni



5 X-Plane 8
- 10% de las votaciones
- MM 126 · Puntuación: 86
- Laminar Research
- FX Interactive

DEPORTIVOS

¿Será por qué «NBA 2K12» acaba de salir? Muy posiblemente eso ha llevado a su predecesor a quitarle el puesto a «FIFA 12», pero ya veremos qué pasa dentro de poco...





1 NBA 2K11
- 35% de las votaciones
- MM 202 · Puntuación: 92
- 2K Sports/2K Games
- Take 2





2 Pro Evolution Soccer 2012
- 30% de las votaciones
- MM 201 · Puntuación: 89
- Konami
- Konami





3 FIFA 12
- 20% de las votaciones
- MM 203 · Puntuación: 93
- EA Sports
- Electronic Arts



4 Virtua Tennis 4
- 10% de las votaciones
- MM 200 · Puntuación: 87
- SEGA
- SEGA



5 Football Manager 2012
- 5% de las votaciones
- MM 203 · Puntuación: 89
- Sports Interactive/SEGA
- SEGA

CLÁSICOS DE TODOS LOS TIEMPOS

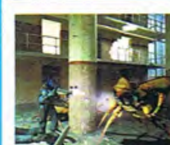
En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

ESTRATEGIA



1. Civilization IV	2. Age of Empires	3. Commandos
48% de las votaciones	34% de las votaciones	18% de las votaciones
Comentado en MM 131	Comentado en MM 37	Comentado en MM 42
Puntuación: 96	Puntuación: 91	Puntuación: 92
Firaxis	Ensemble Studios	Pyro Studios

ACCIÓN



1. Half-Life 2	2. Max Payne	3. Crysis
52% de las votaciones	31% de las votaciones	17% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 80	Comentado en MM 156
Puntuación: 98	Puntuación: 86	Puntuación: 98
Valve	Remedy Entertainment	Crytek

AVENTURA



1. Grim Fandango	2. Monkey Island	3. Dreamfall
38% de las votaciones	36% de las votaciones	26% de las votaciones
Comentado en MM 47	Comentado en MM 42	Comentado en MM 139
Puntuación: 92	Puntuación: 85	Puntuación: 90
LucasArts	LucasArts	Funcom

ROL



1. Oblivion	2. Neverwinter N.	3. Ultima VII
40% de las votaciones	31% de las votaciones	29% de las votaciones
Comentado en MM 135	Comentado en MM 50	Comentado en MM 63
Puntuación: 95	Puntuación: 91	Puntuación: 97
Bethesda Softworks	BioWare	Origin

VELOCIDAD



1. Test Drive Unlim.	2. TOCA 3	3. Grand Prix 4
42% de las votaciones	35% de las votaciones	23% de las votaciones
Comentado en MM 147	Comentado en MM 133	Comentado en MM 87
Puntuación: 96	Puntuación: 95	Puntuación: 90
Eden Games	Codemasters	Microprose

SIMULACIÓN



1. Silent Hunter 4	2. IL-2 Sturmovik	3. Lock On
49% de las votaciones	36% de las votaciones	25% de las votaciones
Comentado en MM 148	Comentado en MM 83	Comentado en MM 108
Puntuación: 94	Puntuación: 90	Puntuación: 90
Ubisoft/Ubisoft	1C/Maddox Games	Eagle Dynamics

DEPORTIVO



1. Virtua Tennis	2. Sensible Soccer	3. PC Fútbol 2001
42% de las votaciones	36% de las votaciones	22% de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 62	Comentado en MM 66
Puntuación: 92	Puntuación: 95	Puntuación: 86
SEGA	Sensible Software	Dinamic

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.

avance

¡Conquista los cielos de la Segunda Guerra Mundial!

World of Warplanes

» Simulación Online » Wargaming.net » «World of Warplanes» » 2012

«World of Warplanes» será la segunda punta del tridente de juegos bélicos que desarrolla Wargaming.net

Wargaming.net se ha propuesto conquistar la Red por tierra, mar y aire. Por tierra, con el exitoso «World of Tanks». Por mar, con «World of Warships», que se encuentra en fase de desarrollo. Y, finalmente, por aire, con «World of Warplanes», ambientado también en la Segunda Guerra Mundial y que ya está muy cerca de ver la luz.

Como ya te adelantamos hace unos meses, «World of Warplanes» combinará simulación y acción, con unos controles accesibles para aquellos que deseen una experiencia más arcade. Así, cada avión tendrá un tacto parecido al de su modelo real, pero de manera simplificada para que, por encima de todo, prime la diversión. En cuanto al número de pájaros disponibles, en principio será de 100 divididos en tres nacionalidades: Estados Unidos, U.R.S.S. y Alemania, pero el objetivo es añadir más delante otras facciones, como Japón, y que la cifra sea de 100 modelos para cada una. Estarán divididos en tres clases: cazas, cazas pesados y bombarderos, cada una con su propio árbol tecnológico, a través del cual avanzaremos superando misiones, que serán tanto PvE como PvP.

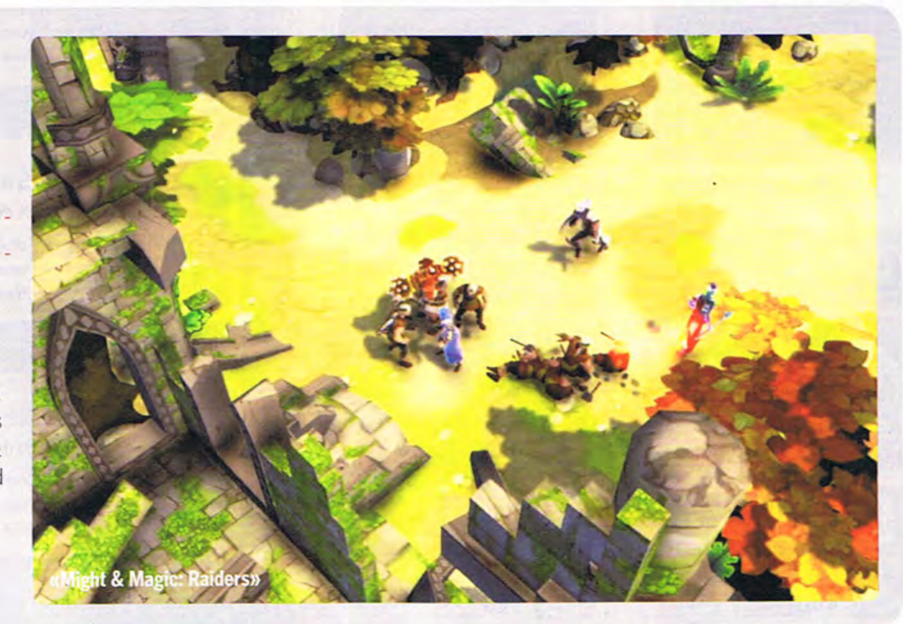
El modelo de explotación de este prometedor juego será el free2play con micropagos que tan buenos resultados ha dado en «World of Tanks». Todavía no hay fecha confirmada de lanzamiento, pero teniendo en cuenta que la beta lleva ya un tiempo en marcha, podemos esperarlo hacia finales de este año. Más información: **www.worldofwarplanes.com**

Vuelven los héroes de «Might & Magic»

Ubisoft prepara dos juegos online de su célebre franquicia de Estrategia

» Estrategia » Ubisoft » «M&M: Raiders» y «M&M: Heroes Online»

La laureada saga de estrategia «Might & Magic» da el salto al juego online por partida doble, con «Might & Magic: Raiders» y «Might & Magic: Heroes Online». El primero es un juego de cliente descargable al estilo «Diablo» que te trasladará a la ciudad de Hammerfall, justo antes de las aventuras de «Might & Magic: Heroes VI». Dispondrás de cuatro héroes personalizables de los que todavía no se conocen detalles. En cuanto a «Might & Magic: Heroes Online», será para navegador, con una jugabilidad más cercana a los «Might & Magic» clásicos pero adaptada al juego masivo. Ambos serán free2play y aún no tienen fecha prevista. Más información: **mightandmagicraiders.ubi.com y www.mm-heroesonline.com**



«Might & Magic: Raiders»



El motor gráfico se beneficiará de las innovaciones introducidas en el parche 8.0 de «World of Tanks».

...que los aviones japoneses ya están en el ...co de pruebas, tendremos que esperar para ...tarlos. Al principio las facciones disponibles ...n EE.UU., URSS, y Alemania.



...epárate para surcar los cielos de la Segunda Guerra Mundial a los mandos de una ... las 100 aeronaves de la época. El control será realista para un arcade pero asequible.

¿Sabías que...



Peter Molyneux ha cuestionado la moralidad de los juegos "freemium"? Según el reconocido creador de «Dungeon Keeper» y «Black & White», los juegos de este tipo están diseñados con el fin de convertir a sus usuarios en auténticos adictos y así conseguir que estén dispuestos a pagar por seguir jugando.

«Marvel Heroes» entra en la fase de beta cerrada

Los superhéroes de la Marvel llegarán en primavera con un título "freemium" al estilo de «Diablo»

Acción y Rol Online **Gazaillion** **«Marvel Heroes»** **Primavera 2013**

El pasado 1 de octubre comenzó la beta cerrada de «Marvel Heroes». Mientras que el anterior «Marvel Super Hero Squad» tenía una estética infantil y simpaticona, éste reproducirá los personajes de los cómic sin caricatura alguna. Controlarás en tercera persona, junto a otros superhéroes, uno de los famosos personajes de la Marvel. A medida que avances hacia la guarida final del Doctor Doom, recibirás puntos de experiencia con los que mejorar tus destrezas y adquirir nuevo equipamiento... Rol y acción como en «Diablo». Será gratuito con micropagos. Más información: **www.marvelheroes.com**



ÚLTIMA HORA

Desmentido el MMO de «Torchlight»



El director general de Runic, Max Schaefer, ha enfriado los rumores sobre un posible MMO de «Torchlight» al declarar que actualmente no tienen planes para realizar ese tipo de proyecto.

Anuncio de cierre de «City of Heroes»



Paragon Studios ha anunciado que el próximo 30 de noviembre el juego «City of Heroes» echará el cierre definitivo después de casi ocho años de batallas. Su única posibilidad de salvación pasa por llegar a un acuerdo con NCSoft.

Parche por entregas en «Age of Conan»



«Secrets of Dragon's Spine» es el nombre de la nueva expansión para «Age of Conan». En vez de ser lanzada como un solo paquete, sus contenidos irán llegando poco a poco durante meses.

Más aventuras para «EVE Online»



El 4 de diciembre se estrenará la expansión «Retribution» para el veterano simulador espacial «EVE Online». Incluirá el sistema crimeWatch, varias naves y numerosas mejoras técnicas.

Llega a occidente «Blade & Soul»



Tras haber triunfado en tierras orientales, «Blade & Soul» será lanzado en Europa. Se trata de un juego masivo de rol y acción centrado en la estética de las películas de artes marciales.

Comunidad online

Si vives el mundo online con la misma pasión que el real, lo tuyo es disfrutar de la acción o el rol en compañía, pásate por aquí y entérate de lo más nuevo.

el personaje



Whitefate

- **Soy un Guardián Norn recién llegado al mundo fantástico de «Guild Wars 2».** Me encontrarás en el servidor Claro de la Aurora. Se me reconoce porque poseo el yelmo y la curiosidad del visionario.
- **Como indica mi biografía, aunque los problemas me persigan,** los superaré con ferocidad. Confío en mi intuición y en mi instinto en situaciones peligrosas. Y sin embargo, en el pasado he sido negligente. Me dejé llevar por el jolgorio de un festín y desperté a la mañana siguiente amnésico. Esa noche es un misterio que debo resolver.
- **Actualmente estoy en las Arboledas Taigan,** haciendo quests para subir hasta el nivel 8, por lo menos, y así poder acometer con garantías la instancia Ecos del pasado. Lo he intentado varias veces con mi nivel actual, el 6, y siempre me han dado una paliza.
- **Mi armamento favorito es la combinación de Escudo poderoso y Garrote quebrado.** Hay opciones más ofensivas, pero no quiero renunciar al escudo porque todavía no sé defenderme bien en este sistema de combate tan realista.



Las mejoras en la física, además de afectar a lo visual, cambian la jugabilidad. Por ejemplo, ahora podemos atravesar ríos.



Aunque no todos, han sido muchos los mapas que han recibido un lavado de cara, lo cual les ha sentado de maravilla.

¡Mejoras y novedades en «World of Tanks»!

Wargaming.net introduce más unidades mejorando los gráficos y la física en la 8.0

» Simulación Online » Wargaming.net » «World of Tanks» » Actualización 8.0

Desde sus inicios, «World of Tanks» ha sido un juego online de sobra divertido, tal y como atestigua la cifra de 40 millones de cuentas abiertas que ha alcanzado recientemente. Lo único que le faltaba era, quizás, unos gráficos más realistas y espectaculares. Y esto es justo lo que ha aportado la actualización 8.0 recién introducida. El estupendo simulador de tanques de Wargaming.net alcanza así, por fin, el nivel de la excelencia en todos los aspectos.

En el apartado gráfico, que como decimos es el principal beneficiario del parche 8.0, se ha mejorado la calidad de los mapas, con texturas y modelos más detallados en muchos de ellos, al tiempo que el proceso de rendering es ahora más eficiente para que la fluidez no se vea perjudicada. Todo luce con un mayor realismo gracias, por una parte, a los nuevos efectos de iluminación, sombreado y movimiento del agua, y por otra, a la nueva física, que ahora permite atravesar ríos y empujar a otros tanques.

Respecto al contenido, se introduce un tanque premium, el Matilda Black Prince, y cuatro destructores soviéticos: SU-100M-1, SU-101 (Uralmash-1), SU-122-54 y Object 263. Y, como siempre, hay novedades menores, pero cuantiosas, en cuanto a los logros, camuflaje, equipamiento, modos de juegos, sonido, ajustes en los parámetros de las unidades, etc. Si todavía no conoces «World of Tanks», que sepas que es gratuito con micropagos opcionales. Más información en: **www.worldoftanks.com**

pertrechos y cachivaches

Reloj con control remoto de R2D2

Una de las características más atractivas de «The Old Republic» es que podemos llevar un compañero que nos cubre las espaldas. También en el mundo real, ahora puedes adquirir por algo menos de 24 € un reloj de muñeca de «Star Wars» con un sencillo sistema de control remoto por infrarrojos para manejar a distancia a un pequeño robot imitación de R2D2. Un juguete de lo más curioso. Lo encontrarás en: **www.vistoenpantalla.com**



Bandoleras de «Juego de Tronos»

La serie de TV de «Juego de Tronos» ha arrasado en nuestro país. Si quieres que todo el mundo sepa cuál es la casa con la que más te identificas, quizás te interese adquirir por unos 35 € al cambio una de las bandoleras que tienen a la venta en la tienda online inglesa Forbidden Planet. Hay cuatro modelos, con escudos de las casas Lannister, Stark, Targaryen y de estas dos últimas combinadas. Lo encontrarás en la web: **www.forbiddenplanet.com**







Nuevas aventuras en «The Old Republic»

Viaja al planeta Asation para impedir la invasión que planean los Maestros Dread

» Rol » BioWare » Parche 1.4 para «The Old Republic»

La actualización 1.4 de «The Old Republic» nos traslada al planeta Asation, un lugar pantanoso parecido a las ciénagas de Dagobah, hogar de Yoda. En lo más profundo de la vegetación se esconde una poderosa tecnología creada tiempo atrás por la casta de artesanos Gree. La cúspide de dicha tecnología es el Hypergate, un portal estelar que está siendo utilizado por los Maestros Dread para traer a la galaxia a un ejército de monstruos sanguinarios. El objetivo de esta nueva "Operation", de nombre Terror from Beyond, es abrirnos paso entre las criaturas infernales para llegar hasta el Hypergate y desconectarlo. Otras novedades interesantes son el teletransporte de vuelta del buscador de grupo, y las expresiones faciales para mostrar el estado de ánimo de tu personaje. Más información: **www.swtor.com/info/media/trailers/operation-terror-beyond**

PRÓXIMO ENCUENTRO



«StarCraft II» contará con servicios como Global Play

Chris Sigaty, Director de Producción de Blizzard, ha anunciado que antes del lanzamiento de la expansión «Heart of the Swarm» -ya en beta pero sin fecha- «StarCraft II» será ampliado con varias funcionalidades nuevas, entre ellas el deseado Global Play. Esto significa que podremos batirnos por fin contra jugadores de otras regiones, como los temidos coreanos, una experiencia que los veteranos del primer «StarCraft» echábamos de menos. ¡Que se preparen para enfrentarse a la "eRoja"!

LO MÁS BUSCADO

La película de «WoW» tiene nuevo guionista

La productora a cargo de la película, Legendary Entertainment, originalmente había elegido como director a Sam Raimi, conocido por la trilogía de "Spider-Man". A su vez, Raimi había seleccionado como guionista a Robert Rodat, autor del libreto de "Salvar al Soldado Ryan". Sin embargo, Raimi ha abandonado recientemente el proyecto, y con él se ha ido Rodat, así que el nuevo guionista es Charles Leavitt, autor de "K-Pax" y "Diamante de Sangre". Para sustituir a Raimi en la dirección, Uwe Boll se ofreció voluntario, pero fue rechazado. ¡Menos mal!



Juega en la red



Los pingüinos la lían en «Crazy Penguin Wars»

» URL: www.facebook.com/CrazyPenguinWars

De los clones que circulan por ahí del genial «Worms», «Crazy Penguin Wars» es, sin duda, uno de los mejores. Juégalo gratis en Facebook y prepara a un comando de pingüinos de élite para enfrentarse a los de tus amigos.



Disfruta del Rol oriental en «Crystal Saga»

» URL: cs.r2games.com

Con un estilo visual que recuerda al de los primeros «Final Fantasy», «Crystal Saga» se presenta como un juego de Rol para navegador realmente completo y con una comunidad global muy numerosa siempre dispuesta a un desafío.



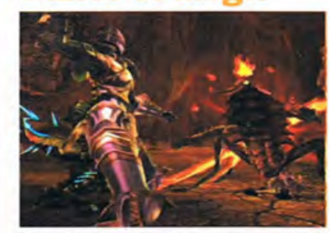
Aprende de economía con «Fed Chairman»

» URL: www.frbsf.org/education/activities/chairman/index.html

Ajustando la tasa de interés de los fondos federales, que es el equivalente en Estados Unidos al Euribor, el objetivo es mantener bajos los niveles de inflación y desempleo. No es tan fácil como parece.

Estamos jugando a...

Runes of Magic



Ya podemos visitar la nueva zona desarrollada para el juego: Chrysalia. Su mayor atractivo es la zona de asalto, Hormiguero de Huesos Kulech, donde tendremos que combatir contra vastas hordas de hormigas gigantescas hasta llegar a la reina.

Battlefield Heroes



Con la introducción de la barbería, por fin podemos personalizar a nuestros héroes de guerra más allá del cambio de uniforme. La variedad de peinados va desde el más estrafalario hasta el más formal. Ponte guapo antes de saltar a la arena de combate del nuevo mapa: Inland Invasion.

DC Universe Online



La actualización número 18 ha unificado por fin la moneda que se maneja en el juego y, lo que es más importante, ha mejorado las destrezas de combate de los enemigos. Ahora son más inteligentes y poseen nuevas habilidades de combos y bloqueos. ¡Cuidado con las viejas técnicas!

Counter-Strike: Global Offensive



El "shooter" de acción masivo más jugado de todos los tiempos ya está activo, a través de Steam, en su nueva versión. «Global Offensive» conserva los mapas y los modos de juego clásicos de «Counter-Strike» al tiempo que añade otros nuevos. También destaca su aspecto visual basado en «Source» muy mejorado.



El nombre de "Black Mesa" corresponde a la compañía en cuyos laboratorios tiene lugar el incidente que da origen a «Half-Life».



Además de utilizarse los modelos de «Half-Life 2», el equipo de desarrollo ha creado algunos originales muy inspirados.

DESCARGAS » MOD "BLACK MESA SOURCE" PARA «HALF-LIFE 2»

¡Half-Life vive!

La iniciativa de los aficionados hace posible un gran remake de «Half-Life»

Todo el mundo reconoce que, en gran medida, «Half-Life» ayudó a crear las bases de los títulos de acción actuales y que se ha ganado un lugar destacado y muy merecido en la Historia de los videojuegos. Si bien Valve consiguió superarse con la segunda entrega, fue aquel primer «Half-Life» el título con el que la compañía se consagró, allá en 1998. Recordando su fenomenal guión, jugabilidad inmersiva e intensidad, ¿quien no se lo jugaría otra vez? Pero claro, aunque la tecnología de «Half-Life» era vanguardista en su día, durante estos catorce años se han producido muchos avances.

Buen trabajo... ¡Ánimo!

Avances que le irían de fábula al juego original. Como es lógico, Valve está a otras cosas, pero no un puñado de entusiastas que hace tiempo tomó la firme determinación de modernizar «Half-Life». Para tan ambiciosa empresa los chicos de Black Mesa Modification Team recurrieron –con el beneplácito de Valve– a la tecnología Source de «Half-Life 2» y el resultado no puede juzgarse más meritorio. No se han limitado a mejorar los gráficos, sino que han diseñado nuevos modelos y niveles, con una calidad altísima.

"Black Mesa" sigue el mismo desarrollo de «Half-Life», aunque con pequeños cambios. Por ejemplo, los niveles se han unificado para evitar los tiempos de carga del original al pasar de uno a otro. También se ha modernizado la banda sonora en sintonía con las mejoras gráficas.

El juego no está reproducido al completo. Aún faltan los modos multijugador y la campaña individual solo llega hasta el momento en que Gordon atraviesa el portal de los Xen. No obstante, los diseñadores han dejado claro que no lo van a dejar a medias.

En fin, es una oportunidad excelente para disfrutar de un clásico actualizado, y además está subtitulado al español para que no te pierdas nada. Puedes descargártelo aquí: **release.blackmesasource.com**

¡extras!

¿Imágenes de «Half-Life 3»?

ACTUALIDAD » «HALF-LIFE 2: EPISODE 3»

La aparición de varios dibujos artísticos han dado lugar a una gran agitación en la Red. Y es que parecen corresponder al Episodio 3 de «Half-Life 2» (o tal vez «Half-Life 3», no está claro). Aunque al principio se dudaba de que pertenecieran a este juego, al parecer, algunos moderadores de Valve han confirmado que son legítimos. ¿Estaremos más cerca del último capítulo de la saga? Puedes verlas en los álbumes de fotos del perfil "ValveTime.net" de Facebook: **facebook.com/ValveTime**

«Black Ops II» con regalito

MAPA EXTRA PARA «CALL OF DUTY: BLACK OPS II»



Si quieres recibir un regalito en forma de escenario extra cuando compres tu «Black Ops II», entonces tal vez te interese la versión de preventa que ya es posible encargar a través de Steam. Si lo haces, podrás disfrutar del mapa "Nuketown 2025", un clásico revisado de la primera entrega y uno de los mapas favoritos de muchos aficionados. Date prisa que el juego sale el 13 de Noviembre. Visita Steam y busca «Black Ops II»: **store.steampowered.com**

mods en descarga

Resistencia en el «Episodio 2»




"Aberration" es un mod individual para «Half-Life 2: Episodio 2» que expande la historia oficial de la saga al narrar el destino de la ciudad de Gera, una de las primeras en caer tras la llegada de los ejércitos de la Alianza. El mod te pone en la piel de uno de los luchadores de la resistencia que es capturado y que debe encontrar la forma de escapar.

» **www.moddb.com/mods/aberration**

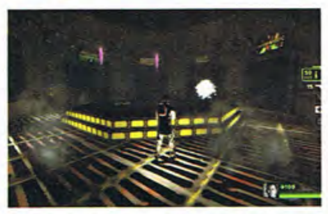
El Sol que más pega en «GTA IV»



Si quieres que tu versión de «Grand Theft Auto 4» tenga un aspecto más espectacular, entonces no te puedes perder este fantástico mod de un joven programador francés, que ha conseguido aumentar la iluminación y el aspecto general del juego hasta conseguir una representación más realista de todos los modelos, desde los edificios y los árboles hasta los coches y los personajes.

» **icelaglace.com**

Un "plataformas" plagado de zombis



«Crash Bandicoot: The Return of Dr. Cortex» es una curiosa campaña para «Left 4 Dead 2» inspirada en uno de los juegos de plataformas más famosos de PlayStation, «Crash Bandicoot». Todos los niveles del mod han sido diseñados según los modelos del juego original, pero con zombis como enemigos. La campaña se divide en 5 niveles distintos, incluyendo mapas de supervivencia.

» **www.moddb.com/mods/crash-bandicoot-the-return-of-dr-cortex**



ACTUALIDAD » «WORMS: REVOLUTION»

¡Los Worms vuelven a la carga!

«Worms: Revolution» introduce la perspectiva lateral en 3D y una física realista que abre nuevas opciones tácticas



Ahora el agua fluye, por lo que se convierte en un arma muy interesante. ¡Si tus enemigos se atrincheran en una cueva, inúndala!

Mientras que los puristas han defendido siempre que «Worms» debe ser un juego en 2D, los más modernos demandaban un salto a las 3D pero sin alterar la esencia de la jugabilidad. Dicho y hecho. El nuevo «Worms Revolution» conserva la perspectiva lateral clásica en 2D actualizándola con modelos 3D para los escenarios, los gusanos y las armas. Por primera vez en mucho tiempo, llueve a gusto de todos en la gran franquicia de Team 17.

Realismo físico a tope

Y decimos que llueve no por decir cualquier cosa, sino porque el agua es una de las grandes protagonistas. Ahora es una entidad dinámica, lo que significa que podemos inundar agujeros mediante algunas de las nuevas armas, y el líquido elemento irá encontrando su camino a través de los orificios por los que pueda fluir, arrastrándolo todo a su paso, ya sean gusanos u objetos. Sí, has leído bien: objetos, porque el realismo en la física llega también, por fin, a los cachivaches extraños típicos de cada ambiente, que dejan de ser meras extensiones del terreno para convertirse en entidades independientes que pueden ser desplazadas para producir, por ejemplo, descacharrantes aplastamientos masivos.

En cuanto a los gusanos, también hay novedades importantes. Ahora ya no son todos iguales, sino que se dividen en cuatro clases: soldado, explorador, científico y pesado; cada una de ellas con habilidades exclusivas.

Lo mejor de ayer y hoy

En el apartado de armamento, las novedades vienen, como decimos, relacionadas sobre todo con el agua: globos, pistolas y lluvias torrenciales abren nuevas posibilidades tácticas. Por supuesto, se mantienen los artefactos favoritos de todos, como la bomba de mano sagrada, y regresan viejos conocidos como la anciana. Si eres un aficionado a «Worms» no dejes pasar esta magnífica entrega, que ya está disponible en Steam por 10 €. Lo encontrarás en: **store.steampowered.com/app/200170**



Los gusanos tienen habilidades únicas, según su especialidad, pero ninguna de ellas puede evitar la muerte por burro volador.

¡SIGUE JUGANDO!

Los mejores mapas de «Shogun 2»



Desde que The Creative Assembly lanzó TEd, la herramienta de desarrollo de mapas para «Shogun 2», se acabó la escasez de mapas para este juego. Ahora el problema es justo el contrario: seleccionar los buenos sin tener que probarlos todos. En el foro oficial de «Total War» hay un post estupendo con enlaces para descargar los mejores. Uno de nuestros favoritos es Sakura Hana Park, un mapa de asedio impresionante. No te los pierdas. Para dar con ellos, busca "Index of Battle Maps created with TEd" en:

» **www.twcenter.net/forums/forumdisplay.php?f=1551**

Nuevos ejércitos para «Dawn of War»



«Codex» es el nombre del mod más completo publicado hasta la fecha para «Warhammer 40K: Dawn of War». Ha sido elaborado sumando y puliendo los contenidos de otros grandes mods, como «Apocalypse» y «Witch Hunter». El resultado es un paquete enorme que, en su versión 3.4, amplía las facciones que vienen de serie y añade otras siete: Demonios del Caos, Renegados del Caos, Caballeros Grises, Adeptus Mechanicus, Ángeles Sangrientos, Lobos Espaciales y Ángeles Oscuros. ¡Vamos, un lujazo!

» **www.moddb.com/mods/codex**

¡Extras!

Calendario 2013 de «StarCraft II»

COMPRAS » CALENDARIO DE «STARCRAFT II»

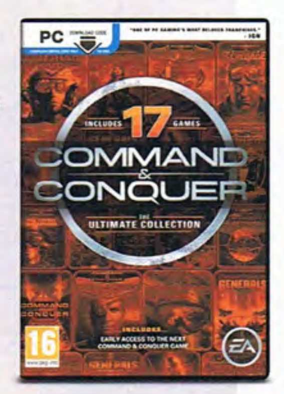
Estamos a las puertas de 2013, y qué mejor manera de organizar tu agenda en el nuevo año que con el calendario oficial de «StarCraft II». Doce láminas con ilustraciones inspiradas, sobre todo, en la inminente expansión «Heart of the Swarm». Puedes comprarlo ya de importación por unos 15 ▯▯▯▯▯ en la web: **us.blizzard.com/store**



La saga completa de «Command & Conquer»

ACTUALIDAD » «COMMAND & CONQUER: THE ULTIMATE COLLECTION»

Para celebrar el 17 cumpleaños de la serie «Command & Conquer», EA ha lanzado la edición «The Ultimate Collection». Reúne los 17 juegos publicados hasta el momento, desde el primero de todos, hasta «Tiberian Twilight», pasando por todas las entregas del universo alternativo de «Red Alert». Lo mejor, aparte de que están todos reunidos, es que han sido optimizados para Windows Vista y Windows 7, con lo que te evitas los problemas de compatibilidad que suelen surgir al ejecutar juegos antiguos en los modernos sistemas operativos de 64 bit. Está disponible en versión física o digital, ambas al precio de 29,99 €. Además, incluye una invitación para probar antes que nadie el próximo título de la saga. Lo encontrarás en: **www.commandandconquer.com/collection/es/purchase**



ACTUALIDAD » SAGA «MASS EFFECT»

Nuevos sistemas en la galaxia de Mass Effect

¡Después del DLC «Leviatán», «Mass Effect 3» incorpora un gran parche y prepara un viaje a la estación «Omega»!

¿Qué regla que te dio Aria en «ME2»? "Don't F***s with Aria". Pues de eso va «Omega».

En medio de un otoño repleto de lanzamientos («Torchlight II», DLCs de «Borderlands 2», actualización de «Diablo III», etc.) «Mass Effect» vuelve a cobrar protagonismo. La saga es una galaxia en expansión y BioWare está decidida a presentarte rincones que explorar.

Así, desde que llegó «Mass Effect 3» hemos visto aparecer numerosos añadidos... Por el momento, puedes disponer de un par de packs menores de armas y de cuatro packs para el modo multijugador contando con el reciente «Represalias», en el que reaparecen los temibles insectoides de «Mass Effect 2», los Recolectores.

A pesar de tal cadencia de packs, los contenidos extra más comentados de «Mass Effect 3» han sido los que están dirigidos a la campaña individual. Ya en Marzo llegó «De las Cenizas», que alistaba un Proteano en nuestro pelotón. En junio, la «Versión Extendida» matizaba, a modo de epílogo, el controvertido final de la trilogía galáctica. Y desde hace unas semanas el DLC «Leviatán» te lleva a explorar, las profundidades submarinas de un remoto planeta, en la búsqueda un arma contra los Segadores. Pero la cosa no va quedarse ahí...

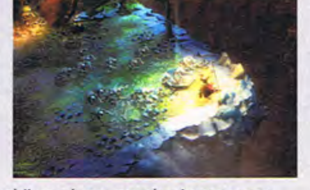
¡Omega asediada!

BioWare ha anunciado «Omega» para la campaña individual y dice que será el doble de grande que cualquier otro DLC para el juego. ¿Recuerdas que en la estación Omega estaban los los bajos fondos de la galaxia, y que la asari Aria T'loak es la que mandaba? Los acontecimientos del DLC son previos a los de «Mass Effect 3» cuando la base es asaltada por Cerberus, tal como se menciona en el juego y en el cómic "Invasion" también citado aquí... No te contamos más, salvo que «Omega» estará disponible el 27 de Noviembre por 14,99 €. Cabe recordar que antes, el 6 de Noviembre, saldrá «Mass Effect Trilogy» llega la edición de toda la saga. Más detalles en: **www.masseffect.com**

¡extras!

Mazmorras de lujo en «R.A.W»

ACTUALIDAD » «REALMS OF ANCIENT WAR»

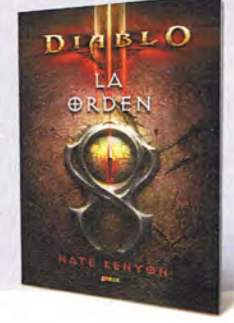


¿Buscas es un juego de rol y acción con mazmorras a tutiplén? ¡Pues Badland ha lanzado el juego «Realms of Ancient War» de Wizardbox en edición física por 14,95 €, más barata que en Steam! Se trata de un "Hack & Slash" en el que puedes jugar como guerrero, ladrón o mago, adentrándote en tenebrosos escenarios solo o en compañía de otros héroes en modo cooperativo. Más detalles en **www.badlandgames.com**

Los secretos de La Orden

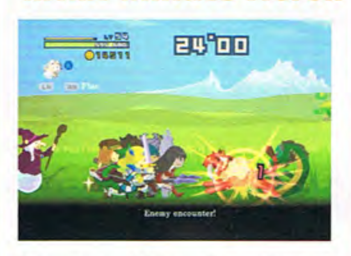
COMPRAS » NOVELA DE DIABLO III

Si «Diablo III» te tiene encandilado, te gustará saber que ya está a la venta la nueva novela basada en el juego "La Orden". En ella Deckard Caín descubre nueva y sorprendente información que podría traer la salvación, o la ruina, al mundo mortal: todavía viven otros Horadrim. La novela es de Nate Kenyon consta de 400 páginas y su precio es de 17,95 €[redacted] **www.paninicomics.es**



minirol en descarga

Ratitos de gloria en «Half Minute Hero»



¡El mundo está en peligro y tienes sólo 30 segundos para salvarlo! En su edición «Super Mega Neo Climax Ultimate Boy» este juego de Opus lanzado en Steam por 6,99 € mezcla rol, plataformas y no poco humor. Consta de más de 60 minijuegos a ritmo vertiginoso con quests que se resuelven en medio minutejo, pero con todos los elementos propios del género, exploración, progreso por niveles, diálogos, reclutar PNJs...

» **store.steampowered.com**

Sabor clásico con «Lands of Lore III»



La tercera entrega del clasicazo de Westwood de 1999 fue innovadora: En primera persona y con una extensión inédita. Ahora vuelve a estar disponible en el Portal GoG por 5 €. ¡Qué oportunidad! En el juego, injustamente acusado de un crimen, tienes que probar tu inocencia y ganarte la confianza del reino para combatir el mal. Juégalo y aprecia como esta genial saga influyó en los derroteros del rol hasta la actualidad.

» **www.gog.com**

Rol animado en «Castle Crashers»



¿A medio camino entre la acción arcade y el rol? «Castle Crashes» emplea animaciones 2D en alta resolución con todo el encanto de los dibujos animados pero con una campaña repleta de desafíos para jugar sólo o en cooperativo. Cuenta con un sistema de combos y magias fenomenal, un pequeño sistema de habilidades evolucionables, entrañables mascotas y un modo arena. Está en castellano y su precio es de 11,99 €.

» **store.steampowered.com**

Aventura

ACTUALIDAD NOVEDADES

El retorno de Ron Gilbert

«The Cave» será una aventura singular que por fin sale tras más décadas en la mente de su creador



El nuevo juego de Ron Gilbert, el creador de «Monkey Island», tiene reminiscencias de otro de sus éxitos, «Maniac Mansion».



El proyecto de «Double Fine» será lanzado por SEGA en formato digital a comienzos de 2013.

Ron Gilbert, creador de algunas de las mejores aventuras de todos los tiempos, como «Maniac Mansion» o la saga de «Monkey Island», regresa de la mano de Double Fine con el largamente esperado, «The Cave».

Los misterios de la cueva

Controlarás a tres personajes a elegir entre siete diferentes. ¿Alguien dijo «Maniac Mansion»? Hasta tres jugadores pueden controlar a los protagonistas en el modo online. Cada personaje tiene una motivación distinta para adentrarse en la cueva: uno busca a sus a padres, otro una poderosa espada para convertirse en héroe, otro un elemento clave para un gran invento... Al principio no conocemos por qué están allí, un enigma que se acentúa porque los protagonistas no hablan. Y la cueva, también. En efecto, hará las veces de narrador pero también te ayudará o te pondrá las cosas difíciles. personales. La clave es que hay que colaborar. Sigue el desarrollo del juego en **thecavegame.com**

EN LA RED

Fantasía humorística



El tren en el que viajas ha sido asaltado, sólo tu hermana y tú habéis sobrevivido. En «Kingdom of Liars 1» investigas lo que ha pasado... Y lo que está por ocurrir.
www.newgrounds.com /portal/view/601977

¡Ya está en marcha!



Gracias al crowdfunding, Revolution ha conseguido recaudar mucho más de la cifra requerida para desarrollar un nuevo juego de la mítica saga «Broken Sword», que se llamará «The Serpent's Curse».
www.revolution.co.uk

Velocidad

ACTUALIDAD «RACEROOM RACING EXPERIENCE F2R»

RaceRoom en fase de pruebas

El juego arranca con una "Teaser Edition" gratuita que te permite explorar eso que llaman "Free 2 Race"

La idea con la que Simbin desarrolla «RaceRoom Racing Experience» va más allá de la de un juego de velocidad para PC con opciones de competición online.



Si te apuntas a la beta cerrada podrás disfrutar de un montón de contenido y aportar tus experiencias.

«RaceRoom Racing Experience» está pensado como una plataforma de juego que integra un realista juego de carreras, un portal de comunidad, una tienda online con coches y circuitos. Para hacerte una idea del proyecto lo mejor es que te descargues la versión "Teaser" de «RaceRoom» que ya está disponible en Steam.

Dos coches y acceso a la beta

En un primer momento «RaceRoom Teaser Ed" contaba con un solo coche modelo Aquila CR1, pero recientemente se ha añadido el Saleen S7R. Esta versión cuenta con un circuito, el modo Leaderboard Challenge y el modo Amateur Driving, con la configuración de pilotaje más sencillo. Pero además, con esta versión puedes solicitar el acceso a la beta de la versión definitiva y probar cosas nuevas. Tienes más información en **www.simbin.com**

VELOCIDAD EN LA RED

«Euro Truck Sim 2» está en ruta



Ya está disponible la segunda entrega del simulador de conducción de camiones «Euro Truck». Recorrerás autopistas de toda Europa. Está disponible por 29,95 €.
store.origin.com

RaceNet en Beta



Codemasters avanza con la beta de RaceNet y te invita a registrarte. Es una red de comunidad que contempla las series «F1», «DiRT», «GRID» etc. en desafíos online.
racenet.codemasters.com

Simulación

DESCARGAS » LANZAMIENTO DE «DCS: P51D MUSTANG»

El Mustang vuelve a los cielos

DCS ha lanzado «P-51D Mustang», un homenaje al caza de la Segunda Guerra Mundial en el entorno «DCS World»

Eagle Dynamics presenta el nuevo «P-51D Mustang» dentro de su serie DCS, con un doble perfil. Por un lado es un simulador, quizá el más realista del Mustang visto hasta la fecha desde la perspectiva del pilotaje. Por otro, es también un asequible juego de combate aéreo y habilidad. ¡Pero, ojo, el entorno de operaciones de «P-51D» no incorpora una campaña en la Segunda Guerra Mundial, sino que se desarrolla en el escenario de «DCS World» (Georgia y Rusia) en la actualidad!



DCS se centra en reproducción del caza P-51D con alto realismo pero fuera del contexto de la Segunda Guerra Mundial.

¡Aprende a volar y pruébate!

La campaña cuenta con un conjunto de misiones de aprendizaje, dogfight y ataque al suelo con un detallado instructor de vuelo que te guía paso a paso. El juego también añade un generador de misiones y un completo editor de misiones y campañas, sin olvidar un navegador integrado para el modo multijugador con hasta 32 pilotos. Está en inglés, cuesta unos 30 € y te lo puedes descargar desde **www.digitalcombatsimulator.com**

REPOSTAJE EN VUELO

Add-on para «Cliffs of Dover»



Desastersoft mejora su add-on de campañas «Fighter Aces!». La actualización mejora el rendimiento e introduce nuevas características, como seleccionar dónde comenzar la campaña. Su precio 17,99 €.

» **www.desastersoft.com**

Arcade aéreo en «Dogfight 1942»



Pilota más de 40 de cazas y bombarderos en los principales escenarios de la Segunda Guerra Mundial. Pese a su espíritu arcade, destaca su realismo en elementos como los daños, los gráficos o las tácticas. Está en Steam por 14,99 €.

» **store.steampowered.com**

Deportivos

MODS EN DESCARGA

El «PES 2012» final



Ahora que ya tenemos aquí el fantástico «PES 2013», la comunidad Pesoccerword ha decidido lanzar la última versión de su completísimo "Total Patch" para «PES 2012».

» **www.pesoccerworld.com**

«NBA» y caricaturas



El mod "Jam" para «NBA 2K12», no pretende aportar más realismo en los rostros de los jugadores sino caricaturizarlos y desde luego lo consigue. ¡Échate una risas!

» **forums.nba-live.com**

ACTUALIDAD » «DUNGEON BOWL»

A tres metros bajo tierra

Si además de los deportes te gusta la fantasía, cambia los terrenos de juego por mazmorras en «Dungeon Bowl»

Si hay un juego deportivo poco convencional, ese es «Blood Bowl» de Cyanide. No obstante, sus "partidos" con orcos, humanos, elfos y demás razas, se desarrollan campos de juego con cesped y gradas. Pero el nuevo título de la serie, «Dungeon Bowl», se adentra más en el ámbito de la fantasía y nos reta a disputar partidos de "fútbol americano fantástico" en lúgubres mazmorras.

¡Magia y deporte juntos!

Pero esa no es la única novedad que nos presenta «Dungeon Bowl», porque su desarrollo se basa en una competición entre varias escuelas de hechicería, e introduce algunas modificaciones a las reglas habituales de «Blood Bowl» muy interesantes. Para empezar, los equipos son mixtos, con miembros de tres razas distintas, lo que otorga variedad táctica. Además, para alzarse con la victoria, basta con marcar un solo touchdown, algo que a priori puede parecer muy sencillo, pero que en realidad no lo es, ya que la pelota está escondida en uno de seis cofres y los cinco restantes están protegidos por trampas mágicas. Y, para rematar la faena, toda la mazmorra está repleta de trampas, ríos de lava y teletransportadores. ¡Además incorpora un editor de mazmorras! Está disponible en Steam por 14,99 €: **store.steampowered.com**



Gracias al editor integrado la comunidad de jugadores ya comparte un montón de mazmorras para «Dungeon Bowl».

a nueva omunidad

zona micromanía

Tu punto de encuentro con la redacción de Micromanía y con nuestros favoritos del mes.

lenguas de trapo

En los nuevos dispositivos portátiles, por ejemplo las tablets, el hardware ora de manera espectacular cada seis eses, no cada seis años como sucede en las consolas. Por eso creo que las consolas tienen los días contados. Dentro de cinco años la idea de jugar tal o cual juego en una u otra plataforma será inconcebible. Simplemente jugarás a lo que quieras sobre el soporte que quieras.

Peter Molyneux, creador de «Fable», «Dungeon Keeper» y «Black & White»

En Zynga hemos apostado brirnos a nuevos socios que podrán publicar sus creaciones bajo nuestro o. De esta manera, nuestro catálogo a expandirse hasta el punto de que ga.com se convertirá en el Steam de los juegos sociales.

ver, Director de Partner Publishing de Zynga

ace mucho tiempo que dejé de hacer predicciones sobre la evolución del número de suscriptores de «World of Warcraft», especialmente en público. De lo único de lo que estoy seguro es de que «Mists of Pandaria» es una expansión muy sólida que gustará a los jugadores veteranos, y esperamos que éstos atraigan a sus amigos.

Mike Morhaime, Presidente y co-fundador de Blizzard

En mi opinión, el actual sistema de ificación no hace justicia a los MMOs, que se trata de juegos diseñados para recer a lo largo del tiempo y mejorar con cada nueva gran actualización de ontenido. Ponerle nota a un MMO en nomento de su lanzamiento es como rle nota a una novela habiendo leído sólo el primer capítulo.

Daniel Stahl, Productor Ejecutivo de «Star Trek Online»

línea que hasta hace poco separaba PC de los teléfonos móviles ahora es rrosa. La gente cada vez invierte más smartphones de última generación y menos en ordenadores. Estoy convencido de que el PC y los móviles terminarán fusionándose en una sola plataforma.

Yoshikazu Tanaka, Fundador de la red social japonesa Gree

el juego del mes

«Dishonored»
El nacimiento de un clásico



Cuando uno se topa con un pedazo de juego como «Dishonored»... ¿qué hace? Las opciones pueden ser encerrarse a disfrutarlo como un loco. Una vez. O encerrarse a disfrutarlo por segunda vez. O por tercera. O por cuarta... Y es que lo que han conseguido Arkane y Bethesda con su producción, que no sólo es espectacular como juego de acción, sino una auténtica obra de arte, visual y de diseño, es ofrecer un juego que se puede jugar una y otra, y otra vez, sin cansarte de él, probando cosas distintas cada vez. Y, lo mejor, es que está todo tan bien pensado y pulido que hasta las cosas más raras funcionan. ¡Una genialidad!

Hace 10 años

El comienzo de la locura en Azeroth fue aquí...



Cuando aún eso de un MMO basado en el mundo de «Warcraft» era una entelequía, la estrategia seguía dominando Azeroth. Una bella muchacha de piel verde te daba la bienvenida a la portada de hace 10 años, y «Waracraft III» se estrenaba por todo lo alto. Además, echábamos un primer vistazo a algo que iba a traer muuucha cola: «Unreal Tournament» y la acción multijugador. Y nos completábamos «GTA III» y «Dungeon Siege» para ofrecerte la solución a ambos juegazos. ¡Vaya tiempos!

Hace 20 años

La última batalla estelar y las nuevas aventuras



Hace 20 años las aventuras gráficas eran las reinas del mambo.Quién nos iba a decir que ahora el género viviría un renacimiento, como has podido comprobar durante los últimos meses. Pero entonces, en nuestro número 51, la portada no se la llevó Indy, sino «Epic», un título -como dice su nombre- de épicas batallas galácticas, pues entonces los juegos que mezclaban simulación especial y arcade estaba en pleno apogeo. También te contábamos lo mejor del CES del 92...

microencuesta

¿QUÉ CAMBIARÁ CON WINDOWS 8?

Con el lanzamiento del nuevo Sistema Operativo de Microsoft Windows 8 y la proliferación de contenido en la Nube, junto al desarrollo de tablets y Smartphones, ¿qué cosas crees que van a cambiar en PC?

1. Que las consolas tenderán a desaparecer, se jugará en entornos Windows, Android o IOS en dispositivos como tablets, portátiles, sobremesas, smartphones...
2. Consolas, PC y dispositivos portátiles convivirán pero con juegos muy específicos para cada tipo de entorno (tablet, móviles, consolas o PC)
3. No cambiará nada. Casi todos los títulos importantes serán multiplataforma y los que no, sólo los jugará una minoría.

Visita nuestra página en facebook y contéstanos www.facebook.com/micromania

GigaByte Aivia Krypton

Alta precisión y diseño adaptable

RATÓN PARA JUEGOS Precio: 57 €
Más info: GigaByte *es.gigabyte.com*

El Krypton es un ratón orientado a los juegos que destaca por su diseño funcional, la precisión de su **sensor láser** (8.200 ppp) y su flexibilidad de manejo. No en vano, es un ratón simétrico, lo que permite su uso por parte de usuarios diestros o zurdos. Cuenta con **dos bases de teflón intercambiables** y, en el interior, espacios para disponer como mejor te convenga de hasta 10 pesas. Además, de sus 10 botones 9 son programables y, mediante un **conmutador PPP** con indicador LED, puedes establecer distintos grados de precisión en el sensor. Se conecta a PC mediante USB con fuerte cable de 1,8 m.



Interés ●●●●●●●

Thrustmaster GP XID PC

Reconocido en Windows al instante

GAMEPAD Precio: 24,99 €
Más info.: Thrustmaster *www.thrustmaster.com*

¡Por fin un gamepad **específico para PC!** El GP XID es un mando preciso y completo que viene **preconfigurado para Windows y juegos de PC.** Y es que integra la **tecnología XInput** (XID) que se contempla como un **estándar** en servicios Onlive, Steam "Big Picture" y Games for Windows. Así puedes dejar atrás los habituales problemas de otros gamepads híbridos que muchos juegos no reconocían. De hecho, no tendrás que configurarlo casi nunca. El GP XID dispone de 12 botones, 2 gatillos, **2 sticks analógicos,** un D-pad de 8 vías y un botón de acceso directo a Windows Live.

Interés ●●●●●●





Las claves
- Procesador Core i5 2320 a 3, GHz.
- 5 GB de RAM Kingston DDR3 1333 MHz.
- Gráfica GeForce GT530.
- Red WiFi.
- Unidad óptica DVD-RAM.

ASUS Essentio CG8350

Un equipo para juegos al límite

PC DE SOBREMESA Precio: A partir de 680 € (IVA incluido). Variante ESCH20. Incluye teclado, ratón, cable de corriente y guía de inicio. Monitor no incluido. Más información: ASUS *www.asus.es*

Hace unos meses, destacamos aquí el ordenador ASUS Tytan CG8580, como uno de los equipos más avanzados y potentes para jugar. Pero con un precio de más de 2.000 € sobrepasa el presupuesto de muchos aficionados. Este mes, de nuevo, destacamos un equipo de ASUS con una configuración **dirigida a disfrutar de los juegos,** pero con un **precio mucho más moderado.** El ASUS Essentio CG8350 ha sido actualizado y, aunque no todos sus componentes son de vanguardia, presenta una tecnología apta para jugar a niveles de detalle altos, cubriendo las expectativas y requerimientos de la mayor parte de los aficionados.

Listo para jugar

En su variante ESCH20, la CPU **ASUS Essentio 8350** consiste en un chip **Intel Core i5 2320 a 3 GHz y 6 GB** de RAM DDR3 a 1333 MHz. La configuración básica en la placa base dispone de 2 slots PCI y 2 PCIe 2.0 x16. También integra el protocolo de transferencia de datos SATA 6GB/s, un procesador de **audio 3D HD** y conexiones de **red** Gibabit Ethernet y **WiFi** 802.11b/g/n. La conectividad de la placa también incluye salidas HDMI, audio multicanal, USB 3.0 y audio digital S/PDIF.

No echarás nada en falta

En el apartado del almacenamiento, el Essentio CG8350 cuenta con un **disco duro de 1 TB.** La tarjeta gráfica, por su parte, difiere según la variante pero en este caso, se trata de una gráfica con **GPU GeForce GT530,** que podría enmarcarse en una gama media-básica, con potencia para todos los juegos actuales.

Ya en el exterior, el Essentio 8350 te da acceso a una **unidad óptica DVD±RW, DVDRAM** y a un panel I/O con conexiones para micrófono y auriculares, 2xUSB 2.0 y un lector de tarjetas 16-1. El equipo se completa con el sistema Windows 7 Home Premium 64-bit y un excelente paquete de software que incluye Nero 9 y Office 2010 Starter.

Interés ●●●●●●

Logitech G710+

Mecánico es mejor

➲ TECLADO MECÁNICO PARA JUEGOS ➲ Precio: 149,99 €
➲ Más info.: Logitech ➲ *www.logitech.es*

Las claves

- Teclado mecánico especialmente diseñado para juegos.
- 6 teclas "G" programables.
- Iluminación con varios ajustes.
- Reposamuñecas desmontable.

Aunque Logitech cuenta con una amplia gama de periféricos para juegos, ninguno de sus teclados tenía hasta ahora resistencia **mecánica a la pulsación.** Si bien muchos jugadores prefieren los teclados de membrana, otros, los más jugones, suelen decantarse en cambio por los mecánicos. Y para estos últimos, precisamente, Logitech ha lanzado el **G710+**. Se trata de un teclado **muy completo** y con una apariencia cuidada. Cuenta con **retroiluminación** en varios modos, 6 teclas "G" programables, área multimedia con una rueda para el control del volumen y un conmutador para desactivar la tecla de Windows. Las teclas de cursor y "W, A, S, D" tienen por su parte un acabado metálico.

Los teclados mecánicos son preferidos por jugadores avanzados por su **respuesta a la pulsación más enérgica** y además son más robustos, aunque su precio, como en este caso, suele ser mayor.

›Interés ●●●●●●●



Zotac GeForce GTX 650 TI y AMP! Edition

GPU avanzada pero asequible

➲ TARJETA GRÁFICA DE GAMA MEDIA ➲ Precio: 169,90 € (ZOTAC GTX 650 Ti 2GB)
➲ Más información: ZOTAC ➲ *www.ZOTAC.com*

El fabricante ZOTAC ha incorporado nuevas tarjetas gráficas que completan su línea de GPUs GeForce Kepler con modelos a precios más bajos. Se trata de las nuevas variantes **ZOTAC GeForce GTX 650 Ti** y **ZOTAC GeForce GTX 650 Ti AMP!**

Ambos modelos permiten acceder a las funciones de las nuevas GPUs de Nvidia con un incremento en las prestaciones respecto a la serie GTX 650 de referencia, pero con un precio muy contenido. Concretamente, la ZOTAC GeForce GTX 650 Ti cuenta con variantes de 1 GB y 2 GB de GDDR5. Por su lado, la ZOTAC GeForce GTX 650 Ti AMP! Edition cuenta con 2 GB y ofrece un rendimiento hasta un 12% mayor.

Ambos modelos emplean un **interfaz de memoria de 128-bit,** soporte **de DirectX 11.1, Shader Model 5.1,** CUDA, OpenGL 4.3, 3D Vision y Windows 7 DirectCompute. Son compatibles con el bus PCIe 3.0 y ofrecen salidas DVI y HDMI (1.4a).

›Interés ●●●●●●

Las claves

- GPU GeForce GTX 650Ti de última generación.
- Sistema de refrigeración silencioso.
- 2 GB de memoria GDRR5, con interfaz de 128-bit.
- Soporte de DirectX 11.1 y Shader Model 5.1.

Oculus Rift

Realidad Virtual en tu PC

La **realidad virtual,** tan de moda a mediados de los 90, pasó al olvido en el ámbito del entrenimiento por requerir entre otras cosas sistemas muy aparatosos. Pero ahora, el fabricante Oculus explora las posibilidades que ofrece la tecnología actual y ha desarrollado el **visor Rift** que planea comercializar en **enero de 2013 por unos 260 €.** Junto a las gafas también se inluye un **kit de desarrollo** para crear software compatible. Si estás interesado visita: **www.oculusvr.com**



MSI GT70-066ES

Un jugón actualizado

La gama de portátiles "Gaming" de MSI ha sido renovada con nuevos componentes. Dentro de la familia MSI GT70, la variante 066ES es una las mejor equilibradas en prestaciones y **precio (1.477 €).** Integra una CPU Core i7-3610QM, 8G de RAM disco duro de 750GB y una GPU GeForc GTX670M. También destacan la pantalla LED de 17,3" WiFi, Bluetooth, lector de tarjeta sonido THX TruStudio y la retroilun nación personalizable. Tienes ma detalles en **es.msi.com**

CM Storm Scout 2

Blindaje futurista

Cooler Master ha lanzado un nuevo modelo de carcasa de torre media para PC que continúa las líneas del futurista diseño Scout pero con un aspecto más sobrio, más amplitud y mejor equipamiento. El panel I/O ha sido **actualizado con conexiones USB 3.0,** incorpora filtros antipolvo y un diseño interior que **permite albergar una monstruosa gráfica** GTX 690 de Nvidia o una futura HD 7990 de AMD... ¡Y eso que está diseñada para placas base medianas Micro-ATX o ATX! El interior también dispone de **iluminación personalizable.** Tienes toda la información en **www.cmstorm.com**



Creative Sound Blaster X-Fi HD Gaming Pack

Sistema de sonido comp

La tienda online de Creative está lanzando interesant packs y, ante la llegada de las nuevas tarjetas de soni **Recon3D** y con las próximas **Sound Blaster Z** en ca no, es un gran momento para hacerse con un conjunt basado en la **vigente tecnología Sound Blaster X-** junto a unos altavoces de altas prestaciones. Este el caso del X-Fi HD Gaming Pack, cuyo prec original, 249,99 € ha bajado a 169,99 €. Con ta de la tarjeta externa **Sound Blaster X-Fi HD** y de los altavoces **GigaWorks T40 SII.** Más información **es.store.creative.com**

Razer DeathStalker

¡Más funciones para jugar!

La innovadora firma Razer ya está comercializando los nuevos teclados DeathStalker. Equipados con **teclas de tan sólo 2 mm de grosor** su aspecto es muy sofisticado, pero esta característica parece resultar perfectamente para jugar. Los DeathStalker ta bién incorporan las tecnologías **Synapse 2.0 de memoria en la "Nube"** y de pulsac simultánea de hasta 10 teclas. No obstante lo más llamativo es la **pantalla LCD tácti** del modelo **Razer DeathStalker Ultimate.** Su interfaz **Switchblade** ofrece informa ción gráfica de los juegos y accesos directos. Lastima que, por ahora, no incorporen u disposición de teclas con "Ñ". Más detalles en **www.razerzone.com/es-es/**



¡Lo mejor para tu PC!

Si quieres mantener tu equipo actualizado para jugar, aquí podrás seguir nuestras recomendaciones de hardware y planificar bien tu presupuesto.

TU PC A LA ÚLTIMA

Aquí te presentamos la configuración más potente y avanzada para equipar a tu PC y disfrutar de los juegos más exigentes.

Componentes:	Presupuesto
Caja: **Cooler Master Cosmos II ATX**	384 €
Placa base: **MSI Big Bang Power II**	409 €
Procesador: **Intel Core i7 3960X**	1049 €
RAM: **G.Skill Quad-Kit 16GB DDR3-2400**	699 €
T. Gráfica: **ASUS GTX 690**	1.099 €
T. de sonido: **Creative SB Recon3D Fatality Champ.**	200 €
Discos: **2x WD VelociRaptor SATA3 1 TB (10K r.p.m.) + SSD Samsung 830 512 GB SATA3**	558 + 639 €
Unidad óptica: **Blu-ray Sony Optiarc BD-5740H**	100 €
Monitor: **ASUS VG278H 3D LED de 27"**	545 €
Altavoces: **Creative T6 II Series**	399 €
Teclado y ratón: **Bundle Logitech G700 + G510 + G930**	300 €
TOTAL	**6.381 €**
Periféricos extra:	
Asus Xtion	124,90 €
Thrustmaster Ferrari F1 Wheel Integral T500	599 €

Atronador y sin cables

Tras su actualización, el nuevo conjunto **T6 Series II** de Creative ofrece **sonido envolvente** de altísima calidad en combinación con un **sistema inalámbrico.** Además se le puede conectar cualquier dispositivo de audio mediante **Bluetooth.** Reproduce un entorno de sonido 5.1 para películas, juegos y música. Su precio es de **399 €.**



El mejor 3D estereoscópico



A día de hoy, el sistema de gafas activas **3D Vision 2.0 de Nvidida** es el que ofrece mejor calidad estereoscópica en juegos. Así, el **monitor VG278H** de ASUS, que integra dicho sistema, con sus **27 pulgadas** es el mejor modo para disfrutar juegos 3D a lo grande. El precio está en **545 €.**

SELECCIÓN MICROMANÍA

Te detallamos en esta lista el equipo para jugar por el que optaríamos, con componentes avanzados pero asequi

Componentes:	Presu
Caja: **NZXT Phantom 410**	
Placa base: **ASUS P8Z77-V LX**	99
Procesador: **Intel Core i5 3570K**	21
RAM: **8 GB DDR3 2133**	
T. gráfica: **EVGA GeForce GTX 560 SuperClocked**	
T. de sonido: **SB Recon3D (estándar)**	
Disco duro: **1 TB SATA/600 3,5" (7200 rpm) + SSD OCZ Vertex Plus 120 GB**	60 +
Unidad óptica: **Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L**	
Monitor: **BenQ XL2410T (LED 24" 3D)**	
Altavoces: **Creative Inspire T6160 / A520 5.1**	
Ratón y teclado: **Gigabyte Aivia M8600+K8100**	99
TOTAL	**1.6**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	
Sennheiser PC 333D G4ME	

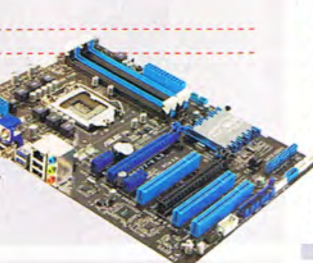
RECOMENDADO MICROMANÍA

ASUS P8Z77-V LX

» 99,90 € » Información: ASUS » *www.asus.com*

Exceptuando que esta variante LX no es compatible con configuraciones de varias gráficas en SLI (sí con CrossFireX) que dispone de red no inalámbrica (la P8Z77-V sí) y poco más, esta placa base basada en el nuevo chipset de Intel Z77 es una de las mejor equipadas. Admite 32 GB de memoria RAM hasta el estándar DDR3-2400 en doble canal, tiene conexiones SATA, USB 3.0, sonido integrado y de red 10/100/1000 Mbit/s.

Intel Core i5 3570K: Ivy Bridge [illegible]



» 217,90 € » Más información: Intel » *www.intel.com*

Los nuevos chips de Intel Ivy Bridge están fabricados en tecnología de integración de tan solo 22 nm. La gama, esta vez, no requiere un cambio de socket, son compatibles con el 1155, pero es amplia y los modelos más avanzados son caros. El más equilibrado es este i5-3570K (desbloqueado para overclocking). Cuenta con 4 núcleos a 3400 MHz e incorpora compatibilidad con puertos PCI-Express 3.0 y USB 3.0 nativa. Intel ha puesto mucho énfasis en perfeccionar la GPU integrada (Intel HD 2500), que es compatible con DirectX 11 y Shader Model 5.0.

EVGA GTX 660 Ti SC (2GB) [illegible]

» 294 € » Información: EVGA » *www.EVGA.com*

Las nuevas gráficas basadas en la GPU GTX 660 de Nvidia, con núcleo Kepler, sustituyen a las de la generación anterior como la elección más óptima para no renunciar a los últimos avances en tecnología de gráficos, con un rendimiento potente para un nivel de calidad máxima en juegos. Cuenta con excelentes prestaciones y un consumo bajo.



ALTERNATIVAS

ASRock 990FX Extreme 3

» 109,90 € » Mas información: ASRock » *www.ASRock.com*

Para pasarte a los chips de nueva generación de AMD necesitas una placa con socket AM3+ y este modelo de ASRock es asequible y tiene todo lo necesario: red, sonido, eSATA, SATA y USB 3.0.

MSI Big Bang-X Power II

» 409 € » Mas información: MSI » *es.msi.com*

La Big Bang Power II es la placa con chipset X79 más brutal para los nuevos Core i7 (socket 2011) soporta 128 GB memoria en 4 canales e incorpora sonido THX TruStudio PC.

AMD FX-8120

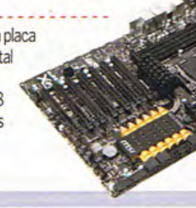
» 182,90 € » Información: AMD » *www.amd.com*

Compatible con socket AM3+ y con un precio ajustado este chip de la nueva serie de AMD FX con arquitectura Zambezi de 32 nm cuenta con ocho núcleos a 3100 MHz.

Intel Core i7 3960X

» 1049 € » Mas información: Intel » *www.intel.com*

Después de meses, Intel introduce dos nuevos chips Core i7 Sandy Bridge-E para socket 2011 que se sitúan como el tope de gama. La variante 3960X dispone de seis núcleos a 3300 MHz.



Sapphire Radeon HD 7770 OC

» 132,90 € » Más información: Sapphire » *www.sapphiretech.com*

Esta tarjeta de Sapphire con la GPU HD 7770 de gama media, pero última generación añade mejores prestaciones (OC) y es compatible con las últimas tecnologías.



ASUS GeForce GTX 690

» 1099 € » Más información: ASUS » *www.asus.com*

La anterior GPU GTX 680 deja paso a la GTX 690 de doble GPU como el "no va más" en gráficos. El modelo de ASUS añade, el software GPU Tweak para overclocking.







onido 7.1 asequible

xiste una versión inalámbrica, pero headset **Sound Blaster Tactic3D ge USB** de Creative resulta más equible y permite un entorno sonido 3D con el sistema **SBC Surround,** idóneo ra disfrutar de los juegos. s cascos disponen de un ntrol de audio y cuentan con **minación** personalizable. Su ecio es de **79,99 €**.



ersatilidad y realismo

on el **SRW-S1 de SteelSeries** cuentas con un ando que puede hacer las veces de **volante** ara juegos de carreras y también de **gamepad**. Prescinde de los pedales e incluso de una base de apoyo, ya que el control se basa en un **sensor de movimientos** que reproduce el giro. Es totalmente programable y su precio de unos **109,99 €.**

al día para jugar

Si tu presupuesto es limitado, aquí encontrarás una configuración básica para disfrutar de los juegos actuales.

Componentes:	Presupuesto
Caja: **Torre Midi Zalman Z11 Plus**	64 €
Placa base: **Chipsets AMD 990GX / Intel P67**	70 €
Procesador: **AMD FX 4100 / Intel Core i3 Sandy Bridge**	140 €
RAM: **4 GB de memoria DDR3 1600**	30 €
Gráfica: **Radeon HD 7770 / GeForce GTX550 Ti**	135 €
Tarjeta de sonido: **PCI sonido 3D HD**	20 €
Disco duro: **500 GB Serial ATA 600**	60 €
Unidad óptica: **regrabadora DVD Serial ATA 150**	20 €
Monitor: **TFT 22 pulgadas panorámico FullHD**	100 €
Altavoces: **Conjunto 2.1**	40 €
Ratón y teclado: **Aerocool Strike X / Sharkoon NW**	44 €
TOTAL	**723 €**
Periféricos extra:	
Teclado Thrustmaster GP XID	24,99 €
Headset 1337 Vulcan	19,95 €
Speed Link Drift OZ	54 €

Láser de alta precisión

Aunque se trata del modelo más básico de la gama de ratones **Tt eSPORTS,** el **Black** es un especialista para los juegos en PC. Está equipado con una superficie antideslizante, un conmutador de precisión para su **sensor láser de 400-4000 ppp** instantáneo para adaptarse a cualquier tipo de juego. Además cuenta con **iluminación,** lateral rugoso, juego de pesas, cable trenzado y software de configuración. Cuesta **24,99 €**.



Control directo en PC

Si has tenido problemas para que los juegos reconocieran tu gamepad en PC, ya puedes olvidarte. El **Thrustmaster GP XID** no falla con juegos en Windows. Tiene **dos mini-sticks analógicos,** gatillos progresivos, un D-pad de 8 direcciones y **12 botones** de acción. Su precio es de **24,99 €**.

recomendado micromanía

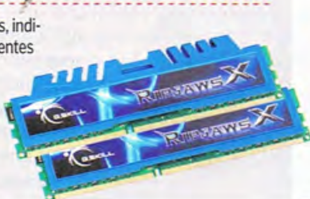


200 € aprox. · Más info: NZXT · *www.nzxt.com*

Después de las Phantom 810 y 410, NZXT va un paso más allá con las nuevas Phantom 820. El diseño se mantiene en la misma línea, pero si cabe, es aún más futurista, con tres variantes en blanco, metal y negro. Sin embargo estas Phantom son torres completas mejor equipadas, con sistema de refrigeración líquida integrado, ventiladores 3x200 mm más 1x140 mm, 6 bahías de 3,5", 4 de 5,25" y 9 slots de expansión. El panel IO incluye lector de tarjetas SD.

72 € · Información: GeIL · *www.gskill.com*

Las Ripjaws X de G.Skill son memorias de altas prestaciones, indicadas para sacar el máximo partido de los juegos más exigentes en configuraciones de doble canal. En este kit de 8 GB del estándar 2133 funciona internamente a 1066 MHz, aprovechando el soporte que ofrecen las placas base con los últimos chipsets de AMD e Intel (incluyendo los Intel Z77). El kit cuenta con un eficiente disipador térmico y buenas características de latencia (CAS 9).





99,99 € · Más info: Creative · es.creative.com

La anterior generación X-Fi Titanium de Creative da paso a las nuevas Recon3D PCIe que incorpora el procesador de audio de cuatro núcleos Sound Core 3D. Las nuevas Recon3D estándar cuentan con la tecnología de sonido THX TruStudio Pro que proporciona un sonido envolvente más realista en juegos, tanto con altavoces como con auriculares. También incorpora un amplificador para auriculares y la tecnología para comunicación por voz, Crystal Voice muy precisa, ideal para partidas multijugador.

alternativas

Zalman Z11 Plus

64 € · Info.: Zalman · *www.zalman.com*

Si la torre-midi Z11 de Zalman ya es toda una tentación, la versión plus es una compra muy recomendable. Dispone de puertos USB 3.0 y una refrigeración muy optimizada.

Cooler Master Cosmos II

384 € · Cooler Master · *www.coolermaster.es*

La Cosmos II tiene un diseño soberbio y espectacular, con detalles ingeniosos. Admite gráficas de hasta 385mm y placas XL-ATX. Su frontal tiene conexiones 2x USB 3.0, 2xUSB 2.0, audio in/out y eSATA.

Kingston HyperX DDR3 1600 8GB (2x4GB) CL9

54 € · Más información: Kingston · *www.kingston.com/es*

Este kit HyperX de Kingston es una opción para pasarse a los 8GB muy recomendable. Usa el estándar PC3 12800 (933 MHz) y las latencias son de 9-9-9-27.

GeIL DIMM 32 GB DDR3-2666 Quad-Kit

699 € · Más información: GeIL · *www.geil.com.tw/Spanish/home*

Existen kits de 32 GB DDR3 2400 para cuádruple canal y sistemas con chipset Intel X79 por la mitad, pero este kit DDR3 2666 es hoy por hoy, el no va más de las memorias.





ASUS Xonar DGX 5.1

41,49 € · Más información: ASUS · *www.asus.es*

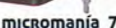
La Xonar DGX 5.1 de ASUS combina el sonido envolvente de alta definición del estándar Dolby Headphone 5.1 con el motor de audio para juegos GX 2.5 y un amplificador para auriculares.

Creative Sound Blaster ZxR

249,99 € · Más información: Creative · es.creative.com

Las tarjetas Creative basadas en el chip Sound Core3D sumarán pronto a su gama la espectacular ZxR, con las prestaciones más altas y las tecnologías más avanzadas como la de SBX Pro Studio.





Consultorio técnico

¿Tienes problemas para hacer funcionar un juego? ¿Deseas mejorar tu equipo y no sabes por dónde empezar? ¡Aquí es donde vas a encontrar la solución!

TARJETA GRÁFICA

Un calabobos en «F1 2012»

En todos los sitios donde he visto comentado «F1 2012» han destacado la mejora en los efectos gráficos, mencionando especialmente el de la lluvia. El juego me gusta mucho, ojo. Pero lo cierto es que aunque tengo una pedazo de Radeon HD 6870, a veces la lluvia parece que desaparece, y eso que la pista sigue mojada... ¿Hay algún problema con las gráficas AMD? ■ Cesar Martinez



No nos constan fallos con ningún tipo de tarjeta gráfica... Sin embargo en los parches #6 y #7 de «F1 2012», algunos de los arreglos que introducen parecen coincidir exactamente con el problema que tú describes, así que ya sabes, sólo tienes que actualizar el juego en Steam y estará solucionado. Los parches, además, introducen un montón de mejoras.

¿Modo Crossfire o nuevo modelo?

Quiero cambiar la gráfica de mi equipo y había pensado en optar por una Radeon 7850 porque no quiero gastarme más de 200 €. Pero como mi placa base, optimizada para AMD acepta CrossFireX (no SLI) también creo que podría comprar otra Radeon 6450 como la que ya dispongo y ponerlas en paralelo. ¿Qué os parece la idea? ■ Juanjo Ruano



Si tu gráfica actual, la Radeon HD 6450 fuera de otro modelo más potente como una Radeon HD 6770 o 6850 te diríamos que adelante con el CrossFireX. En tal caso tendrías que asegurarte de que la segunda gráfica es idéntica o al menos 100% compatible para CrossfireX, lo que implicaría una misma GPU y excluir variantes de Overclocking entre otras cosas. Pero tal complicación en tu caso es contraproducente. Las Radeon 6450 son gráficas de gama básica y aunque tuvieras dos en CrossFireX la potencia para manejar gráficos sería apenas suficiente. Mejor que optes por una nueva y única gráfica. Si puedes permitirte la Radeon 7850, es un modelo sensacional. Más asequibles también tienes las 7770 –que también va muy bien– y cuestan entre 100 y 150 € según la variante y la marca que escojas.

CONFIGURACIÓN

Preparado para Windows 8

Mi equipo tiene Windows 7 32 bit y estoy pensando en pasarme a Windows 8. Como ya existe una versión de desarrollo descargable, me pregunto si tendría que actualizar los drivers de todos los componentes, aunque entiendo que de momento me valdría con los que tengo. ¿Gráfica, sonido, conexión? ■ José A. Aparicio



Dos breves recomendaciones al respecto. La primera es que si te descargas la versión de pruebas de Windows 8, la instales en una nueva partición como sistema alternativo, de modo que puedas elegir arrancar con Windows 7 o con Windows 8 en pruebas. Disculpa si te parece muy obvio y ya lo habías pensado, pero tal vez otros lectores no. La segunda es que tengas en cuenta que es una versión de pruebas y que tras el lanzamiento comercial de Windows 8, tal vez lo que hayas instalado no te valga. Dicho esto, creemos con que basta con tener los controladores actualizados y todo debería funcionar bien. Los últimos drivers de Nvidia para las GeForce, (306.97) por ejemplo, ya anuncian que están especialmente recomendados para el lanzamiento de Windows 8.

LA PREGUNTA DEL MES

Reparación en «Dishonored»

Ya había reservado «Dishonored» en Steam, y después del lanzamiento me dispuse a probarlo con todas las ganas. ¿Podéis imaginaros mi decepción cuando me salta un mensaje de error inesperado? Después de la "subida de leches" correspondiente, intenté revisar si habría algún problema con la descarga o instalación pasando una limpieza con "CCleaner" pero no ha habido manera de arreglarlo. ¿Podéis ayudarme? Por supuesto, mi equipo cumple de sobra con todos los requisitos. ■ Aaron Escribano

Bueno, para empezar, al instalarse el juego, dependiendo de tu sistema operativo y del tipo de usuario con el que accedas, el Control de Cuentas de Usuario de Windows puede pedirte que concedas diversos permisos para hacer modificaciones e instalar algunos servicios. Tienes que decir que sí a todo. Dicho esto, se nos ocurre que el problema puede que tenga que ver con tu antivirus. Ya sea Avira, Kasperski, Norton, ESET o Panda tienes que introducir una excepción de seguridad para los servicios de Steam (en la carpeta donde lo tengas instalado). Cuéntanos si ahora por fin te funciona. ¡Ojalá lo disfrutes pronto, vaya juegazo!

SONIDO

Surround con o sin headset

Decidí equipar mi equipo actual con una tarjeta de sonido Sound Blaster X-Fi con el fin de evitar anteriores problemas de los chips de sonido integrado en placa. Aunque ahora estos son más fiables, no me arrepiento de mi elección ya que tengo mejores prestaciones. Sin embargo, creo que no le saco todo el partido porque hasta ahora tenía un modesto conjunto de altavoces 2.1. ¿Podéis recomendarme un sistema de sonido envolvente y, a ser posible, inalámbrico? También estoy mirando para unos auriculares con micrófono envolventes y sin cables. ¿Los Creative Tactic3D Wrath Wireless, los Corsair Vengeance 2000 7.1 wireless o los Razer Chimaera? ■ Pedro David Rubio

En relación a un conjunto de altavoces con sonido envolvente e inalámbricos, son caros, pero imaginamos que ya lo sabías. Nosotros te proponemos los Creative Zii Sound T6 que están por 299 € (100 € más baratos que hace unos meses). Son un sistema 2.1 pero el efecto surround está muy logrado y ofrece mejor envolvente que muchos 5.1. Si se te van mucho de presupuesto, un conjunto 5.1 como los Creative T6160 Inspire (80€) o los Creative A520 (70 €), van muy bien, aunque, con el inconveniente de los cables. En cuanto a los auriculares, tanto los de Creative como los Corsair los hemos recomendado en la Guía de Compras y el precio de ambos es similar (entre 130 y 140 €) Además, los Corsair son 7.1. Descartaríamos los Razer Chimaera porque son algo más caros y están pensados principalmente para Xbox360, aunque no apreciamos una tecnología superior en ellos (cuestan 210 €). Toma una decisión en función del diseño que más te guste. También están los nuevos Sound Blaster Tactic3D Rage Wireless por 100 €.

CONEXIÓN

ADSL recomendada



Últimamente estoy viendo ofertas de conexiones ADSL con alta velocidad que parecen bastante asequibles. Me acabo de mudar y voy a estrenar conexión pero me da miedo meter la pata. Los requisitos de conexión en los juegos no parece que sean muy altos en relación a los servicios que se ofertan. ¿Me vale cualquiera? ¿Qué velocidad me recomendáis para jugar a tope? ¿Influye mucho el router/módem? ■ Nadine Armada



in entrar a valorar los costes e servicios en particular, las ctuales ofertas de conexión frecen una velocidad más ue óptima para jugar. Por otra arte depende del juego. Un Guild Wars 2» o un «World of VarCraft» están especialmen- e optimizados para el juego nline, pero si la conexión falla n instante no pasa gran cosa, nientras que un multijuga- or de títulos como «Call of uty MW3» o de «F1 2012» ecesitan que la velocidad ea perfecta para no echar perder la partida. Pero, en eneral, cualquier oferta a día e hoy de más de 10 Mbps te ermite jugar a juegos online o artidas multijugador sin pro- lema. No obstante, harás bien n mirar con lupa las condicio- es del contrato en cualquier ervicio que contemples. En efinitiva una conexión de 20 Mbps "reales" te iría de sobra. ero la cuestión no es tanto ué velocidad necesitas para ugar, sino para descargarte ontenido, (películas, juegos, ídeos streaming, etc.) sin que l proceso se eternice. De ahí ue puedas acceder a ofertas e 30 Mbps reales con llama- as por una cuota fija y cosas sí. En relación al módem/rou- er, hay algunos especialmente uenos para jugar. Los nuevos loud routers, como los de -Link, resultan interesantes, ero lo cierto es que los pro- eedores de servicios ya inclu- en un modelo más o menos corde con las prestaciones de a conexión que te venden. No merece mucho la pena fijarse n ellos.

PROCESADORES

AMD Trinity

e visto que AMD va a anzar nuevos procesado- es Trinity. Yo en su día me ompré un equipo con una laca base con socket FM1 y no de los primeros Fusion, l APU A4 3300. Fue un PC que me costó muy barato y la gráfica, una Radeon 6850 me va muy bien. ¿Podría actualizar mi equipo con un Trinity A10-5800K? ■ Roberto Pastueña



Lamentablemente no puedes. Para los nuevos Trinity de AMD se requiere una de las nuevas placas con socket FM2. Pero verás, sin tener que cambiar de placa, puedes comprarte un procesador AMD A8-3870 (128 €) o un AMD A6-3670 (110 €). Con ocho núcleos el primero y con seis el segundo, ambos tienen 4 MB de caché. Con cualquiera de estos dos chips notarás una mejora en el rendimiento radical. De hecho el precio del Trinity A10-5800K entre ambos, 122,90 €.

PORTÁTILES

Mountain F11 Ivy

Hace unos meses vi que destacasteis en una reseña el nuevo portátil de Mountain F11 Ivy. Por entonces, este verano, tenía previsto comprarme un flamante portátil Alienware o un MSI y gastarme unos 1100 € pero el F11 de Mountain ha venido a complicar mi elección. ¿De veras está a la altura, haría bien si lo elijo? Me sigue gustando mucho el Alienware, pero no está la cosa como para hacer una inversión de la que luego me pueda arrepentir. ■ Patricia Jiménez

Bueno, para poder compararlos con el F11 Ivy de Mountain, necesitaríamos saber en qué modelos de Alienware o de MSI habías pensado. Pero podemos hacerlo acontando los modelos alrededor de los 1100 € que te quieres gastar. ¿Un M14x de Alienware y un GT660 de MSI tal vez? Bueno, siendo así, ten por seguro que el F11 Ivy de Mountain es un portátil fenomenal, aunque tal vez no tenga un diseño tan sofisticado ni vistoso como el de los otros dos. Pero, tanto en prestaciones como en rendimiento está a la altura de sus competidores, eso si no los supera. Eso sí, mírate de nuevo las ofertas de MSI porque recientementehan ajustado los precios... Por complicarte la vida un poquito más. :-)

PERIFÉRICOS

Volante asequible

Lo mío son los juegos de velocidad, pero la verdad es que tampoco puedo permitirme grandes gastos. Me encantaría disponer de una maravilla como el T500 RS de Thrustmaster, un Fanatec o un Logitech G27 -algún día- pero por ahora se me salen de presupuesto por mucho. ¿Sabéis de algún modelo de entre 50 y 100 € decente y que vaya bien? ■ Julio González Puente

Evidentemente, asumes que los conjuntos de conducción más caros ofrecen más realismo en todos los aspectos, son extremadamente precisos y van de fábula. Dicho esto, hay algunos conjuntos de volante y pedales que no están nada mal por unos 100 €. Por ejemplo el Speedlink Drift O.Z. Racing Wheel no llega a los 60 €, tiene




un buen tacto y es preciso. Los modelos un poco más antiguos de Thrustmaster que aún están a la venta también van muy bien, como el Ferrari 458 Italia (unos 70 €). Pero si te gastas sólo un poquito más, unos 110 €, puedes acceder a un conjunto más completo y versátil como el Thrustmaster RGT FFB Clutch o el volante SteelSeries Simraceway SRW-S1 que hemos recomendado en nuestra Guía de Compras.

MONITOR

3D integrado

Como tenía que comprar un monitor para mi PC, al final me he decidido por incorporar el sistema estreoscópico 3D Vision de Nvidia. ¿Podríais recomendarme algún modelo con el Kit 3DVision integrado? Recuerdo uno de Asus pero me pareció algo caro siendo su precio de unos 550 €. ■ Raúl López-Asenjo

Debes referirte al ASUS VG278H, que es una pantalla de 27", pero también existe la variante VG236HE de 23,6" que incluye el kit, aunque no con el emisor integrado, pero es mucho más asequible, unos 200 €. No obstante, también te recomendamos que mires modelos de Viewsonic y, en especial, de Acer y BenQ que cuentan con modelos 3D de 22" a 27" pulgadas con precios, eso sí, muy diversos.

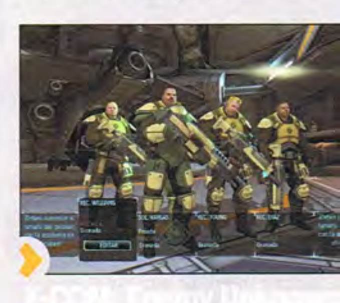
¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen requisi altos o características especiales. ¡Asegúrate de que tu PC las sopor



Dishonored

Arkane ha desarrollado con una versió personalizada del «Unreal Engine» un sólido juego, capaz de recrear un estilo artístico único. «Dishonored» está bien optimizado y la configuración es **muy escalable** y permite jugar con fluidez con un PC ordinario. Corre con una CPU de **doble núcleo a 2,2GHz** y una gráfica modesta (GeForce GT240 Radeon 3800) y **4 GB de RAM.** Jugarl a lo grande sí requiere un equipo más sofisticado, con una gráfica de gama media-alta con **DirectX 11,** 4 GB de RAM y un sistema de **64 bit.** Además, requiere activación en **Steam.**



X-COM: Enemy Unknown

Para la nueva entrega de la legendaria saga «X-COM» Firaxis ha utilizado el «Unreal Engine 3» lo que garantiza estabilidad y calidad. Los requisitos del juego son bastante moderados. Necesitas una **CPU de doble núcleo** a 2 GHz y, eso sí, una **gráfica de gama básica-media con 512 MB,** aunque sea antigua, (a partir de una Radeon HD 2600 Pro o una GeForce 8600 GT). También requiere 2 GB de RAM. El juego funciona bajo DirectX 9 y es necesario activarlo en **Steam.** Además necesita un sistema **a partir de Windows Vista** para funcionar.



La Fuga de Deponia

La nueva aventura de Daedalic que lar FX combina un diseño artístico cómic en sintonía con el tono del juego, sobr **escenarios y personajes 2D en alta definición** y, por supuesto, totalment localizado al Castellano. El resultado e más que vistoso, muy bueno y con un exigencia de requisitos mínima. Puede jugarlo sin problema con un equipo **Pentium** 4 bajo un sistema Window XP con 2 GB de RAM sin problema. Cualquier tarjeta gráfica básica compatible con **DirectX 9 y OpenGL 2.0,** pueden manejarlo a pleno rendimiento. Como recomendaciones juega mejor con un monitor panorám



Nace una nueva plataforma para tus juegos favoritos

GAME DIGITAL

Cuando ya no sólo el futuro, sino el presente de la distribución de juegos es digital, una de las más importantes cadenas de tiendas en España entra de lleno en el nuevo medio, con el jugador como eje. Así es GAME Digital.

Es un hecho incontestable. La distribución de videojuegos tiene un futuro digital. Y en cierto sentido, la mayoría del presente también lo es ya. Resultaba extraño, por tanto, que la mayor cadena de venta de juegos en España no hubiera entrado aún en ese medio. Sí, GAME tiene hace años una tienda digital -muy eficiente, por cierto- con miles de usuarios registrados, pero no es lo mismo, ¿verdad? Entonces, ¿hasta cuándo piensa esperar para subirse al carro de los Steam, GOG.com y, desde hace poco, FX Store? Pues ya no piensa esperar más, porque cuando leas estas líneas ya se habrá estrenado, salvo retrasos de última hora, GAME Digital, la nueva plataforma de distribución de juegos para PC.

El nuevo mundo

Si eres usuario habitual de plataformas digitales como Steam, seguro que ya conoces de sobra cómo funcionan estos sistemas, y que su seguridad y eficacia están más que probadas. Pues en GAME, además, han desarrollado su plataforma pensando, sobre todo en el usuario, en el jugador.

El diseño de GAME Digital se ha pensado como algo sencillo, eficaz, dirigido a facilitarte la vida tanto en la instalación como en la compra de títulos, su ejecución, la seguridad que la acompaña y, sobre todo, pensando en el servicio de atención al cliente.

La tecnología de GAME Digital es propia, no depende de terceros, y por la tanto cualquier problema puede ser atendido directamente por la cadena. No sólo en un soporte online, sino también en las tiendas. La integración de las plataformas digital, física y de venta online de GAME permiten que todo esté controlado en todo momento, en la eventualidad de problemas, o que simplemente desees cambiar de opiniónuna vez adquirido tu juego.

Aunque GAME Digital no habrá hecho más que arrancar en el momento en que leas estas líneas, su diseño, su funcionalidad, sus objetivos para el futuro y sus principales virtudes realmente se muestran de lo más atractivo. Y las hemos recogido en estas páginas para que descubras lo que te espera con la nueva plataforma de la cadena de tiendas más veterana y amplia de españa.

¿Qué es Game Digital?

Aquí, en esencia, no hay mucho misterio, ¿verdad? GAME Digital es la nueva tienda de distribución online de GAME, a la que se accede con tu cuenta de usuario de GAME, y a través de los medios habituales de la web, pues la cadena de tiendas ha querido integrar de forma sencilla y accesiblé toda su oferta en un único canal. Podrás seguir comproando tus juegos físicos a través de la página web, como venías haciendo hasta ahora si eres cliente habitual de la cadena, para recogerlos en la tienda, o bien adquirir sus versiones digitales online, para descargarlas directa e inmediatamente en tu disco duro. Pero, si esto no te convence, también puedes hacerlo a la inversa. ¿No te queda claro? Pues sí, si comprar online no te convence, puedes acudir a tu tienda habitual, pagar allí tu juego en descarga y recibir una clave personalizada para descargarlo en casa.

La atención es lo primero

GAME inaugura esta plataforma con los intereses del jugador como objetivo principal. O sea, tú. Y por ello ha pensado en todo, o esa impresión da, conociendo cómo funciona GAME Digital. Si las opciones hasta ahora comentadas no te convencen, debes saber que también podrás comprar juegos usando tus puntos GAME, si no qiueres usar alguna de las formas de pago alternativas, con tarjeta de crédito o Paypal. Y, por supuesto, si tienes problemas, podrás devolver el juego en tu tienda, reintegrándote el importe, devolviéndote tus puntos o cambiándolo.

Si, además, tuvieras algún problema con la descarga en casa, incluso podrás recibir en tu tienda una versión descargada para que la lleves a casa en una llave USB. Es la ventaja de no depender de tecnologías ni sistemas de terceros, y usar un servicio propio.

GAME Digital arranca oficialmente la última semana de Octubre de 2012, con Zack Zero como su título estrella. El título de Crocodile Entertainment se distribuye exclusivamente, por el momento, a través de la nueva plataforma GAME.

Tu juegoteca



Saber cómo funciona tu juegoteca en GAME Digital, asociada a tu cuenta de usuario, es fundamental. Seguro que ya conoces plataformas como Steam, donde todo funciona suave como la seda y el servicio al jugador es sencillo. GAME también funciona de una manera similar, pero añadiendo varios parámetros de seguridad. ¿Cuáles? Para empezar, controlando el número de activaciones de cada juego.

Controlas lo que instalas

Cada juego en tu juegoteca, lo que en GAME Digital se llama "Mis Juegos", puede ser instalado en varios ordenadores simultáneamente, pero en un número restringido. No creas que esto supone una limitación real. De hecho, imagina que tienes tu juego instalado en 3 PCs distintos y has llegado a tu límite. Si quieres añadir una nueva instalación (por ejemplo, en casa de un amigo, con tu cuenta), sólo tienes que eliminar una de las instalaciones activas. Inmediatamente se quedará libre para una nueva instalación en otro PC. Y, como en otros sistemas, como Steam, no puedes jugar simultáneamente en 2 ordenadores. Sencillamente, te ahorras nuevas descargas.



El sistema de activaciones limitadas que utiliza GAME Digital te permite tener cualquier juego de tu colección digital instalado en varios PC simultáneamente.

Descarga e instalación

Ser lo menos intrusivo posible. Esa ha sido la máxima del desarollo de GAME Digital. Desarrollar un cliente de gran tamaño, que hay que descargar, instalar, actualizar, que deba gestionar parámetros del SO y modificar datos del registro... ¡no es algo que estuviese en los planes de GAME!, así que el sistema elegido para controlar el acceso a tu cuenta de GAME Digital, tu biblioteca de juegos y la descarga e instalación de los mismo no ha podido ser más sencilla.

Pincha e instala

El sistema que los técnicos de GAME han desarrollado para gestionar tus datos y juegos es increíblemente sencillo y transparente. Como Manuel Ballesteros, el Director de Sistemas de GAME nos explicó, todo consiste en darle un par de veces al ratón y listo. La aplicación de GAME Digital se descarga con un simple clic, y no hay que hacer nada más. Y una vez que hayas comprado tu juego, pulsando para descargarlo ya está todo hecho. Aunque cuando vimos el sistema en funcionamiento aún quedaban un par de detalles por pulir, bastaba con pulsar con el ratón, que el juego empezara a descargarse y, una vez concluida la descarga, la instalación arrancaba de forma automática. Y, por supuesto, el sistema de GAME Digital incorpora actualizaciones automáticas tanto para la propia aplicación de descarga como para los parches de los juegos, cuando estén disponibles. Más sencillo, no creemos que sea posible.





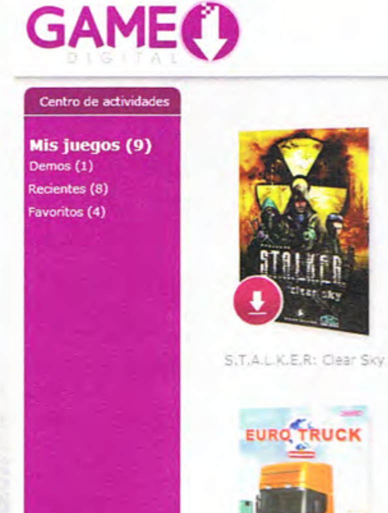


El catálogo de GAME Digital

El catálogo de juegos en GAME Digital arranca con una pequeña selección disponible, para ir ampliándose en el futuro. En el momento en que vimos las pruebas de la plataforma digital, un puñado de títulos de Friendware, varios simuladores, «STALKER» y «Zack Zero» –ver siguiente página– estaban disponibles.

¿Un nuevo mercado?

Lo que nos preguntamos en Micromanía, habida cuenta de que el catálogo de juegos se irá ampliando en el futuro, es si GAME tiene contemplado –y aprobado por las grandes compañías– un futuro mercado digital de segunda mano. ¿Podría ser así? Desde nuestro punto de vista todos ganarían, compañías, GAME y, sobre todo, los jugadores. Y no sería tan difícil...















Zack Zero



Es muy posible que no te suene, pero «Zack Zero» es uno de los juegos españoles más interesantes que se han desarrollado y lanzado el último año. ¿Ha salido a la venta? Sí, hace varios meses. ¿No lo conoces? Pues lo más seguro es que no... a no ser que tengas una PS3, claro.

«Zack Zero» es un juego de acción y plataformas desarrollado por Crocodile Entertainment (**www.crocoware.net**), un estudio fundado por algunos de los profesionales más veteranos de la industria en España, muchos de ellos provenientes de compañías como la extinta Dinamic. «Zack Zero», su primer gran desarrollo, se lanzó hace meses en PlayStation Network, ganó varios premios en GameLab y es el título que GAME ha elegido para convertirse en su gran apuesta en el estreno de la nueva plataforma digital. Y, habiéndolo visto y probado, no nos extraña nada.

Indie, clásico... elige tú

«Zack Zero» en su versión PC es un juego no sólo divertido y espectacular, sino que se ha desarrollado por Crocodile en exclusiva para GAME Digital. De momento –en el futuro puede que lo encuentres también en otras partes– será distribuido sólo en GAME Digital, y lo podrás comprar tanto en esta plataforma directamente como –¿te lo volvemos a recordar?– en las tiendas GAME. Y si eres usuarios registrado o lector de Micromanía, con un espectacular descuento (mira abajo,amigo).



¿Qué mejor que un juego español para estrenar una plataforma española? ¡Además, con descuento!

El estilo de «Zack Zero» está a caballo entre lo clásico y lo indie, manejando a un futurista guerrero dotado de cuatro habilidades distintas con las que abrirse camino en un mundo lleno de peligros. Su diseño te recordará a clásicos como «Prince of Persia» y «Abe's Odissey», y te aseguramos que es un auténtico vicio...



Y en el próximo número de Micromanía

No te pierdas...

Company of Heroes 2

Uno de los juegos de estrategia bélica más impactantes de los últimos años vuelve en 2013. ¡Descubre lo que te espera en el frente ruso!



Call of Duty Black Ops II

Los amantes de la acción está de enhorabuena. «Black Ops II» llega en pocas semanas.



Lucius

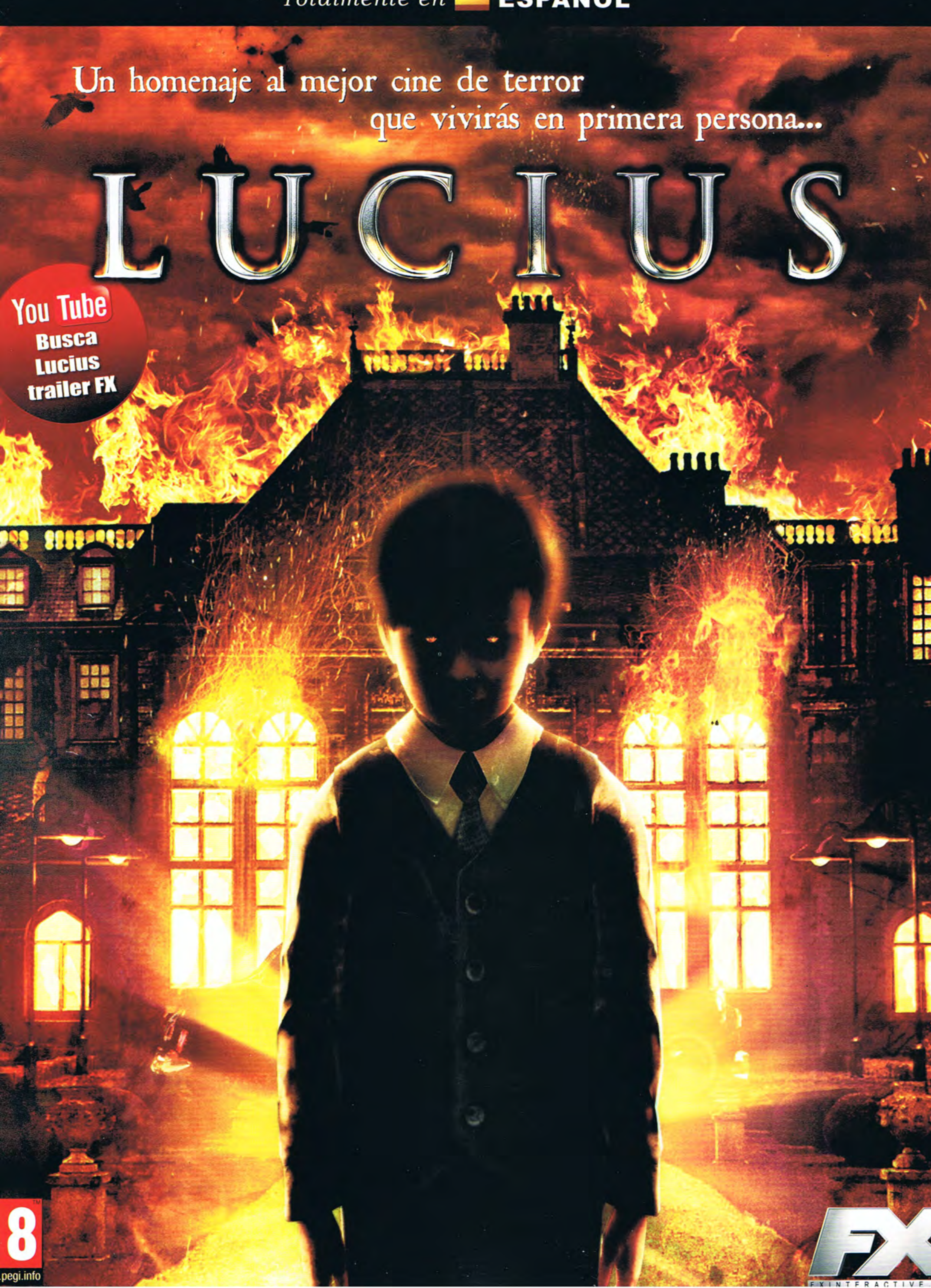
Una aventura infernal que te pondrá los pelos de punta. Si te gustan películas como "La Profecía", no te puedes perder «Lucius»...



NBA 2K13

El mejor simulador de baloncesto del momento vuelve con una nueva entrega. Ya puedes ir practicando tus tiros libres.

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.


Totalmente en ESPAÑOL
Un homenaje al mejor cine de terror
que vivirás en primera persona...
LUCIUS
You Tube
Busca
Lucius
trailer FX
8
pegi.info
FX